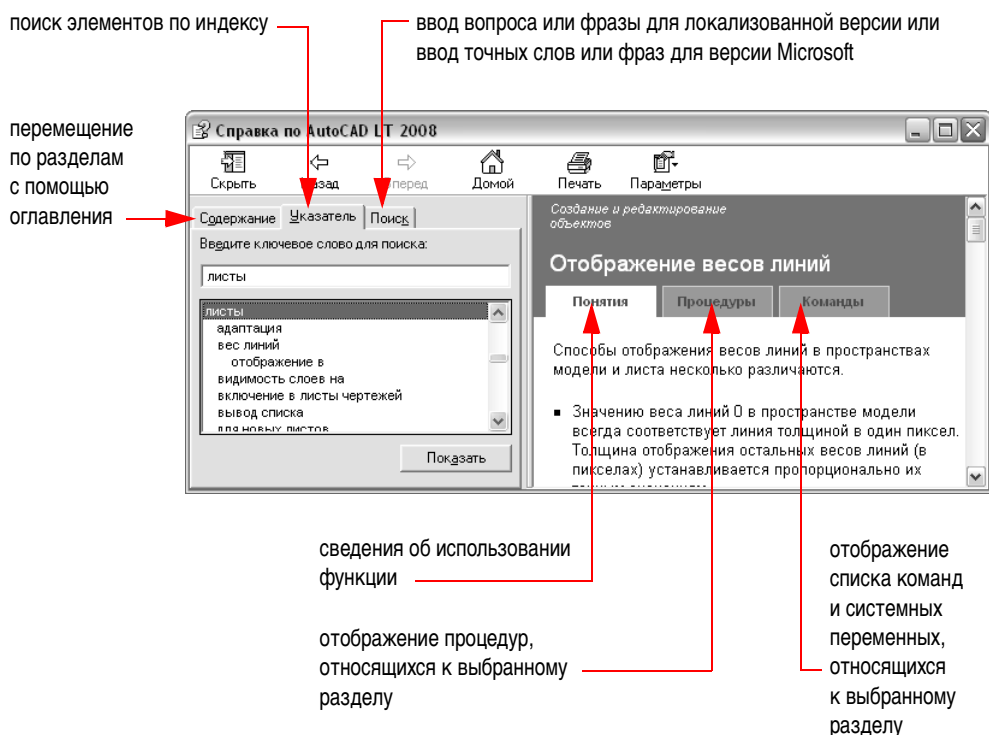


AutoCAD® 2008 AutoCAD LT® 2008

Краткий справочник

Использование справочной системы



Autodesk®

Autodesk, логотип Autodesk, AutoCAD, AutoCAD LT и DesignCenter являются зарегистрированными товарными знаками компании Autodesk, Inc. Все прочие марки, названия продуктов и товарные знаки принадлежат соответствующим владельцам.

Псевдонимы команд

Команда	Псевдоним	Команда	Псевдоним
ЦУВКЛ	цу	ОТРЕЗОК	от
ДУГА	д	ПЕРЕНЕСТИ	п
БЛОК	б	МТЕКСТ	мт
КРУГ	к	ПОДОБИЕ	под
КОПИРОВАТЬ	кп	НАСТРОЙКА	на
РЗМСТИЛЬ	рст	ПАН	пан
ДИСТ	ди	ПЛИНИЯ	пл
РЕЖИМРИС	ржр	ОКНОСВ	из
СТЕРЕТЬ	с	ПОВЕРНУТЬ	пов
РАСЧЛЕНИТЬ	расч	ТАБЛИЦА	тб
УДЛИНИТЬ	у	ИНСТРПАЛВКЛ	ип
СОПРЯЖЕНИЕ	соп	ОБРЕЗАТЬ	обр
ШТРИХ	ш	ОТМЕНИТЬ	о
ВСТАВИТЬ	в	ССЫЛКА	сс
СЛОЙ	сл	ПОКАЗАТЬ	по

Можно создавать свои собственные псевдонимы команд; см. раздел "Создание псевдонимов команд" в справочной системе. Полный список стандартных псевдонимов команд можно получить, выбрав "Сервис" ➤ "Адаптация" ➤ "Изменение параметров программы".

Комбинации клавиш

Сочетания клавиш	Пояснение	Команда или Системная переменная
F1	Вызов справочной системы	СПРАВКА
F2	Переключение между текстовым и графическим окнами	ГРАФЭКР, ТЕКСТЭКР
F3	Текущие режимы привязки вкл/откл	ПРИВЯЗКА
F7	Сетка вкл/откл	СЕТКА
F8	Режим «Орто» вкл/откл	ОРТО
F9	Режим «Шаг» вкл/откл	ШАГ
F10	Полярное отслеживание вкл/откл	РЕЖИМРИС
F11	Объектное отслеживание вкл/откл	РЕЖИМРИС
F12	Временное отключение динамического ввода	DYNMODE
CTRL+9	Окно команд вкл/откл	КОМСТР/СКРЫТЬКОМАНДНУЮСТРОКУ
CTRL+0	Элементы пользовательского интерфейса вкл/откл	ЧИСТЭКРВКЛ/ОТКЛ
CTRL+R	Переключение между видовыми экранами	CVPORT

