

Содержание

Введение	4
Что Вы Найдете в Настоящем Руководстве	4
Системные требования для Программ Autodesk	5
AutoCAD Mechanical 2000 и AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack	5
Требования к Программному Обеспечению	5
Требования к Оперативной Памяти и Свободному Пространству на Жестких Дисках	5
Опциональные и Обязательные Требования к Аппаратному Обеспечению	6
Mechanical Desktop 4 и Mechanical Desktop 4 Power Pack	7
Требования к Программному Обеспечению	7
Требования к Оперативной Памяти и Свободному Пространству на Жестких Дисках	7
Опциональные и Обязательные Требования к Аппаратному Обеспечению	8
Графические 3D Видеокарты и Драйверы	8
Сетевые Протоколы	9
Права Доступа и Разрешения	9
Однопользовательская Инсталляция	11
До Начала Инсталляции	11
Международные и Учебные Версии	11
Процедура Однопользовательской Инсталляции	12
Помощник Перемещения Файлов Mechanical Desktop	17
Запуск Утилиты Перемещения Файлов Desktop	18
Копирование Пользовательских Файлов из Предыдущих Версий	22
Авторизация Однопользовательской Лицензии	23
Международные или Учебные Версии	23
Авторизация по Электронной Почте	24
Авторизация по Телефону	25
Авторизация по Факсу	25
Авторизация по Почте/Телеграфу	26
Добавление Компонентов	26
Добавление или Удаление Программ	27
Повторная Установка Программ	29
Изменение Редактора по Умолчанию	30
Использование Аппаратной Блокировки и Драйвера Sentinel	30
Сетевая Инсталляция	33
Установка в Сети	33
Выбор Инсталляционной Конфигурации	34
Установка Всех Компонентов на Одном Сервере	34
Распределение Компонентов Между Несколькими Серверами	34
Конфигурирование Клиентской и Сетевой Инсталляции на Одном Сервере	35
Сетевые Протоколы Связи	35
Запуск Мастера Сетевой Установки	36
Развертывание Клиентской Части	37
Установка на Сетевой Сервер	41
Использование Расширенной Сетевой Конфигурации	44
Установка Только Файлов Менеджера Лицензий Autodesk	49
Установка Менеджера Лицензий Autodesk на Сервер Novell	50
Инструкции для Сетевых Пользователей	51

Лицензирование в Сети	51
Авторизация Менеджера Лицензий Autodesk	52
Запуск Менеджера Лицензий Autodesk	55
Неисправность Сервера Лицензий	61
Разрешение Проблем Сетевых Лицензий	62
Резервные Серверы AdLM	62
Создание Резервного Серверного Пула AdLM	63
Специальные Соображения для Резервных Серверов	64
Управление Доступом к Лицензии с Ресурсным Файлом AdLM	65
Объектно - Ориентированные Инструкции	65
Инструкции IPACCEPT	66
Порядок Инструкций Ресурсного Файла	67
Пример Ресурсного Файла	68
Развертывание Ресурсного Файла	68
Переменная Среды ACADSERVER	68
Защита Ваших Файлов в Сети	69
Блокировка Файлов и Файлы Рисунков	70
Блокировка Файлов и Вспомогательные Файлы	70
Блокировка Файлов и Файлы Внешних Ссылок	70
Блокировка Файлов и Hummingbird Maestro	70
Программы и Файлы Предыдущих Версий	71
Конфигурирование Для Локальной Рабочей Станции	71
Оптимизация Эффективности Программ Autodesk	73
Использование Ключей Командной Строки	73
Установка Ключа /c	74
Установка Ключа /s	75
Установка Ключа /b	75
Установка Ключа /r	76
Установка Ключа /t	76
Установка Ключа /nologo	76
Установка Ключа /v	76
Установка Ключа /p	76
Установка Переменных Среды	77
Указывающее Устройство в AutoCAD Mechanical	78
Использование Мыши	78
Использование Дигитайзеров	79
Конфигурирование Планшета в AutoCAD Mechanical	79
Конфигурирование Плоттеров и Принтеров	81
Поддерживаемые Плоттеры	81
Установка Плоттеров и Принтеров	85
Импорт Ваших Предыдущих Конфигураций Плоттера	88
Калибровка Графопостроителя	89
Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера	91
Ярлычок General	91
Использование Ярлычка Ports	92
Использование Ярлычка Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов)	97
Конфигурирование Менеджера Печати Windows	112
Конфигурационная Информация по Графопостроителю	113
Форматы Растровых Файлов	113
Adobe PostScript	113
Autodesk ePlot (DWF)	114
Плоттеры Hewlett-Packard HP-GL	114
Устройства Hewlett-Packard HP-GL/2	116
Драйвер Системного Принтера Hewlett-Packard	116
Конфигурация Графопостроителя Ose	117
Инженерные Системы Xerox	117
Графопостроители CalComp	117

Графопостроители Houston Instruments	118
Драйвер Системного Принтера Autodesk	118
Конфигурирование для Печати OLE/HDI.....	118
Интерпретация OLE-объектов	119
Использование Утилиты Batch Plot.....	120
Добавление и Удаление Рисунков для Пакетного Черчения	121
Открытие, Создание и Сохранение Списка Пакетного Черчения	122
Проверка Пакетного Файла.....	122
Печать Чертежей	122
Создание Журнала	123
Настройка Установок Печати.....	123
Использование Программы Автобуферизации	125
Конфигурирование Буфера Печати	126
Создание Пакетного Файла Для Автобуферизации.....	127
Удаление Программ AutoCAD Mechanical.....	131
Удаление Однопользовательских Версий	131
Удаление Инструментов Менеджера Лицензий	132
Удаление Версии TCP/IP Менеджера Лицензий	132
Удаление Версии IPX Менеджера Лицензий	133
Восстановление при Системных Сбоях	133
Управление Файлами после Системного Сбоя.....	133
Обслуживание Жесткого Диска	134
Восстановление Данных из Резервных (Backup) Файлов.....	134

Введение

Настоящее руководство по установке дает Вам подробную информацию и процедуры для однопользовательской и сетевой инсталляций продуктов Autodesk: AutoCAD Mechanical 2000, AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack, Mechanical Desktop Release 4 и Mechanical Desktop Release 4 Power Pack.

Это введение содержит краткий обзор содержания каждой главы для помощи в выборе требуемой информации.

Что Вы Найдете в Настоящем Руководстве

Руководство по установке описывает, как устанавливать и конфигурировать вашу систему для запуска программ Autodesk на платформе Microsoft Windows NT 4.0, Windows 95 или Windows 98. Это руководство включает процедуры для автономных и сетевых сред и для конфигурирования периферийных устройств.

Глава 1, «Системные требования для Программ Autodesk», содержит системные требования и другую информацию, которую Вы должны знать до выполнения инсталляции.

Глава 2, «Однопользовательская Инсталляция», знакомит Вас с процедурами по установке, конфигурированию и авторизации Программ Autodesk для отдельного пользователя.

Глава 3, «Сетевая Инсталляция», содержит команды для установки и конфигурирования сетевой среды. Глава предназначена для сетевых администраторов.

Глава 4, «Оптимизация Эффективности Программ Autodesk», содержит техническую информацию по переменным окружения и повышению эффективности.

Глава 5, «Конфигурирование Плоттеров и Принтеров», описывает подсоединение, опции параметров настройки и другую информацию, необходимую для связи и конфигурирования ваших графопостроителей и принтеров с AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Глава 6, «Удаление Программ AutoCAD Mechanical», содержит команды для удаления файлов и инструментов AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и Менеджера Лицензий Autodesk. Эта глава также содержит команды для обслуживания вашего жесткого диска и восстановления данных.

Системные требования для **Программ Autodesk**

Настоящая глава перечисляет аппаратные средства и программное обеспечение, требуемое для запуска продуктов Autodesk: AutoCAD Mechanical 2000, AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack, Mechanical Desktop Release 4 и Mechanical Desktop Release 4 Power Pack. Она также включает полезную информацию по доступу к системе и правам, которые потребуются перед началом инсталляционной процедуры для этих программ.

Дополнительную информацию, которую Вы должны знать до начала инсталляции, см. главу 2, «Однопользовательская Инсталляция» и главу 3, «Сетевая Инсталляция».

AutoCAD Mechanical 2000 и AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack

Для запуска AutoCAD Mechanical 2000, AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack требуется следующее программное обеспечение и оборудование.

Требования к Программному Обеспечению

- Microsoft Windows NT версия 4.0 (Service Pack 3 или выше), Windows 95 или Windows 98.
- Рекомендуется, чтобы Вы устанавливали и запускали вашу копию AutoCAD в операционной системе с тем же языком, что и ваш AutoCAD Mechanical или на Английской версии одной из поддерживаемых операционных систем.
- Microsoft Internet Explorer 3.0 или выше или Netscape Navigator 3.0 или выше. Это требуется, если Вы планируете использовать Internet.
- Протокол TCP / IP или IPX.

Если Вы - администратор системы, планирующий установить AutoCAD Mechanical в сети, Вы должны иметь установленный протокол TCP / IP или IPX, функционирующий на компьютерах, где запускается AutoCAD Mechanical.

Требования к Оперативной Памяти и Свободному Пространству на Жестких Дисках

- 64 МБАЙТ оперативной памяти (минимум);

- 310 МБАЙТ на жестком диске для AutoCAD Mechanical (стандартная установка);
- 375 МБАЙТ на жестком диске для AutoCAD Mechanical Power Pack (стандартная установка);
- 64 МБАЙТ файл подкачки (минимум);
- 60 МБАЙТ свободного дискового пространства в вашей системной папке

ПРИМЕЧАНИЕ Вам может потребоваться дополнительно от 8 МБАЙТ до 15 МБАЙТ пространства для файлов, устанавливаемых в системной папке. Это не обязательно должно быть на том же диске, что и папка, где Вы устанавливаете AutoCAD Mechanical .

Опциональные и Обязательные Требования к Аппаратному Обеспечению

Этот раздел описывает требуемые и необязательные аппаратные рекомендации для запуска AutoCAD Mechanical 2000/AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack.

Требуется

- Pentium 133 или выше или совместимый процессор;
- видеомонитор VGA 800 x 600 с 256 цветами (рекомендуется 1024 x 768 или выше);
- диск CD-ROM только для начальной инсталляции;
- Windows совместимая видео карта;
- мышь или другое указывающее устройство.

рекомендуется

- Принтер или графопостроитель;
- дигитайзер;
- последовательный или параллельный порт (для периферийных устройств);
- сетевая плата (для сетевых версий AutoCAD Mechanical);
- модем или доступ к Internet.

Mechanical Desktop 4 и Mechanical Desktop 4 Power Pack

Для запуска Mechanical Desktop 4 и-или Mechanical Desktop 4 Power Pack, требуется следующее программное и аппаратное обеспечение.

Требования к Программному Обеспечению

- Microsoft Windows NT версия 4.0 (Service Pack 3 или выше), Windows 95 или Windows 98.
Рекомендуется, чтобы Вы устанавливали и запускали вашу копию AutoCAD в операционной системе с тем же языком, что и ваш AutoCAD Mechanical или на Английской версии одной из поддерживаемых операционных систем.
- Microsoft Internet Explorer 3.0 или выше или Netscape Navigator 3.0 или выше. Это требуется, если Вы планируете использовать Internet.
- Протокол TCP / IP или IPX.

Если Вы - администратор системы, планирующий установить AutoCAD Mechanical в сети, Вы должны иметь установленный протокол TCP / IP или IPX, функционирующий на компьютерах, где запускается Mechanical Desktop.

Требования к Оперативной Памяти и Свободному Пространству на Жестких Дисках

- Минимальные рекомендации для:
Обучения: Pentium II – 300 МГц, 96 МБАЙТ оперативной памяти
Моделирования деталей: Pentium II – 300 МГц, 128 МБАЙТ оперативной памяти
Выполнения Сборок: Pentium II – 300 МГц, 256 МБАЙТ оперативной памяти
- 350 МБАЙТ на жестком диске для Mechanical Desktop (стандартная установка);
- 475 МБАЙТ на жестком диске для Mechanical Desktop Power Pack (стандартная установка);
- 256 МБАЙТ файл подкачки (минимум);
- 60 МБАЙТ свободного дискового пространства в вашей системной папке

ПРИМЕЧАНИЕ Вам может потребоваться дополнительно от 8 МБАЙТ до 15 МБАЙТ пространства для файлов, устанавливаемых в системной папке. Это не обязательно должно быть на том же диске, что и папка, где Вы устанавливаете AutoCAD Mechanical .

Опциональные и Обязательные Требования к Аппаратному Обеспечению

Этот раздел описывает требуемые и необязательные аппаратные рекомендации для запуска Mechanical Desktop 4/Mechanical Desktop 4 Power Pack.