Задание координат

Способ	Формат	Пояснение
Абсолютные декартовы координаты	#X,Y	Расстояние относительно точки (0,0) текущей ПСК
Относительные декартовы координаты	@X,Y	Декартовы координаты относительно последней точки
Абсолютные полярные координаты	#расстояние<угол	Расстояние и угол относительно точки (0,0) текущей ПСК
Относительные полярные координаты	@расстояние<угол	Расстояние и угол относительно последней точки
Координатные фильтры	x или .y или .z или .xu или .yz или .xz	Задание положения путем извлечения и комбинирования значений координат для двух или трех местоположений
Ввод методом "направление-расстояние" расстояний		Направление на следующую точку и расстояние до нее
Разовое задание угла отслеживания	<угол	Задание угла отслеживания, действующего до указания очередной точки

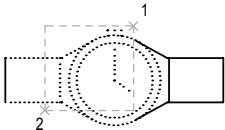
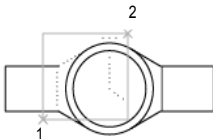


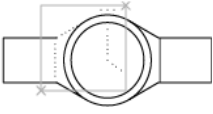
Координаты, фильтры и расстояния можно вводить в ответ на любую подсказку в командной строке.

Системные переменные

Системная переменная	Пояснение
COPYMODE	Управление автоматическим повторением команды КОПИРОВАТЬ
DRAGMODE	Управление отображением объектов при перетаскивании
GRIPOBJLIMIT	Режим подавления ручек в случае, если исходный набор содержит больше объектов, чем задано
LTSCALE	Глобальный масштаб типов линий
PICKADD	Управление влиянием дополнительно выбираемых объектов на текущий набор — замена или добавление
PICKFIRST	Управление порядком выбора объектов — до или после ввода команды
PICKSTYLE	Управление выбором групп и ассоциативной штриховки
PSLTSCALE	Управление масштабированием типов линий в пространстве листа
UCSICON	Режим показа знака системы координат для текущего видового экрана
VISRETAIN	Управление видимостью, цветом, типом линий, весом линий и стилями печати (если PSTYLEPOLICY равна 0) зависимых от внешних ссылок слоев
XLOADCTL	Переключение режима подгрузки внешних ссылок; управление загрузкой оригинального чертежа или его копии

Полный список системных переменных имеется в электронном *Справочнике команд*, входящем в состав справочной системы.

Выбор объектов

Чтобы выбрать	Использовать способ в ответ на запрос «Выберите объекты»	
Отдельные объекты	Щелкнуть на объекте	
Последний созданный объект из числа видимых	Выбрать методом "Последний" (вести П)	
Объекты из текущего набора	Выбрать методом "Текущий" (вести Т)	
Добавить объекты в набор или исключить их из набора	Удерживая SHIFT, выбрать объекты	
Объекты, хотя бы частично попавшие внутрь рамки выбора или касающиеся ее (на иллюстрации показаны пунктиром)	Секущая рамка (перетащить курсор справа налево или ввести с)	
Объекты, полностью попавшие внутрь рамки выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Рамка (перетащить курсор слева направо или ввести р)	
Объекты, пересеченные линией выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом «Линия» (вести л)	
Объекты, хотя бы частично попавшие внутрь многоугольника выбора или касающиеся его (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом "СМн-угол" (вести см)	
Объекты, полностью попавшие внутрь многоугольника выбора (на иллюстрации показаны пунктиром)	Выбрать методом "РМн-угол" (вести рм)	

Интерфейс

Инструментальные палитры

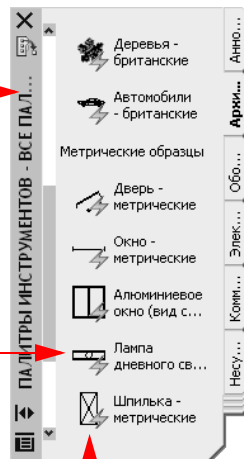
- Размещение часто используемых блоков, образцов штриховки и команд на инструментальной палитре.
- Создание собственных инструментов и текста.
- Перетаскивание блоков и образцов заливки из палитры инструментов в чертёж.
- Отображение соответствующих контекстных меню путем выбора указанных областей чертежа щелчком правой кнопки мыши.