Требуется

- Персональный компьютер на платформе Pentium II или выше или совместимый;
- видеомонитор VGA 800 x 600 с 256 цветами (рекомендуется 1024 x 768 или выше);
- диск CD-ROM только для начальной инсталляции;
- Windows совместимая видео карта;
- мышь или другое указывающее устройство.

рекомендуется

- Принтер или графопостроитель;
- дигитайзер;
- последовательный или параллельный порт (для периферийных устройств);
- сетевая плата (для сетевых версий AutoCAD Mechanical);
- модем или доступ к Internet.

Графические 3D Видеокарты и Драйверы

AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop использует трехмерную графическую систему Autodesk Heidi и поддержку динамически загружаемых драйверов Heidi трехмерного отображения. Эти Heidi драйверы связываются с AutoCAD во время работы и позволяют AutoCAD, AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop пользоваться преимуществом трехмерной аппаратной графики.

В настоящее время имеются два трехмерных Heidi драйвера отображения, Heidi Software и Heidi OpenGL. Третий, Heidi Direct3D, будет представлен в будущем, как загружаемое из интернета обновление AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Чтобы использовать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с OpenGL, драйвер OpenGL, поставляемый продавцом трехмерной графической карты должен иметь следующие характеристики:

- Полная поддержка OpenGL, версии 1.1 или выше.
- Инсталлируемый Клиентский Драйвер OpenGL (ICD).

Трехмерная графическая карта должна обеспечить полный ICD в собственном программном драйвере OpenGL. Драйвер «miniGL», имеющийся в некоторых трехмерных графических картах с

соответствующими драйверами не достаточен для использования с AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Для получения дополнительной информации относительно выбора графической карты и драйвера, зайдите на [www.autodesk.com/products/Heidi\(r\)development kit /3D graphics pipeline in AutoCAD 2000](http://www.autodesk.com/products/Heidi(r)development kit /3D graphics pipeline in AutoCAD 2000).

Сетевые Протоколы

Сетевые версии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop используют протоколы TCP / IP или IPX для связи с Менеджером Лицензии Autodesk (AdLM).

Протокол TCP / IP должен быть установлен и правильно сконфигурирован на всех рабочих станциях, на которых будут запускаться AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и AdLM. Версия TCP / IP AdLM может быть запущена только под Windows 95, Windows 98 и Windows NT 4.0 (рабочая станция и сервер).

Протокол IPX от Novell должен быть установлен на всех рабочих станциях, где запускается AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop требует поддержки Novell NetWare Client 32. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не поддерживает Клиентскую Службу Microsoft (Client Service Microsoft) для Системы Netware. Вы должны установить поддержку Netware Client 32 перед установкой программ. Версия IPX AdLM – Загружаемый Модуль Netware, который может быть запущен только с консоли сервера. AdLM поддерживает Системы Netware версий 3.12 и 4.x.

Права Доступа и Разрешения

Перед установкой Продуктов Autodesk, убедитесь, что Вы имеете права доступа к следующим ресурсам для надлежащей инсталляции и запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop:

- инсталляционные папки AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop;
- системная папка Windows;
- системный реестр;

Вы должны иметь разрешения администратора для установки Инструментальных средства Internet, поддержки печати OLE/HDI и других компонентов AutoCAD. Если Вы не имеете привилегий администратора, Вас запросят завершить инсталляцию или продолжить без установки компонентов, требующих привилегий администратора.

Однопользовательская

Инсталляция

Настоящая глава содержит команды для установки и авторизации программ Autodesk для одного пользователя. Программы Autodesk включают:

AutoCAD Mechanical 2000, AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack, Mechanical Desktop Release 4 и Mechanical Desktop Release 4 Power Pack.

Если Вы должны установить Программы Autodesk для сетевой среды, см. главу 3, «Сетевая Инсталляция».

До Начала Инсталляции

Если вы устанавливаете Продукты Autodesk под Microsoft Windows NT 4.0, Вы должны иметь разрешение на запись в некоторые разделы системного реестра. Чтобы сделать это, убедитесь, что Вы имеете разрешения гостя на компьютера, где проводите инсталляцию.

Вы должны иметь разрешения администратора для установки Инструментальных средств Internet, поддержки OLE/HDI и других компонентов AutoCAD. Если Вы не имеете разрешений администратора, Вас запросят отменить Установку или продолжить инсталляцию без компонентов, требующих разрешения администратора. Информацию по разрешениям, см. Справку Windows.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Установка инсталлирует некоторые файлы, требуемые AutoCAD, AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop в вашей системной папке (например, *c:\Windows\System* или *c:\Windows\System32*). Эта папка может быть на диске, отличном от папки, которую Вы указали в качестве инсталляционной (например, *d:\Program Files\ACADM2000* или *d:\Program Files\MDT*). Вам может потребоваться до 60 МБАЙТ пространства в вашей системной папке, в зависимости от компонентов, которые Вы выбираете для установки. Убедитесь, что на диске, который содержит вашу системную папку, имеется 60 МБАЙТ свободного пространства.

Международные и Учебные Версии

Международные и некоторые образовательные версии Продуктов Autodesk используют аппаратную блокировку Sentinel. Если ваш пакет программ содержит аппаратную блокировку, присоедините ее к параллельному порту вашего компьютера перед запуском инсталляционных процедур.

Если ваш принтер присоединен к параллельному порту, отсоедините его кабель и присоедините аппаратную блокировку Sentinel. Присоедините кабель принтера к аппаратной блокировке.

Если Вы используете более одной аппаратной блокировки, Вы можете присоединять несколько аппаратных блокировок на параллельный порт. Присоедините одну аппаратную блокировку на параллельный порт, затем присоедините следующую аппаратную блокировку к первой и так далее, пока все аппаратные блокировки не будут установлены.

Процедура Однопользовательской Инсталляции

Прежде, чем Вы установите AutoCAD Mechanical 2000/Mechanical Desktop 4, закройте все приложения. Убедитесь, что все антивирусные программы закрыты. Для Windows 95 и Windows 98, удалите все антивирусные программы из файла autoexec.bat, чтобы они не запускались при перезагрузке. После того, как Вы завершите инсталляцию и перезагрузите ваш компьютер, Вы можете включить антивирусные программы.

Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk

1. Вставьте КОМПАКТ-ДИСК в привод CD-ROM.

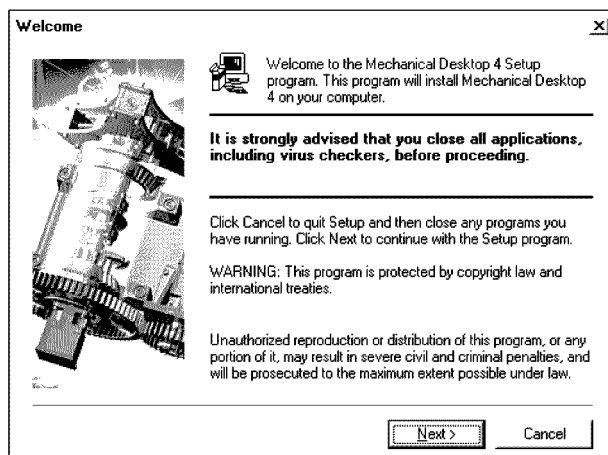
При вставке КОМПАКТ-ДИСКА автозапуск начнет процесс установки.

Для остановки Автозапуска в начале инсталляционного процесса, удерживайте клавишу SHIFT, когда вставляете КОМПАКТ-ДИСК.

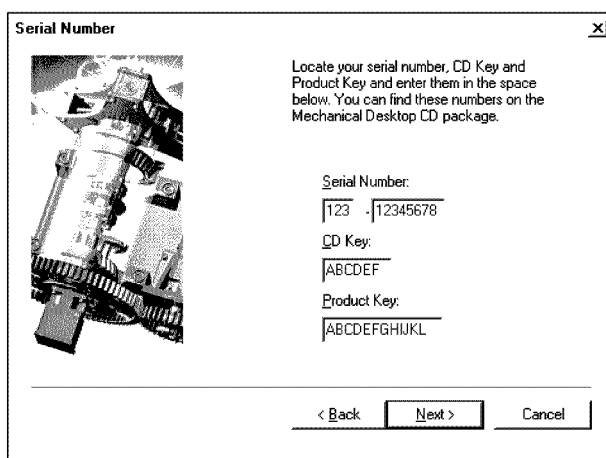
Для запуска инсталляционного процесса без использования Автозапуска выберите Run в меню Start. Введите имя диска CD-ROM и **setup**. Например, введите **d:\setup**.

2. Когда отобразится страница Welcome, выберите Next.

Если программа Установки найдет установленную в вашей системе версию AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4, она запросит Вас указать, хотите ли Вы добавить новые компоненты к текущей инсталляции, добавить новые программы к текущей инсталляции, повторить последнюю инсталляцию, которая восстановит компоненты или изменить заданный по умолчанию редактор для файлов с текстами. См. «Добавление Компонентов» на странице 26, «Добавление или Удаление Программ» на странице 27, «Повторная Установка Программ» на странице 29, или «Изменение Редактора по Умолчанию» на странице 30.



3. На странице Software License Agreement (Лицензионное Соглашение на Программное средство), выберите вашу страну в списке. Просмотрите показанную информацию.
4. Если Вы принимаете условия соглашения, выберите I Accept и, затем, выберите Next.
5. Если Вы не принимаете условия соглашения, выберите I Reject, чтобы отменить Установку.
6. На странице Serial Number (Серийный номер), введите серийный номер, ключ CD и ключ Product на вашем конверте КОМПАКТ-ДИСКА AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4. Выберите Next.
7. Серийный номер должен содержать префикс с тремя цифрами и номер с восьмью цифрами. Ключ CD - шесть символов. Ключ программы - двенадцать символов.



Serial Number

Locate your serial number, CD Key and Product Key and enter them in the space below. You can find these numbers on the Mechanical Desktop CD package.

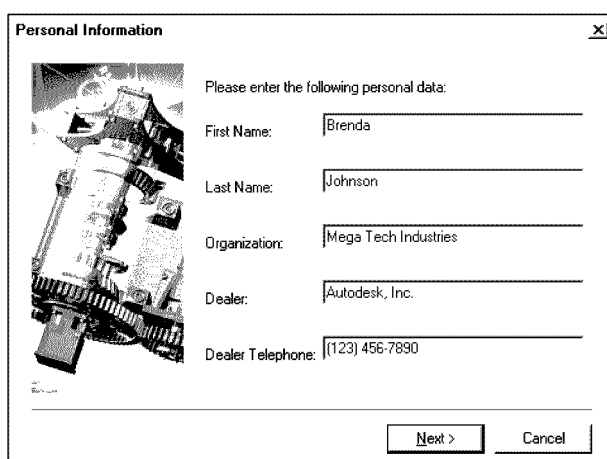
Serial Number:
123-12345678

CD Key:
ABCDEF

Product Key:
ABCDEFGHIJKL

< Back Next > Cancel

8. На странице Personal Information (Персональная Информация), введите ваше имя, фамилию, название организации, имя дилера и номер телефона дилера. Выберите Next.



Personal Information

Please enter the following personal data:

First Name: Brenda

Last Name: Johnson

Organization: Mega Tech Industries

Dealer: Autodesk, Inc.

Dealer Telephone: (123) 456-7890

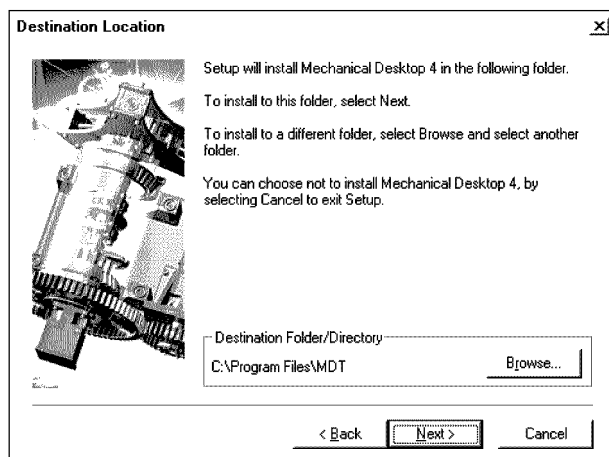
Next > Cancel

Информация, которую Вы введете на странице Персональной Информации, автоматически вводится в мастер Авторизации. Мастер Авторизации создается, когда Вы первый раз запускаете AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop. См. «Авторизация Однопользовательской Лицензии» на странице 23.

7. Выберите Back для исправления или изменения любой информации, которую Вы ввели. Выберите Next для продолжения.

8. На странице Destination Location (Местоположение Адресата), чтобы принять заданную по умолчанию Папку Назначения / Каталог, выберите Next. Если папка назначения / каталог не существует, программа Установки запросит Вас ее создать. Выберите Yes, чтобы создать папку и перейти к Шаг 14.

Чтобы указать другой диск и папку для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop выберите Browse.



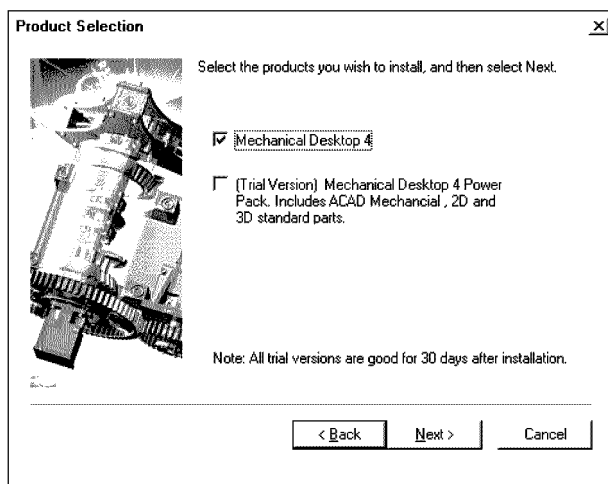
9. Если Вы выбрали Browse, укажите существующий каталог в диалоговом окне Choose Directory (Выберите Каталог). Выберите любой каталог, находящийся на вашем компьютере, включая сетевые каталоги и, затем, выберите OK.

или

введите новый путь в Path и, затем, выберите OK.

10. Если папка назначения / каталог не существует, программа Установки запросит Вас создать ее. Выберите Yes, чтобы создать папку и, затем, выберите Next на странице Destination Location (Место Установки).

11. На странице Product Selection (Выбор Программы), выберите программу, которое Вы желаете установить и, затем, выберите Next.



ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы не купили AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack или Mechanical Desktop 4 Power Pack, программа Установки позволит Вам установить и испытать программы Power Pack в течение 30 дней. Чтобы воспользоваться преимуществом этого 30-дневного свободного испытания, выберите желаемую программу Power Pack и,

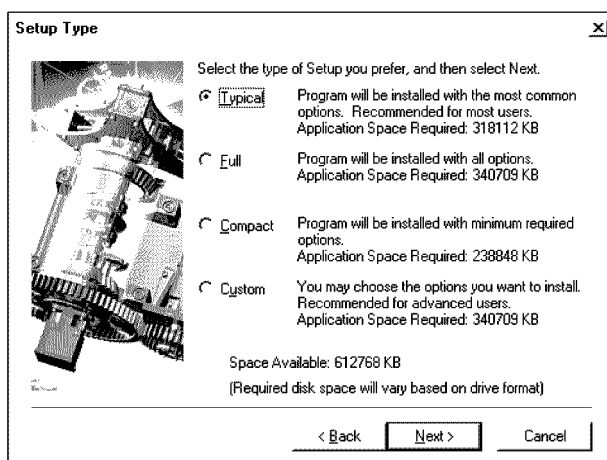
затем, выберите Next. Свободное испытание действительно в течение 30 дней после начальной инсталляции. По истечении этих 30 дней, у Вас появится опция для удаления испытательной части программы Power Pack или обновления AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack или Mechanical Desktop 4 Power Pack. См. «Добавление или Удаление Программ» на странице 27.

Если программа Установки обнаружит предыдущую версию AutoCAD Mechanical 14, Genius 14, Mechanical Desktop 2 или 3 или Genius Desktop 2 или 3 в вашей системе, страница Upgrade Options (Варианты Обновления) отобразит путь к этой версии. Программа Установки предоставит Вам вариант по установке вашей новой программы в другую папку. Если страница Upgrade Options (Варианты Обновления) не отображается, пропустите следующий шаг.

12. На странице Upgrade Options (Варианты Обновления), Вы можете установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в папку, отдельную от вашей существующей версии. Если Вы устанавливаете в отдельную папку, Вы сможете запускать существующую версию вашей установленной программы или новую версию (например, Mechanical Desktop 3 или Mechanical Desktop 4).

Если Вы хотите скопировать файлы настроек из предыдущей версии, выберите Backup для предыдущих инсталляционных параметров настроек, которые описаны в разделе, «Копирование Пользовательских Файлов из Предыдущих Версий» на странице 22.

13. На странице Тип Установки, выберите требуемый тип инсталляции: Typical (Стандартный), Full (Полный), Compact (Минимальный) или Custom (Пользовательский). Выберите Next.



Typical

Устанавливает необходимые компоненты для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. В этом варианте от пользователя требуется выбрать стандарты для загрузки.

Program files	Исполняемые программы, меню, инструментальные панели, шаблоны Справки, шрифты TrueType и дополнительные вспомогательные файлы
Fonts	SHX шрифты
Samples	Типовые рисунки и изображения
Dictionaries	Американский и Английский язык
Database	Инструменты внешних баз данных и вспомогательные

файлы

Batch Plotting	Приложения для пакетного вывода на печать и вспомогательные файлы
VBA	Поддержка VBA
Help files	Интерактивная документация, учебные рисунки и мультимедийные файлы (avi)

Full

Устанавливает файлы для варианта Typical, компоненты стандартных деталей и следующие компоненты:

Internet Tools	Вспомогательные файлы Internet
Express Tools	Программы и приложения Express
Samples	Программы Visual LISP
Dictionaries	Французский и Канадский языки
Texture maps	Схемы для фотореалистичного рендеринга
Tutorials	Обучающие программы Visual LISP

COMPACT

Устанавливает только файлы поддержки и исполняемые программы.

Custom

Устанавливает файлы по вашему выбору. По умолчанию, вариант Custom устанавливает все компоненты AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Снимите галочки рядом с компонентами, которые Вы не хотите устанавливать.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ За исключением инсталляции Full, если Вы устанавливаете AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack или Mechanical Desktop Power Pack, Вас запросят указать компоненты стандартных деталей, которые Вы хотите установить.

Как только Вы выберете Next, программа Установки проверит наличие достаточно дискового пространства для установки выбранных компонентов. Если места на диске не хватает, программа Установки выведет предупреждающее сообщение.

14. На странице Folder Name (Название Папки), выберите Next, чтобы принять заданную по умолчанию показанную папку программы

или

введите название папки программы для AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Вы можете вводить названия различных папок для программы или указать создание новой папки программы. Выберите Next.

15. На странице Assign an Editor for Text-based Files (Назначить Редактор для Файлов с Текстом), выберите Assign Editor, чтобы назначить редактор, отличный от Notepad для редактирования файлов *типа *.lsp, *.mnu, *.pgp и *.cus*. Программа Установки не назначает редактор для объектов mtext или text.

Если Вы выберете Assign Editor, отобразится страница Find Application (Указать Приложение). Перейдите в папку приложения, которое Вы хотите использовать и укажите файл .exe. Выберите OK и, затем, выберите Next на странице Assign an Editor for Text-based Files (Назначить Редактор для Файлов с Текстом)

или

выберите Next для сохранения Notepad в качестве заданного по умолчанию редактора.

Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) запросит Вас проверить тип установки, папку назначения и папку программы.

16. Выберите Next для запуска инсталляции или выберите Back, чтобы скорректировать любой из пунктов.

17. Перезапустите ваш компьютер после завершения Установки.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Если Вы не перезапустите компьютер, Вы можете иметь проблемы при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

После перезапуска компьютера, Вы можете просмотреть файл *readme*. Этот файл содержит информацию, которая была недоступна в момент выхода в свет печатной документации AutoCAD Mechanical 2000 и Mechanical Desktop 4. Вы можете прочитать файл *readme* в любой момент. В Windows меню Start, выберите Programs, программу (AutoCAD Mechanical 2000, Mechanical Desktop 4 и т. д.) и, затем, *readme* для вашей программы.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы установили 30-дневный испытательный Power Pack, на Рабочем столе и в группе программ будут созданы испытательные компоненты и пиктограммы. Эти испытательные компоненты будут удалены после удаления испытательных программ Power Pack. Для удаления испытательной программы Power Pack, см. «Добавление или Удаление Программ» на странице 27.

Помощник Перемещения Файлов

Mechanical Desktop

Помощник Перемещения Файлов Mechanical Desktop содержит набор утилит, упрощающих ваш переход к среде Mechanical Desktop 4 Power Pack. В конце инсталляционного процесса Mechanical Desktop 4, у Вас появится опция установки Помощника Перемещения Файлов Mechanical Desktop. Если Вы подтвердите его установку, Вы получите доступ к инструменту перемещения, называемому Утилитой Перемещения Файлов Desktop. Вы можете обновлять файлы предыдущих версий, открывая их в Mechanical Desktop 4, но Утилита Перемещения Файлов обновляет файлы автоматически в пакетном режиме с выбранными опциями отдельно по каждому файлу. Важно, чтобы Вы обновили ваши файлы, чтобы получить преимущества нового улучшенного формата рисунков в Mechanical Desktop 4.

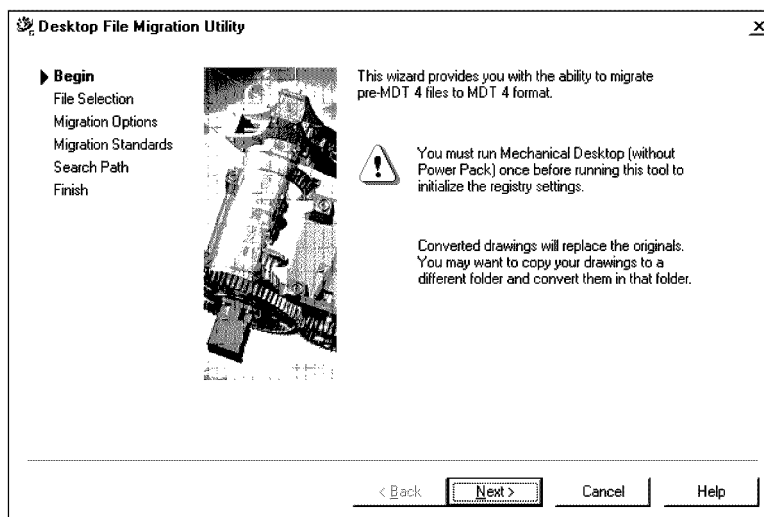
Запуск Утилиты Перемещения Файлов Desktop

Утилита Перемещения Файлов Desktop выполнит процесс трансляции ваших файлов указанных в списках и, затем, автоматически обновит файлы до текущей версии Mechanical Desktop. Вы можете использовать эту утилиту перемещения для обновления файлов Mechanical Desktop 2 и ранее. Если ваши файлы Mechanical Desktop 2 содержат сложные сопряжения, рекомендуется, чтобы Вы сначала выполнили перемещение этих файлов в Версию 3. Чтобы сделать это, откройте файл в Версии 3. В командной строке введите AMUPDATEALL и сохраните файл. Затем, Вы можете транслировать файл для Версии 4, используя Утилиту Перемещения Файлов Desktop.

Для запуска Утилиты Перемещения Файлов Desktop

1. В меню Start, выберите Programs → Mechanical Desktop 4 → Mechanical Desktop Migration Assistance.
2. В диалоговом окне Mechanical Desktop Migration Assistance, выберите Desktop File Migration Utility.
3. В Desktop File Migration Utility → Begin, выберите Next.

ПРИМЕЧАНИЕ Вы должны один раз запустить Mechanical Desktop (без Power Pack) перед выполнением этого инструмента, чтобы инициализировать параметры настройки системного реестра.



4. В диалоговом окне File Safety Precaution (Предупреждение по Безопасности Файлов), нажмите Continue, если Вы уже сделали резервную копию Ваших файлов

или

если Вы не скопировали ваши файлы, выберите Exit и затем сделайте резервную копию ваших файлов.

5. В Desktop File Migration Utility → File Selection, выберите Add, чтобы добавить файлы, которые Вы хотите переместить в Mechanical Desktop 4.

Файлы, которые Вы добавляете, отображаются в списке под Drawing File в диалоговом окне Desktop File Migration. Вы можете перетащить ваши файлы в этот список.

По окончании формирования списка файлов, Вы можете выбрать его сохранение в формате Списка Перемещения Файлов Desktop (*.dml). Когда Вы начинаете процесс перемещения файлов из сохраненного списка (*.dml), Вы можете остановить этот процесс в любое время и закрыть .dml файл. Когда Вы повторно открываете .dml файл, рядом с перенесенными файлами отображается X. При повторном выполнении утилиты перемещения по сохраненному списку, она продолжает обрабатывать файлы, которые еще не перенесены. Нет необходимости начинать перемещение снова.