Проводник
Найти...
Добавить в "Избранное"
Упорядочить "Избранное"...
Создать инструментальную палитру

Переместить
Размер
Закрыть
✓ Разрешить закрепление
Закрепить Слева <
Закрепить Справа >
Автоматически убирать с экрана

Вверх
Избранное
Открыть...
Найти...
✓ Область структуры
Образцы
Применения
Папки
● Открытые чертежи
Журнал
DC Online
Вид
Добавить в "Избранное"
Упорядочить "Избранное"...
Обновить
Создать инструментальную палитру

Переместить
Размер
Закрыть
✓ Разрешить закрепление
Закрепить Слева <
Закрепить Справа >
Автоматически убирать с экрана
Прозрачность...
Создать палитру
Переименовать
Настроить палитры...
Настройка команд...
Аннотации и проект
Таблицы
Выноски
✓ Все палитры
✓ Разрешить закрепление
Автоматически убирать с экрана
Прозрачность...
Параметры отображения...
Сортировать по
Вставить
Добавить текст
Добавить разделитель
Создать палитру
Удалить палитру
Переименовать палитру
Настроить палитры...
Настройка команд...



Текущая вкладка

Вверх
Вниз
Параметры отображения...
Вставить
Создать палитру
Удалить палитру
Переименовать палитру

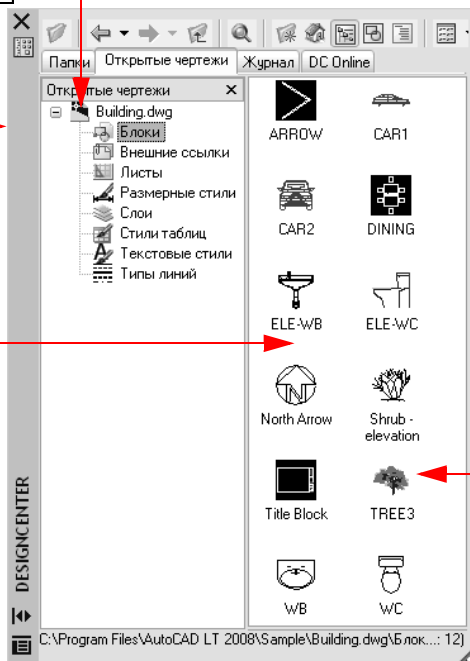
Не являющиеся текущими вкладки

Вверх
Вниз
Создать палитру
Переименовать палитру

Переместить
Размер блока
Закрыть
✓ Разрешить закрепление
Закрепить Слева <
Закрепить Справа >
Автоматически убирать с экрана
Прозрачность...
Параметры отображения...
Сортировать по
Вставить
Добавить текст
Добавить разделитель
Создать палитру
Удалить палитру
Переименовать палитру
Настроить палитры...
Настройка команд...

Центр управления

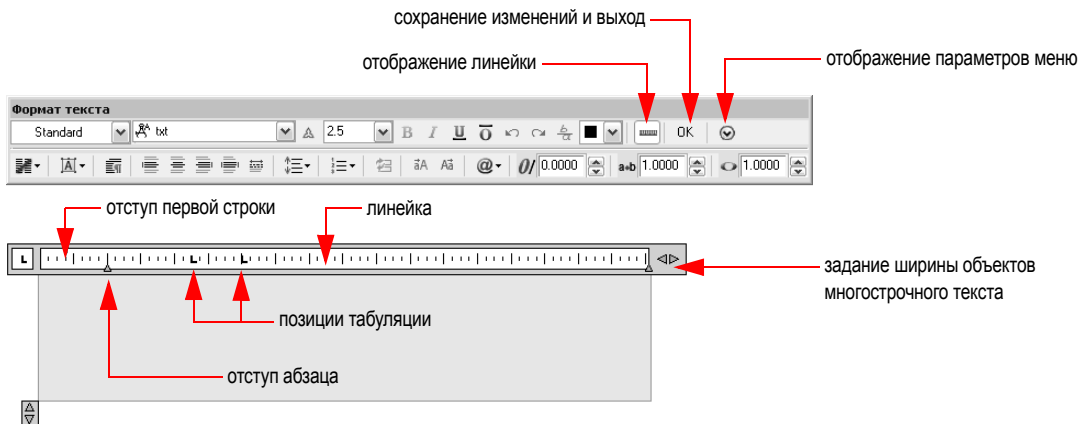
- Обеспечение доступа к чертежам, блокам, штриховкам и другим графическим ресурсам.
- Перетаскивание содержимого из любого исходного чертежа в текущий чертёж.
- Перетаскивание чертежей, блоков и штриховок в инструментальную палитру.
- Отображение соответствующих контекстных меню путем выбора указанных областей чертежа щелчком правой кнопки мыши.



Вставить блок...
Вставить с перепределением
Перепределить
Редактор блоков
Копировать
Создать инструментальную палитру

Контекстный текстовый редактор (команда МТЕКСТ)

Создание одного или нескольких абзацев многострочного текста (мтекст) в контекстном текстовом редакторе.



Параметры слоя, управление переопределением свойств, кнопки строки состояния и настройка области уведомлений

Задание текущего слоя и управление отображением слоя. Переопределение стандартных параметров цвета, типа линии и веса линии. Управление отображением кнопок строки состояния в контекстном меню. Область уведомлений располагается в правой части строки состояния. Когда область уведомлений включена, в ней выводятся значки и уведомления.

Управляющий список "Слой" Панель инструментов "Стили": текст, размеры, таблицы