Когда Вы создаете список перемещаемых файлов, убедитесь, что указали файлы деталей и подборок, также как и файлы главных сборок, чтобы Вы могли работать со всеми файлами.

Вы можете удалять файлы из текущего списка, создавать новый список, открывать существующий список, добавлять в конец списка или сохранять ваш текущий список для перемещения в более позднее время.

Remove Files

Удаляет выбранные файлы рисунков из списка. Если выбрано несколько файлов рисунков, отображается предупреждение, чтобы избежать выбора некоторых файлов случайно. Эта опция не доступна, если не выбран ни один рисунок.

New List

Очищает список от всех рисунков, так что Вы можете выбирать новый список рисунков для преобразования. Когда Вы сохраняете ваш новый список, он становится новым файлом .dml. Если список изменялся, Вас запросят сохранить текущий список.

Open List

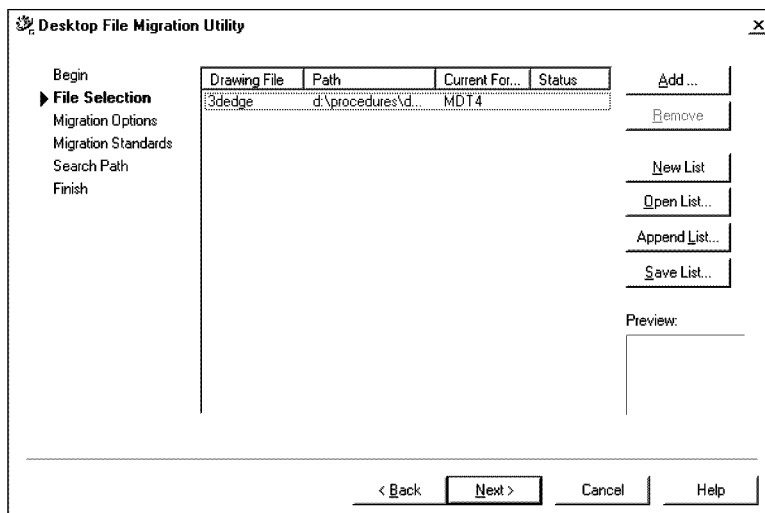
Отображает диалоговое окно Open Desktop Migration List (Открыть Список Перемещаемых Файлов Desktop). Вы можете выбрать ранее сохраненный файл Списка Перемещения Desktop (.dml файл) и, затем, выбрать Open для открытия файла. Если список был изменен, Вас запросят сохранить текущий список.

Append List

Добавляет сохраненный список файлов рисунков из .dml файла к текущему списку файлов, которые будут переноситься.

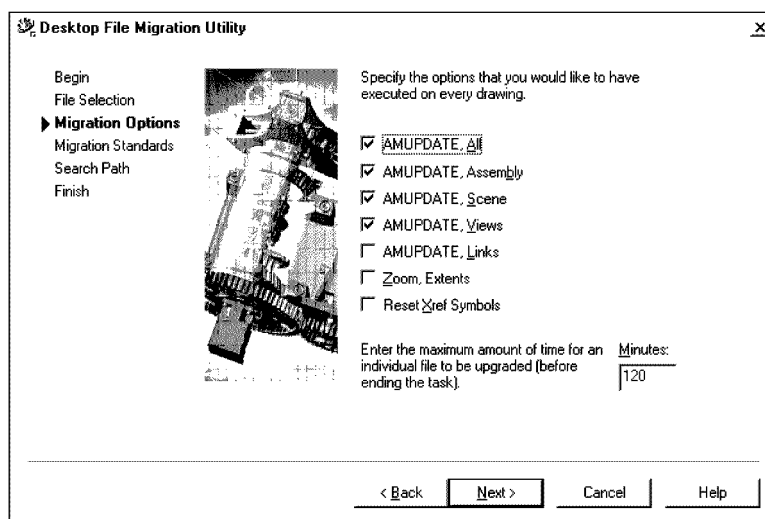
Save List

Отображает диалоговое окно Save Desktop Migration List (Сохранить Список Перемещаемых Файлов Desktop), содержащее предварительно сохраненные .dml файлы. Вы можете выбрать .dml файл или ввести имя нового файла. Эта опция не доступна, если под Drawing File отсутствуют файлы.

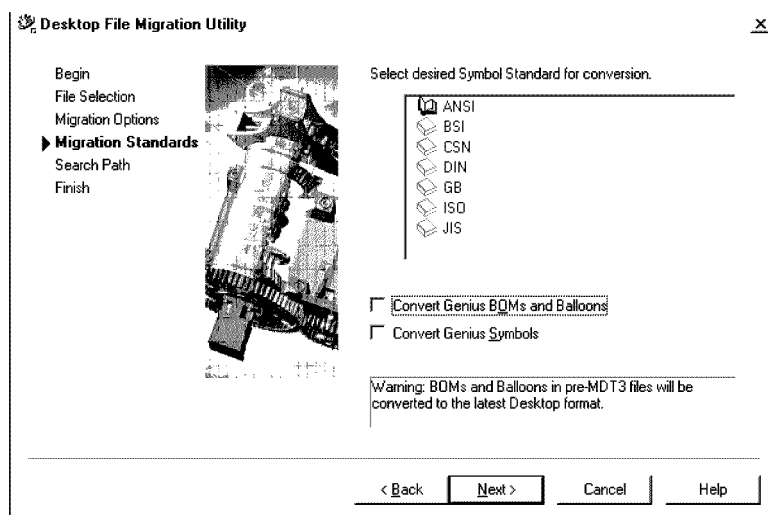


Когда отображаемый список будет содержать файлы, которые Вы хотите перемещать, выберите Next.

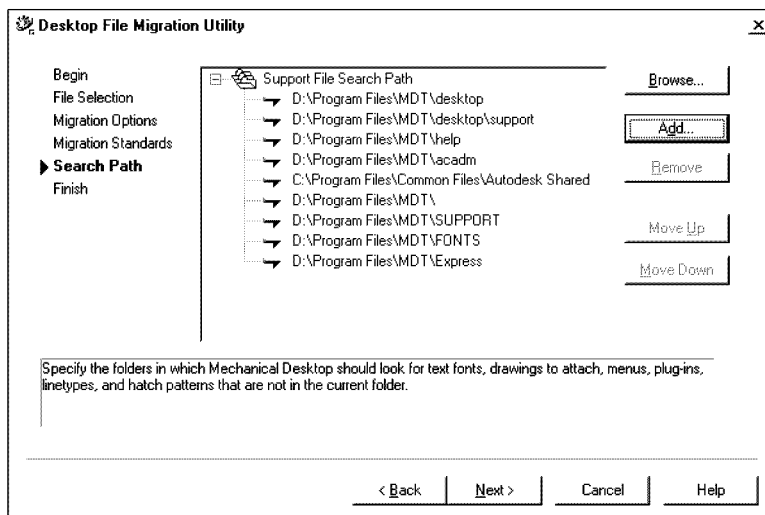
6. В File Migration Utility → Migration Options, выберите опции, которые должны выполняться на каждом рисунке, по мере переноса. Введите максимальное количество времени, которое Вы хотите, чтобы утилита перемещения тратила на отдельный файл (если по некоторым причинам утилита имеет затруднения при перемещении файлов). Выберите Next.



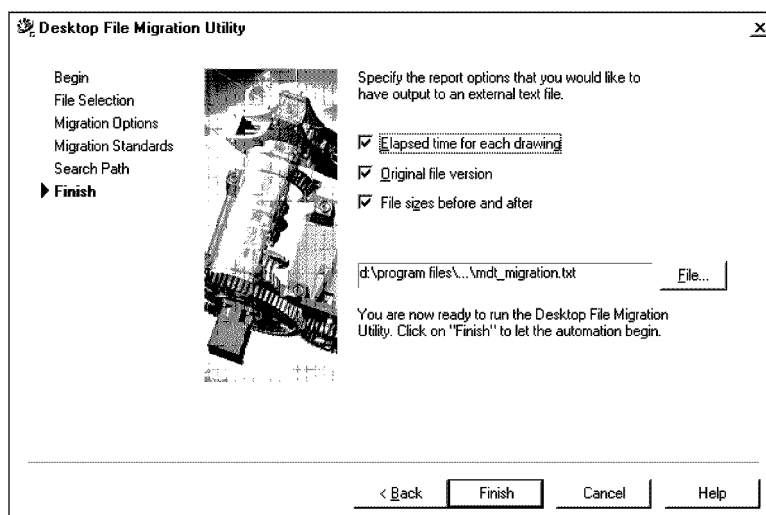
7. В Desktop File Migration Utility → Migration Standards, выберите стандарт символов для преобразования. Выберите Next.



8. В Desktop File Migration Utility → Search Path, укажите папки, где Mechanical Desktop должен искать текстовые шрифты, рисунки для присоединения, меню, дополнительные модули, типы линия и образцы штриховок, которые отсутствуют в текущей папке. Выберите Next.



9. В Desktop File Migration Utility → Finish, укажите опции отчета, который Вы хотели бы включить в файл сообщения (.txt), который будет создан по завершении перемещения файлов. Укажите каталог и название файла .txt. Выберите Finish, чтобы запустить процесс перемещения файлов.



Копирование Пользовательских Файлов из Предыдущих Версий

В процессе инсталляции, если была найдена предыдущая версия программ (AutoCAD Mechanical, Genius 14, Mechanical Desktop 2 или 3, Genius Desktop 2 или 3) и Вы выбрали Backup (резервное копирование) предыдущих установочных параметров настройки в диалоговом окне Upgrade (Обновление), программа Установки копирует пользовательские файлы настроек предыдущей версии и сохраняет их в корневой папке AutoCAD под названием *R14 Custom Files* и *G14 Custom Files*.

Типы файлов, копируемых в папку *R14 Custom Files*:

- меню AutoCAD;
- стандартные определения типов линий AutoCAD;
- конфигурационная информация по дигитайзеру и графопостроителю;
- экспортируемые профили AutoCAD;
- LISP файлы, загружаемые при запуске AutoCAD

Типы файлов, копируемые в папку *G14 Custom Files* – пользовательские файлы Genius/Genius Desktop:

- конфигурация;
- контроль преобразования;
- рамки чертежей;
- таблицы посадок;
- редактор формул;
- библиотеки;
- маски файлов для списков деталей;
- интерактивные трансляторы;
- скрипт-файлы;

- стандартные детали;
- блоки заголовков;
- пользовательские команды.

Если Вы имеете пользовательские файлы предыдущих версий Genius или Genius Desktop, Вас запросят выбрать файлы для копирования. Когда Вы установите Mechanical Desktop 4 Power Pack или AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack и выберете резервное копирование стандартных деталей, Вас запросят переместить пользовательские стандартные детали непосредственно в вашу папку инсталляции. Это - единственный случай, где пользовательские настройки предыдущей версии добавляются непосредственно в вашу новую программу.

Если Вы хотите использовать ваши файлы настроек, скопируйте файлы из каталогов *R14 Custom Files* и *G14 Custom Files* в соответствующие папки ваших каталогов AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop.

Авторизация Однопользовательской Лицензии

Первый раз, когда Вы запускаете AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4, отображается страница Begin (Начало) мастера Authorization (Авторизация). Вы можете авторизовать ваши Продукты Autodesk в этот момент или позже. AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop отображает страницу Begin (Начало) при запуске в течение 30 дней, пока Вы не введете код авторизации. После 30 дней, Вы должны ввести код авторизации для запуска AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop.

Международные или Учебные Версии

Если Вы - пользователь международной или учебной версии и AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4 используют аппаратную блокировку Sentinel, используйте инструкции по авторизации, которые предназначены для авторизации вашей программы. В дополнение к Серийному номеру, который Вы ввели при инсталляции, в мастере Авторизации отображается Application Key (Ключ Приложения).

Для авторизации продуктов Autodesk

1. На странице Begin мастера Авторизации, выберите Authorize AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop и, затем, выберите Next.

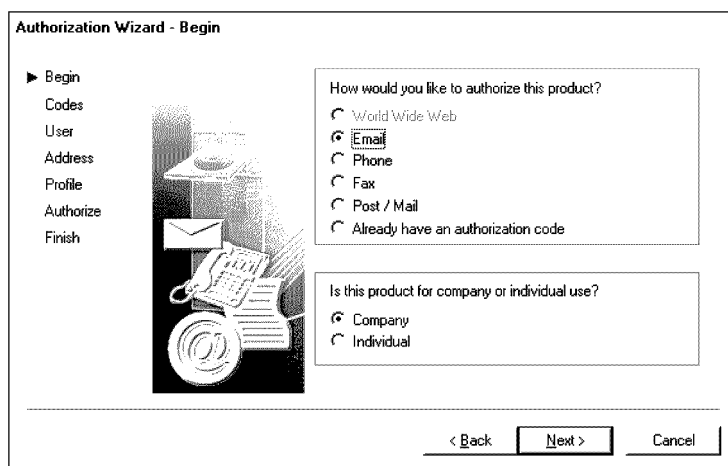
Мастер Авторизации поможет Вам пройти процесс авторизации.

Для запуска AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop теперь и авторизации его позже, выберите Run AutoCAD Mechanical 2000 или Run Mechanical Desktop и, затем, выберите Next.

2. Выберите один из следующих методов авторизации и, затем, выберите Next:

Email	Поможет Вам ввести регистрационную информацию и послать электронную почту, содержащую информацию в Autodesk. См. «Авторизация по Электронной Почте» на странице 24.
--------------	---

- Phone** Отображает информацию, которую Вы должны дать представителю, при запросе кода авторизации. Содержит поле для ввода кода авторизации. См. «Авторизация по телефону» на странице 25.
- Fax** Поможет Вам ввести регистрационную информацию. Сохраняет информацию в файле, который Вы можете распечатать и послать факсом в Autodesk. См. «Авторизация по Факсу» на странице 25.
- Post/Mail** Поможет Вам ввести регистрационную информацию. Сохраняет информацию в файле, который Вы можете распечатать и отправить в Autodesk. См. «Авторизация по Почте/Телеграфу» на странице 26.
- Already Have Authorization Code** Выберите эту опцию, если вы уже получили код авторизации и хотите ввести его немедленно.



3. Выберите Company (Компания) или Individual (Физическое Лицо) и, затем, выберите Next.

На странице Codes (Коды), Серийный номер, который Вы ввели в процессе инсталляции, отображается автоматически. Если Вы авторизуете версию, защищенную аппаратной блокировкой, также отображается Application Key (Ключ Приложения).

4. Если Вы производите обновление с более ранней версии программы Autodesk, введите Серийный номер предыдущей версии.

5. Для выбранного метода авторизации, внимательно прочитайте каждую страницу и введите требуемую информацию.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ В мастере Авторизации, поля, отмеченные звездочкой требуют обязательного ввода.

6. Выбирайте Next после завершения каждой страницы.

По завершении авторизации AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop, Вы можете выбрать запуск AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop или завершение процедуры.

Авторизация по Электронной Почте

Если Вы выбрали метод авторизации по Электронной Почте, введите вашу регистрационную информацию и получите код авторизации по электронной почте, факсу, или телефону в пределах двух рабочих дней. Вы можете

продолжать запускать AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop в течение этого времени, если ваш 30-дневный испытательный срок не закончен.

Для ввода кода авторизации

1. Когда Вы получите ваш код авторизации, запустите AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop и выберите Authorize Now.
2. На странице Authorization Method (Метод Авторизации), выберите Already Have an Authorization Code (Уже Имеется Код Авторизации) и, затем, выберите Next.
3. В поле Authorization Code (Код Авторизации), введите код авторизации и, затем, выберите Authorize.

Авторизация по Телефону

Если Вы выбрали метод авторизации по Телефону, Вы должны позвонить по номеру Autodesk Customer Service (Службы Клиентов Autodesk) для получения кода авторизации.

Для получения и ввода кода авторизации по телефону

1. Позвоните по одному из номеров телефона Клиентской Службы Autodesk, указанных наверху страницы Phone.

Представитель запросит у Вас информацию по вашей странице Phone и даст Вам код авторизации.

Если вы - пользователь международной версии, позвоните в ближайший офис Autodesk, чтобы получить ваш код авторизации.

2. Введите код авторизации внизу страницы Phone

или

если Вы хотите выполнить авторизацию позже, выберите Cancel для выхода из мастера Авторизации и запустите вашу программу Autodesk.

Авторизация по Факсу

Если Вы выбрали Факсимильный метод авторизации, мастер Авторизации сохранит ваши регистрационные данные в файл, который Вы распечатаете и пошлете по факсу в Autodesk.

Для авторизации продуктов Autodesk при помощи факса

1. На странице Fax, выберите Print, чтобы распечатать файл регистрационной информации.
2. Пошлите напечатанную форму по номеру факса, указанному на странице Fax.

Ожидайте ваш код авторизации по факсу в пределах двух рабочих дней.

3. Когда Вы получите ваш код авторизации, запустите программу Autodesk и выберите Authorize Now.
4. На странице Authorization Method (Метод Авторизации), выберите Already Have Code Authorization (Уже Имеется Код Авторизации) и, затем, выберите Next.
5. В поле Authorization Code (Код Авторизации), введите код авторизации и, затем, выберите Authorize.

Авторизация по Почте/Телеграфу

Если Вы выбрали метод авторизации по почте/телеграфу, мастер Авторизации сохранит ваши регистрационные данные в файл, который Вы распечатаете и пошлете на Autodesk.

Для авторизации продуктов Autodesk при помощи телеграфа/почты

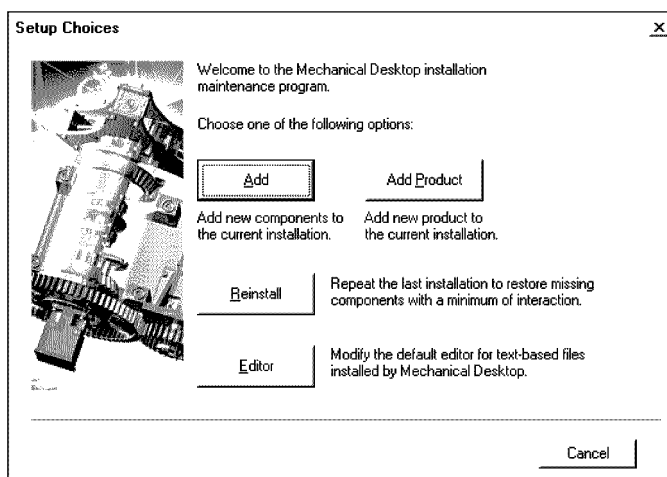
1. На странице Post/Mail, выберите Print, чтобы напечатать файл регистрационной информации.
2. Отправьте напечатанную форму по адресу, указанному на странице Post/Mail. Autodesk отправит к Вам ваш код авторизации.
3. Когда Вы получите ваш код авторизации, запустите вашу программу Autodesk и выберите Authorize Now.
4. На странице Authorization Method (Метод Авторизации), выберите Already Have Code Authorization (Уже Имеется Код Авторизации) и, затем, выберите Next.
5. В поле Authorization Code (Код Авторизации), введите код авторизации и, затем, выберите Authorize.

Добавление Компонентов

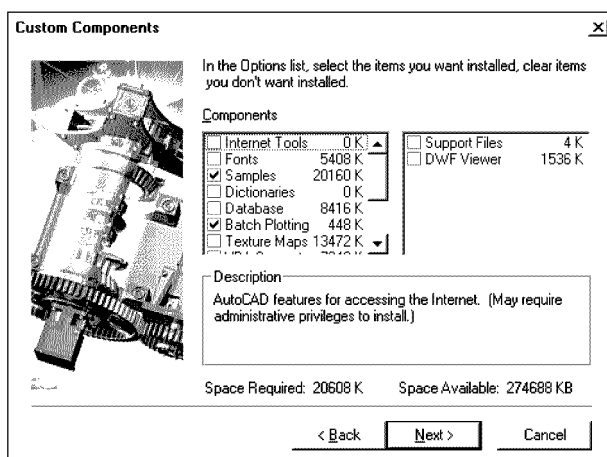
Вы можете добавлять компоненты в любое время, при выполнении Установки.

Для добавления компонентов

1. Запустите программу Установки, следуя инструкциям «Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk» на странице 12.
2. На странице Setup Choices «Варианты Установки», выберите Add (Добавить).



3. Выберите компоненты, которые Вы хотите добавить. Снимите флажки со всех других компонентов. Выберите Next.



Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) отобразит компоненты, которые Вы выбрали, папку назначения и программную папку.

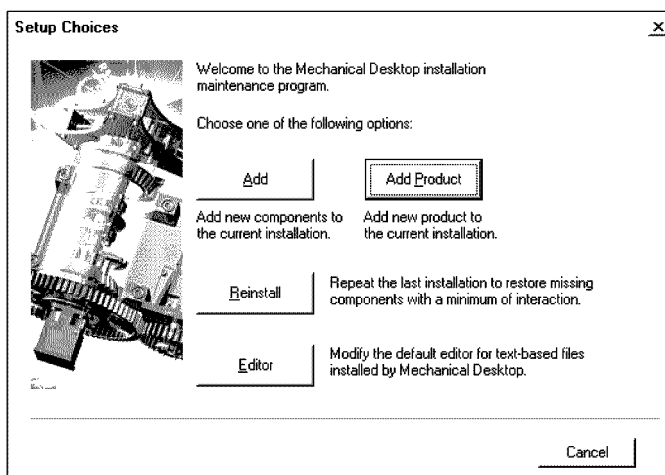
4. Подтвердите ваш выбор и выберите, Next для продолжения инсталляции дополнительных компонентов.

Добавление или Удаление Программ

Вы можете добавлять или удалять программы в любое время, выполняя программу Установки.

Для добавления программы

1. Запустите программу Установки, следуя инструкциям «Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk» на странице 12.
2. На странице Setup Choices «Варианты Установки», выберите Add Product (Добавить Программу).



3. На странице Software License Agreement (Лицензионное Соглашение по Программному Продукту), выберите вашу страну из списка. Просмотрите показанную информацию.

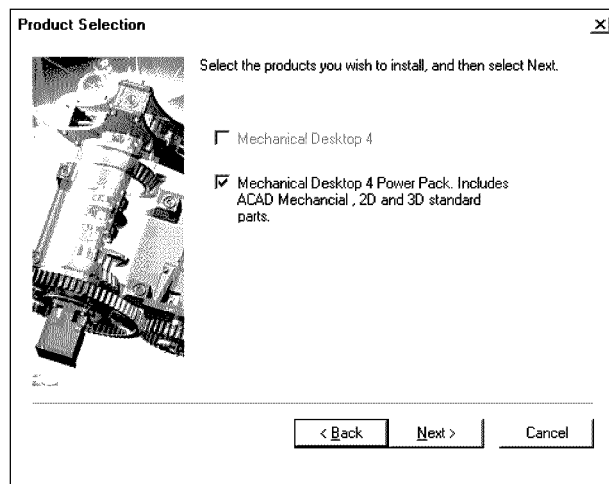
4. Если Вы принимаете условия соглашения, выберите I Accept и, затем, выберите Next.

Если Вы не принимаете условия соглашения, выберите I Reject, чтобы отменить Установку.

5. На странице Serial Number (Серийный Номер), введите серийный номер, ключ CD и ключ программы вашего лицензионного пакета AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4. Выберите Next.

Серийный номер должен содержать префикс с тремя цифрами и номер с восьмью цифрами. Ключ CD - шесть символов. Ключ программы - двенадцать символов.

6. Выберите программу, которую Вы хотите установить. Выберите Next.



7. Выберите стандарты, которые Вы хотите установить. Отключите стандарты, которые Вы не хотите устанавливать. Выберите Next.

8. На Assign an Editor for Text-based Files (Назначить Редактор для Файлов с Текстом), выберите Assign Editor, чтобы назначить редактор, отличный от Notepad для редактирования файлов типа *.lsp, *.mnu, *.pgp и *.cus. Программа Установки не назначает редактор для объектов mtext или text.

Если Вы выберете Assign Editor, отобразится страница Find Application (Указать Приложение). Перейдите в папку приложения, которое Вы хотите использовать и укажите файл *.exe. Выберите OK и, затем, выберите Next на странице Assign an Editor for Text-based Files (Назначить Редактор для Файлов с Текстом)

или

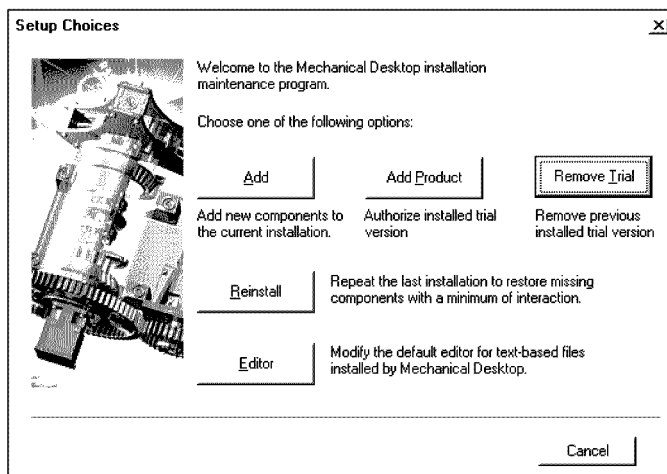
выберите Next для сохранения Notepad в качестве заданного по умолчанию редактора.

9. Подтвердите ваш выбор и выберите, Next для продолжения инсталляции дополнительных программ.

Для удаления испытательной программы

1. Запустите программу Установки, следуя инструкциям «Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk» на странице 12.

2. На странице Setup Choices «Варианты Установки», выберите Remove Trial (Удалить Испытательную Программу).



3. Подтвердите, что Вы хотите удалить испытательные программы, затем выберите Next для продолжения удаления компонентов.

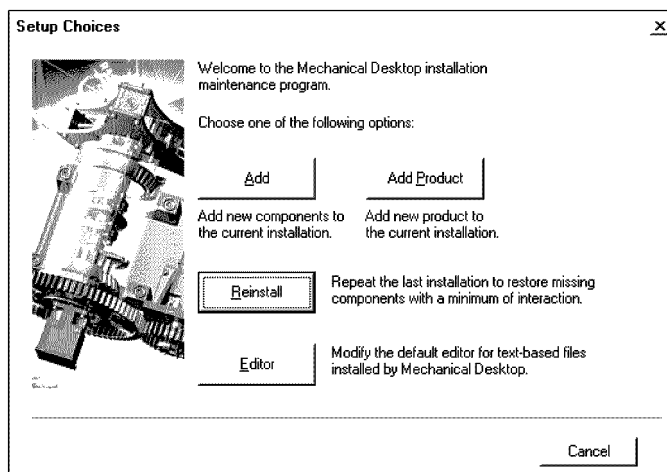
ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы выберете Remove для удаления 30-дневной испытательной версии Power Pack, будут удалены только компоненты Power Pack.

Повторная Установка Программ

Если Вы случайно удалите или измените файлы, требуемые AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop, Вы можете повторно установить файлы последней успешной инсталляции. Повторная инсталляция использует варианты выбора, сделанные в течение последней инсталляции и не требует много времени.

Для повторной инсталляции программ Autodesk

1. Запустите программу Установки, следуя инструкциям «Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk» на странице 12.
2. Когда отобразится страница Welcome, выберите Next.
3. На странице Setup Choices «Варианты Установки», выберите Reinstall (Повторная Инсталляция).



Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) отобразит информацию по инсталляционной процедуре.

4. Выберите Next для продолжения.

Изменение Редактора по Умолчанию

Вы можете выполнить программу Установки повторно, чтобы изменить редактор для текстовых файлов типа *.lsp*, *.mnu*, *.pgp* и пользовательских файлов словарей. Программа Установки не назначает редактор для объектов *mtext* и *text*.

Для изменения редактора по умолчанию

1. Запустите программу Установки, следуя инструкциям «Для установки однопользовательской лицензии программ Autodesk» на странице 12.
2. На странице Setup Choices «Варианты Установки», выберите Editor (Редактор). Отобразится страница Find Application (Указать Приложение).
3. Перейдите в папку приложения, которое Вы хотите использовать и укажите файл *.exe. Выберите OK.
4. На странице Assign an Editor for Text-based Files (Назначить Редактор для Файлов с Текстом) выберите Next. Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) отобразит информацию по инсталляционной процедуре.
5. Выберите Next для продолжения.

Использование Аппаратной Блокировки и Драйвера Sentinel

Международные и некоторые учебные версии AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop используют аппаратную блокировку и драйвер Sentinel. Вы должны присоединить аппаратную блокировку Sentinel на параллельный порт вашего компьютера перед установкой AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop. Программа Установки устанавливает драйвер Sentinel автоматически. Если Вам требуется обновить или удалить драйвер Sentinel или сконфигурировать параллельный порт, используйте следующие инструкции.

Для обновления драйвера Sentinel

1. Вставьте КОМПАКТ-ДИСК AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop в диск CD-ROM.
2. Из меню Start, выберите Run. Укажите диск CD-ROM и, в зависимости от вашей операционной системы, введите путь и имя исполняемого файла программы установки Драйвера Sentinel.

Windows 95 Введите **d:\acad\drv\W95lock\sentw95**
Windows 98

Windows NT 4.0 Введите **d:\acad\drv\ntlock\setupx86**

3. В меню Functions, выберите Install Sentinel Driver (Установить Драйвер Sentinel).

Диалоговое окно Sentinel Install (Установка Sentinel) отобразит папку, содержащую файлы Sentinel.

4. Выберите ОК. Перезапустите ваш компьютер.

Драйвер Sentinel автоматически удаляется, когда Вы удаляете AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4, если Вы не добавляли или не изменяли файлы или компоненты с первоначальной инсталляции. Используйте инструкции по удалению драйвера Sentinel вручную.

Для удаления драйвера Sentinel

1. Вставьте КОМПАКТ-ДИСК AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop в диск CD-ROM.

2. Из меню Start, выберите Run. Укажите диск CD-ROM и, в зависимости от вашей операционной системы, введите путь и имя исполняемого файла программы установки Драйвера Sentinel.

Windows 95 Введите **d:\acad\drv\W95lock\sentw95**

Windows 98

Windows NT 4.0 Введите **d:\acad\drv\ntlock\setupx86**

3. В меню Functions, выберите Remove Sentinel Driver (Удалить Драйвер Sentinel).

4. В диалоговом окне Sentinel Remove (Удаление Драйвера Sentinel), выберите ОК для подтверждения операции.

5. Перезапустите ваш компьютер.

Если ваш параллельный порт не сконфигурирован для использования стандартного адреса (обычно шестнадцатеричные значения 3bc, 378 или 278), драйвер Sentinel может не работать. В этом случае используйте следующие инструкции для изменения конфигурации вашего адреса параллельного порта.

Для изменения конфигурации нестандартного адреса параллельного порта

1. Вставьте КОМПАКТ-ДИСК AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop в диск CD-ROM.

2. Из меню Start, выберите Run. Укажите диск CD-ROM и, в зависимости от вашей операционной системы, введите путь и имя исполняемого файла программы установки Драйвера Sentinel.

Windows 95 Введите **d:\acad\drv\W95lock\sentw95**

Windows 98

Windows NT 4.0 Введите **d:\acad\drv\ntlock\setupx86**

3. В меню Functions, выберите Configure Sentinel Driver (Конфигурировать Драйвер Sentinel).

По дополнительной информации относительно драйвера Sentinel, выберите Help в диалоговом окне Sentinel Driver.

Сетевая Инсталляция

Настоящая глава содержит команды для установки AutoCAD Mechanical 2000 и Mechanical Desktop 4 в сети. Она включает информацию, необходимую для конфигурирования вашей инсталляции, процедуры для лицензирования в сети, информацию по работе с Менеджером Лицензии Autodesk (AdLM) и, для сетевых администраторов, информацию по использованию файла ресурсов AdLM.

Установка в Сети

Используя мастер Сетевой Установки, Вы можете либо конфигурировать развертывание сетевой среды таким образом, чтобы пользователи могли устанавливать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих рабочих станциях с сетевого сервера, либо Вы можете устанавливать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на сетевом сервере для доступа нескольким клиентами.

Устанавливая AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на каждой клиентской рабочей станции или на сетевом сервере, пользователи могут совместно использовать данные на жестком диске сервера и сохранять рисунки, которые они не хотят предоставлять в совместное пользование на локальном жестком диске. Каждый метод имеет свои преимущества.

Установка AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на каждой клиентской рабочей станции гарантирует эффективную работу. Установка AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на сервере совместно использует одну копию исполняемых файлов, требует меньше дискового пространства на клиентской рабочей станции и упрощает задачу установки или обновления программного обеспечения. Вы можете комбинировать клиентские и сетевые инсталляции в зависимости от конфигурации вашей сети.

Вы должны установить Менеджер Лицензии Autodesk (AdLM) с помощью Мастера Сетевой Установки. AdLM обеспечивает авторизацию для клиентов, запускающих AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сетевого сервера и содержит инструментальные средства, которые обеспечивают возможности запроса и отчета сетевых администраторов.

Установка AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в сети требует тщательного планирования.

Для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в сети

1. Убедитесь, что ваша сеть, серверы и рабочие станции отвечают системным требованиям. См. «AutoCAD Mechanical 2000 и AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack» на странице 5.
2. Выберите сетевую инсталляционную конфигурацию, которая лучше всего работает для ваших пользователей. См. «Выбор Инсталляционной Конфигурации» на странице 34.
3. Сконфигурируйте ваш протокол связи. См. «Сетевые Протоколы Связи» на странице 35.
4. Запустите Мастера Сетевой Установки, чтобы установить развертывание сетевых файлов и AdLM. См. «

Запуск Мастера Сетевой Установки» на странице 36.

5. Получите от Autodesk код авторизации. См. «Лицензирование в Сети» на странице 51.
6. Сообщите пользователям, что сетевое развертывание закончено и снабдите их инструкциями. См. «Инструкции для Сетевых Пользователей» на странице 51.

Выбор Инсталляционной Конфигурации

Сетевая инсталляция AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop включает следующие элементы:

- *Менеджер Лицензии Autodesk (AdLM)* управляет доступными лицензиями. Пользователь может запустить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop только в том случае, если доступна лицензия.
- *Дерево запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop* - сетевой диск, на котором установлен AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Пользователи запускают AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с этого сетевого диска.
- *Место Развертывания* - сетевой диск, на котором находится заранее сконфигурированная программа Установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Пользователь запускает эту программу установки для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в сети на клиентскую рабочую станцию.

Вы можете сохранять каждый из трех сетевых компонентов на одном сервере или на отдельных серверах. Вы можете использовать структуру инсталляционных данных с общим доступом для осуществления различных типов инсталляций на одном и том же сервере. См. «Использование Инсталляционной Структуры Общего Доступа» на странице 47. Конфигурация, которую Вы будете использовать, базируется на структуре вашей сети, числе пользователей и ваших требованиях к производительности.

Установка Всех Компонентов на Одном Сервере

Вы можете размещать AdLM, структуру запуска (run tree) AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и место развертывания клиента (client deployment) на одном сервере.

Если Вы имеете небольшое число пользователей, сохранение ресурсов отдельного сервера не составит проблем.

Распределение Компонентов Между Несколькими Серверами

Вы можете распределять AdLM, структуру запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и место развертывания более чем на одном сервере. Такая конфигурация минимизирует снижение эффективности работы большого числа пользователей, обращающихся к серверу в одно и то же время.

Вы можете размещать AdLM и структуру запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на одном сервере, а одно или более клиентских мест развертывания на другом сервере, чтобы разделить их процессы.

Вы можете также размещать AdLM на одном сервере, структуру запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на другом сервере, а одно или более клиентских мест развертывания на их собственных серверах. Такая конфигурация обеспечивает оптимальную эффективность, если Вы имеете большое количество пользователей с различными типами инсталляций.

Конфигурирование Клиентской и Сетевой Инсталляции на Одном Сервере

Если Вы имеете локальных пользователей, которые имеют быстрые, прямые сетевые подключения и пользователей в другом городе с медленными, удаленными сетевыми подключениями, Вы можете сконфигурировать вашу сеть таким образом, чтобы локальные пользователи обращались к AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop по сети, а удаленные пользователи устанавливали AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих рабочих станциях.

Для осуществления такой инсталляционной конфигурации, дважды запустите Мастера Сетевой Установки для создания двух клиентских установок развертывания: одну, позволяющую удаленным пользователям установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих клиентских рабочих станциях, и одну, позволяющую локальным пользователям установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop для использования в сети. Разместите клиентское место развертывания для удаленных пользователей на вашем наиболее мощном сервере для сведения к минимуму снижения эффективности работы.

Сетевые Протоколы Связи

Сетевые компоненты AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop используют протоколы IPX или TCP/IP. Если оба протокола используются в вашей среде, Вы должны выбрать, который протокол Вы хотите использовать для AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Значение по умолчанию при инсталляции - TCP/IP.

Версия TCP/IP Менеджера Лицензий Autodesk должна быть установлена на рабочей станции или сервере Microsoft Windows. Она не может быть установлена на сервере Novell или Unix. Версия IPX Менеджера Лицензий Autodesk должна быть установлена на сервере Novell 3.12 или 5.x и запускаться с системной консоли или удаленного терминала.

Если Вы используете IPX в качестве сетевого протокола, Вы должны вручную установить Менеджер Лицензий Autodesk на сервере Novell после запуска Мастера Сетевой Установки. См., «Установка Менеджера Лицензий Autodesk на Сервер Novell» на странице 50.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Должна быть загружена поддержка Novell Client 32™, чтобы использовать протокол IPX. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не будет запускаться, если Вы используете поддержку Microsoft для клиентов сети. Поддержка Novell NetWare Client 32 доступна в Novell и может быть загружена с их WEB сайта. Вы должны установить поддержку Netware Client 32 перед установкой AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Запуск Мастера Сетевой Установки

Мастер Сетевой Установки расположен в папке *netsetup* на КОМПАКТ-ДИСКЕ с программами Autodesk. С Мастером Сетевой Установки, Вы устанавливаете Менеджер Лицензии Autodesk и создаете место развертывания, из которого пользователи могут устанавливать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих компьютерах или конфигурировать свои компьютеры для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сервера.

Для запуска мастера Сетевой Установки

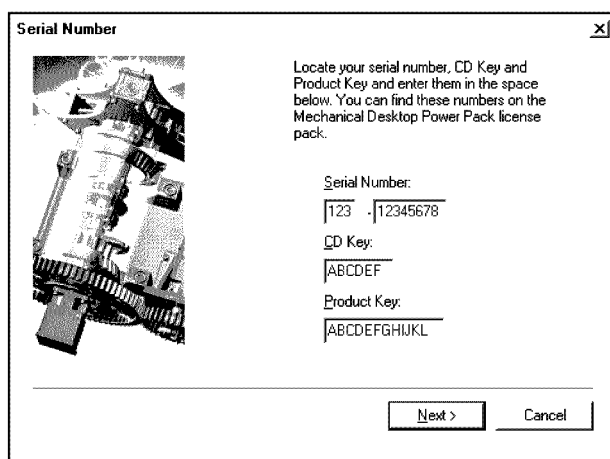
1. Вставьте КОМПАКТ-ДИСК с программами Autodesk в диск CD-ROM.

2. Выберите Cancel, чтобы выйти из однопользовательского инсталляционного процесса, если он запускается автоматически.

В меню Start, выберите Run. Введите диск CD-ROM, путь и **setup**. Например, введите **d:\netsetup\setup**.

3. На странице Serial Number (Серийный Номер), введите серийный номер, ключ CD и ключ программы ваших программ Autodesk. Выберите Next.

Серийный номер должен содержать префикс с тремя цифрами и номер с восьмью цифрами. Ключ CD - шесть символов. Ключ программы - двенадцать символов.



4. На странице Product Selection (Выбор Программы), выберите программу, которую Вы желаете установить и, затем, выберите Next.

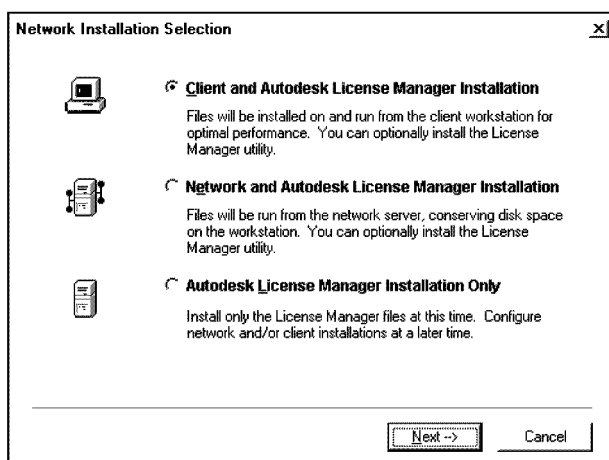
5. На странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), выберите одну из следующих опций и, затем, выберите Next:

- *Client and Autodesk License Manager Installation (Инсталляция Клиента и Менеджера Лицензий Autodesk)*, создает файл *setup.exe* и папку развертывания в указанном месте сети. Пользователи запускают *setup.exe*, чтобы установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих клиентских рабочих станциях. Папка развертывания с именем *Image* содержит файлы которые установлены на клиентской рабочей станции. Вы можете также устанавливать Менеджер Лицензии Autodesk, выбирая эту опцию. Информацию по инсталляции клиента, см. «Развертывание Клиентской Части» на странице 37.
- *Network and Autodesk License Manager Installation (Сетевая Инсталляция и Инсталляция Autodesk License Manager)* устанавливает файлы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на сетевом сервере.

Мастер Сетевой Установки создает файл *setup.exe* в указанном месте сети. Этот файл конфигурирует клиентские рабочие станции для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сервера. Вы можете также устанавливать Менеджер Лицензии Autodesk.

Для информации по установке клиента, см. «Установка на Сетевой Сервер» на странице 41.

- *Autodesk License Manager Installation Only (Инсталляция Только Менеджер Лицензии Autodesk)* устанавливает только файлы для Менеджера Лицензий Autodesk. Вы можете сделать полную инсталляцию в следующий раз. Менеджер Лицензии Autodesk должен быть установлен для запуска сетевой версии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.
Информацию по установке только Менеджера Лицензий Autodesk, см. «Установка Только Файлов Менеджера Лицензий Autodesk» на странице 49.



Развертывание Клиентской Части

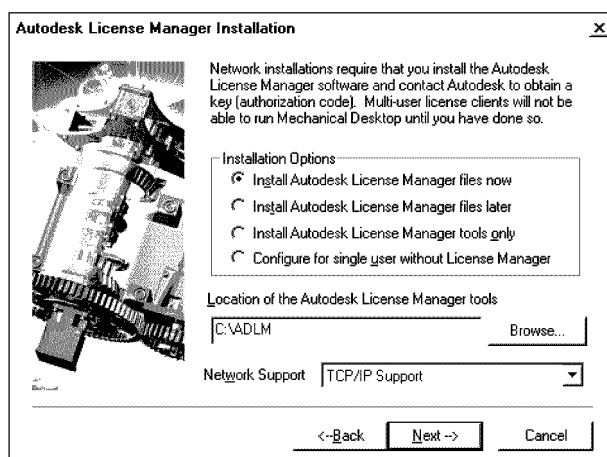
Если Вы выбрали Client and Autodesk License Manager Installation (Инсталляцию Клиента и Менеджера Лицензий Autodesk) на странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), Мастер Сетевой Установки создает папку развертывания на сервере. Эта папка содержит файл *setup.exe*, который устанавливает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на клиентских рабочих станциях. Пользователь может устанавливать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на клиентской рабочей станции или на компьютере, сконфигурированном для совместного использования его жесткого диска.

Если Вы планируете иметь более одного типа инсталляции (например, Turpical (Стандартный) и Compact (Минимальный) или TCP/IP и IPX) в вашей сети, Вы должны обеспечить отдельное клиентское место развертывания для каждого типа инсталляции. См. «Использование Расширенной Сетевой Конфигурации» на странице 44.

Для создания клиентской инсталляционной папки

1. На странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), выберите Client and Autodesk License Manager Installation (Инсталляция Менеджера Лицензий Autodesk и Клиентской Части). Выберите Next.
2. На странице Autodesk License Manager Installation (Инсталляция Менеджера Лицензий Autodesk), под Installation Options (Опции Инсталляции), выберите опцию инсталляции для AdLM. Выберите Next.

- *Install Autodesk License Manager Files Now (Установить Файлы Менеджера Лицензий Autodesk немедленно)* запускает полную инсталляцию файлов AdLM.
- *Install Autodesk License Manager Files Later (Установить Файлы Менеджера Лицензий Autodesk Позже)* пропускает инсталляцию файлов AdLM.
- *Install Autodesk License Manager Tools Only (Установить Только Инструментальные Средства Менеджера Лицензий Autodesk)* устанавливают только инструментальные средства AdLM для контроля Лицензий.
- *Configure for Single User without Autodesk License Manager Files (Сконфигурировать Однопользовательскую Лицензию без Файлов Менеджера Лицензий Autodesk)* пропускает файлы AdLM при инсталляции однопользовательской версии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Доступна только для клиентских инсталляций. Эта опция не доступна в процессе сетевой инсталляции.



3. Если Вы выберете установку файлов AdLM или инструментальных средств, введите название папки, которую Вы хотите использовать для файлов AdLM в поле Location of the AutoCAD License Manager Tools (Положение Инструментальных Средств Менеджера Лицензий AutoCAD).

Вы можете принять значение по умолчанию или выбрать Browse для указания другого местоположения. Если Вы вводите имя несуществующей папки, Мастер Сетевой Установки создает новую папку, используя введенное имя и путь.

Вы не можете устанавливать файлы AdLM на удаленном диске. При установке файлов AdLM, Вы должны указать путь на локальном диске. См. «Инсталляция Только Файлов Менеджера Лицензий» на странице 49.

4. Выберите Support TCP/IP или Support IPX.

По умолчанию, устанавливается поддержка сети TCP/IP. Чтобы установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, используя протокол IPX, выберите IPX Support for Novell Client 32 (Поддержку IPX для Novell Client 32).

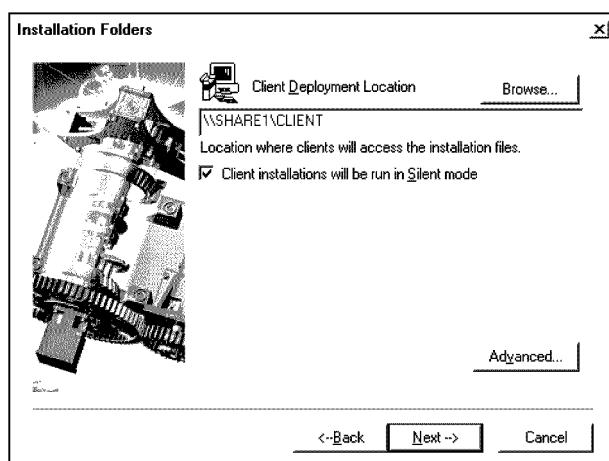
ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы используете Novell Client 32, Вы должны загрузить поддержку длинных имен файлов OS2 перед установкой AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

5. На странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), в поле Client Deployment Location (Размещение Клиентской Части), введите путь, где Вы хотите установить *setup.exe* и папку *Image*.

Пользователи вызывают *setup.exe* в папке Размещения Клиентской Части для установки клиентских конфигурационных компонентов на своих рабочих станциях. *Setup.exe* использует конфигурацию и вспомогательные файлы, установленные в папке *Image*.

Вы должны использовать соглашение по универсальным именам (UNC) при определении места развертывания. Правильный формат пути UNC - \\server\share. Вы можете выбирать существующее сетевое имя в вашей сети, выбирая Browse.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Имя папки для сетевого имени места развертывания клиентской части не может содержать пробелы. Пробелы в имени папки вызывают ошибку в процессе клиентской инсталляции.



Когда Вы выберете путь в Мастере Сетевой Установки, Вы можете увидеть сообщение об ошибке, указывающее, что указанное сетевое имя является недействительным. Такое сообщение об ошибке обычно означает, что ваше первичное сетевое средство доступа (данные, указанные в диалоговом окне Network в Панели управления) не установлено для типа сетей, обозначаемых \\server в фрагменте пути UNC. Например, если Вы производите установку на сервере Novell, первичное сетевое средство доступа должно быть установлено в *NetWare/Novell*.

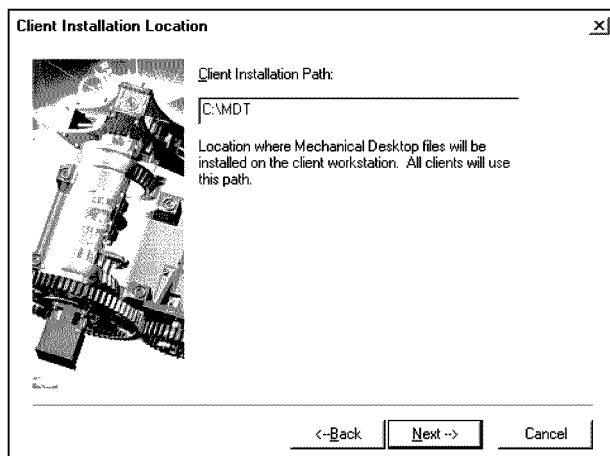
6. На странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), выберите Client Installations Will Be Run in Silent Mode (Запуск Установки Клиентской Части в Режиме Silent), чтобы установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на клиентских рабочих станциях без участия пользователя. Не выбирайте эту опцию, если Вы хотите, чтобы инсталляции проходили в интерактивном режиме.

Если Вы не выберете режим Silent, то пользователи при установке на клиентских машинах будут запрошены относительно информации по инсталляции.

7. Выберите Advanced на странице Installation Folders, чтобы ввести путь к папке для файла регистрации развертывания клиентской части, установке переменной среды ACADSERVER или создания структуры инсталляции с общим доступом. См. «Использование Расширенной Сетевой Конфигурации» на странице 44.

8. Выберите Next.

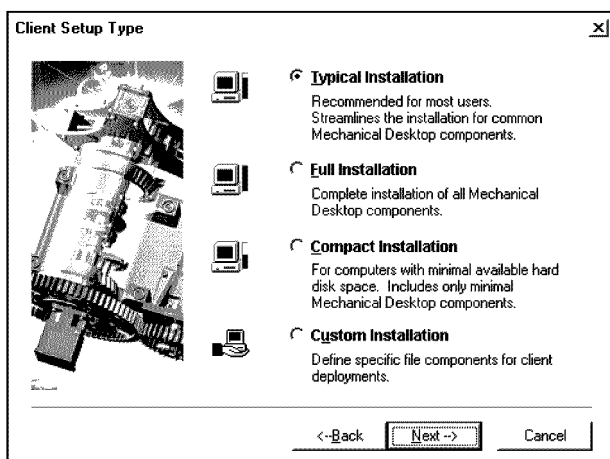
9. На странице Client Installation Location (Размещение Инсталляции Клиентской Части), в поле Client Installation Path (Путь Инсталляции Клиентской Части), введите путь клиентской рабочей станции, где Вы хотите установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Выберите Next.



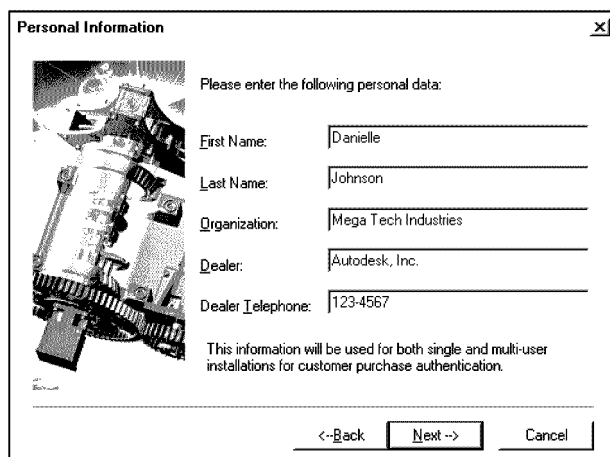
Путь, который Вы вводите - место, где установлен AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop когда клиент запускает *setup.exe* для установки на своей рабочей станции. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет установлен в этом месте на всех клиентских рабочих станциях, если Вы выбрали Client Installations Will Be Run in Silent Mode (Запуск Установки Клиентской Части в Режиме Silent) в шаге 6. Если Вы не выбрали в шаге 6 Client Installations Will Be Run in Silent Mode, пользователи могут указать инсталляционную папку при установке клиентской части.

10. На странице Client Setup Type (Тип Установки Клиентской Части), выберите тип требуемой инсталляции:

Typical (Стандартный), Full (Полный), Compact (Минимальный) или Custom (Пользовательский). Выберите Next. Описание типов инсталляции, см. «Тип Установки» на странице 15.



11. На странице Personal Information (Персональная Информация), введите ваше имя, фамилию, название организации, имя дилера и номер телефона дилера. Эта информация будет одинаковой для всех клиентов. Выберите Next.



Personal Information

Please enter the following personal data:

First Name: Danielle

Last Name: Johnson

Organization: Mega Tech Industries

Dealer: Autodesk, Inc.

Dealer Telephone: 123-4567

This information will be used for both single and multi-user installations for customer purchase authentication.

<--Back Next--> Cancel

12. Если Вы устанавливаете файлы AdLM, отображается страница Folder Name (Название Папки). Введите название папки программы для файлов AdLM.

13. Выберите Next.

Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) запросит Вас проверить ваш выбранный вариант инсталляции. Выберите Next.

14. Когда инсталляция клиентской части будет закончена, сообщите пользователям вашей сети, где находится файл *setup.exe* для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на клиентской рабочей станции. См. «Инструкции для Сетевых Пользователей» на странице 51.

15. Для установки Менеджера Лицензий Autodesk и запуска лицензии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, см. «Лицензирование в Сети» на странице 51.

Установка на Сетевой Сервер

Если Вы выберете Network and Autodesk License Manager Installation (Установка в Сети и Менеджера Лицензий Autodesk) на странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), файлы инсталляции AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop будут установлены на сервере. Мастер Сетевой Установки создает место развертывания с исполняемым файлом, который сконфигурирует клиентскую рабочую станцию для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сервера. Вас также запросят установить сетевую версию AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на сервере.

Важно, чтобы Вы выбрали надлежащий протокол для вашей сетевой среды при создании места развертывания и установки Менеджера Лицензий Autodesk.

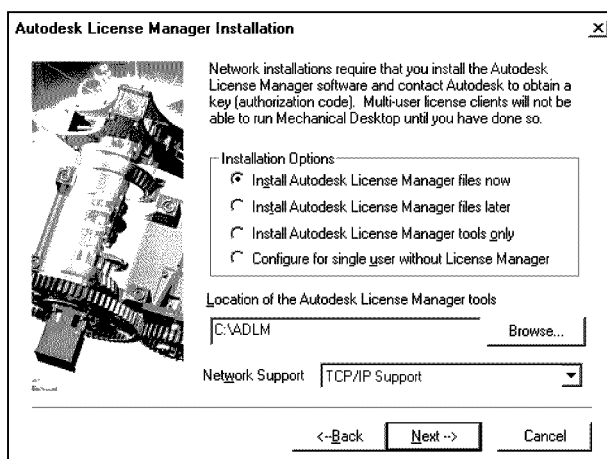
Сетевые администраторы, создающие сетевые развертывания должны удостовериться, что полная инсталляция AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop запущена на сервере, на который указывает сетевое развертывание. Рекомендуется, чтобы Вы всегда использовали опцию инсталляции Full (Полная) при установке сетевой версии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на сервере

1. На странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), выберите Network and Autodesk License Manager Installation (Установка в Сети и Менеджера Лицензий Autodesk). Выберите Next.

2. На странице Autodesk License Manager Installation (Инсталляция Менеджера Лицензий Autodesk), под Installation Options (Опции Инсталляции), выберите требуемый вариант инсталляции. Выберите Next.

- *Install Autodesk License Manager Files Now (Установить Файлы Менеджера Лицензий Autodesk немедленно)* запускает полную инсталляцию файлов AdLM.
- *Install Autodesk License Manager Files Later (Установить Файлы Менеджера Лицензий Autodesk Позже)* пропускает инсталляцию файлов AdLM.
- *Install Autodesk License Manager Tools Only (Установить Только Инструментальные Средства Менеджера Лицензий Autodesk)* устанавливает только инструментальные средства AdLM для контроля Лицензий.
- *Configure for Single User without Autodesk License Manager Files (Сконфигурировать Однопользовательскую Лицензию без Файлов Менеджера Лицензий Autodesk)* не доступна в процессе сетевой инсталляции.



3. Если Вы выберете установку файлов AdLM, в поле Location of the AutoCAD License Manager Tools (Положение Инструментальных Средств Менеджера Лицензий AutoCAD), укажите папку, которую Вы хотите использовать для файлов AdLM.

Вы можете принять заданное по умолчанию место или выбрать Browse, чтобы указать новое положение. Если Вы вводите путь, который не существует, Мастер Сетевой Установки создаст новую папку, используя имя и место, которое Вы введете.

Вы не можете устанавливать файлы AdLM на удаленном диске. Когда Вы устанавливаете файлы AdLM, Вы должны указать путь на локальном диске. См. «Установка Только Файлов Менеджера Лицензий Autodesk» на странице 49.

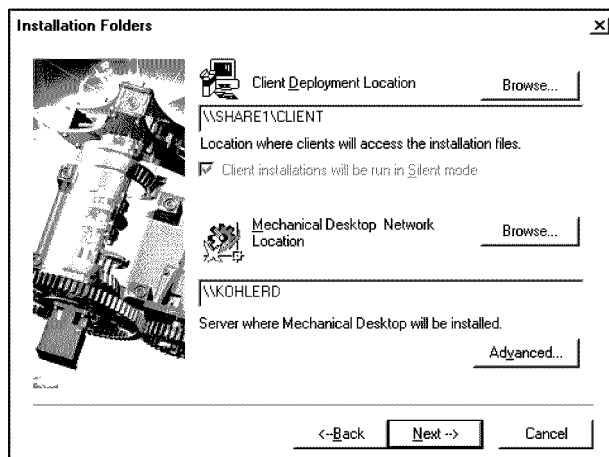
4. В списке Network Support (Сетевая Поддержка), выберите тип протокола связи, который Вы будете использовать для AdLM. Выберите Next.

По умолчанию, устанавливается поддержка сети TCP/IP. Чтобы установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, используя протокол IPX, выберите Поддержку IPX для Novell Client 32.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop требует, чтобы Novell Client 32 поддерживал используемый протокол IPX. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не будет запускаться, если Вы будете использовать поддержку Microsoft для клиентов Netware. Поддержка Novell Netware Client 32 доступна на WEB сайте Novell. Вы должны установить

поддержку Netware Client 32 перед установкой AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

5. На странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), укажите папку Места Развертывания Клиентской Части.



Пользователи должны запускать *setup.exe* в папке Места Развертывания Клиентской Части для установки клиентских компонентов конфигурации на своих рабочих станциях. Папка *Image* также создается в Месте Развертывания Клиентской Части. Эта папка содержит клиентскую конфигурационную информацию.

Вы должны использовать соглашение по универсальным именам (UNC) при определении места развертывания. Правильный формат пути UNC - `\\server\share`. Вы можете выбирать существующее сетевое имя в вашей сети, выбирая Browse.

Когда Вы выберете путь `\\server name \share name` в Мастере Сетевой Установки, Вы можете увидеть сообщение об ошибке, указывающее, что указанное сетевое имя является недействительным. Такое сообщение об ошибке обычно означает, что ваше первичное сетевое средство доступа (данные, указанные в диалоговом окне Network в Панели управления) не установлено для типа сетей, обозначаемых `\\server name` в фрагменте пути UNC. Например, если Вы производите установку на сервере Novell, первичное сетевое средство доступа должно быть установлено в *NetWare/Novell*.

Когда Вы выполняете сетевую инсталляцию, компоненты клиентской части AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop устанавливаются на клиентских рабочих станциях без участия пользователя. Опция Client Installations Will Be Run in Silent Mode (Запуск Установки Клиентской Части в Режиме Silent) выбирается автоматически и Вы не можете ее отключить.

6. Укажите местоположение AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в сети.

Это должна быть папка, где Вы хотите установить сетевую версию AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

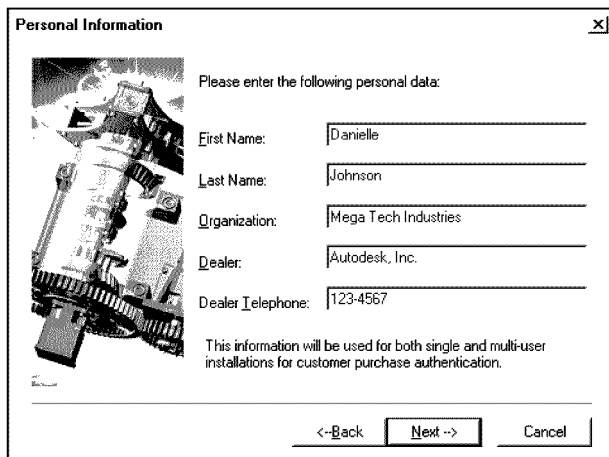
7. Выберите Advanced на странице Installation Folders, чтобы ввести путь к папке для файла регистрации развертывания клиентской части, установки переменной среды ACADSERVER или создания структуры инсталляции с общим доступом. См. «Использование Расширенной Сетевой Конфигурации» на странице 44.

8. Выберите Next.

9. На странице Serial Number (Серийный Номер), введите серийный номер, ключ CD и ключ программы для ваших программ Autodesk. Выберите Next.

10. Серийный номер должен содержать префикс с тремя цифрами и номер с восьмью цифрами. Ключ CD - шесть символов. Ключ программы - двенадцать символов.

11. На странице Personal Information (Персональная Информация), введите ваше имя, фамилию, название организации, имя дилера и номер телефона дилера.



11. Выберите Next.

Если Вы устанавливаете файлы AdLM, отображается страница Folder Name (Название Папки).

12. Введите название папки программы для инструментальных средств AdLM. Выберите Next.

Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) запросит Вас проверить ваш выбранный вариант инсталляции.

13. Выберите Next.

Когда инсталляция сетевого развертывания будет закончена, Мастер Сетевой Установки проверит, установлен ли AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в пути, указанном в шаге 3. Пользователи, которые планируют использовать сетевую версию AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, не смогут запускать программу, пока сетевая версия не будет установлена. Рекомендуется, чтобы Вы теперь установили AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. См. главу 2, «Однопользовательская Инсталляция».

14. Когда инсталляция клиентской части будет закончена, сообщите пользователям вашей сети, где находится файл *setup.exe* для конфигурирования AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на клиентской рабочей станции. См. «Инструкции для Сетевых Пользователей» на странице 51.

15. Для установки Менеджера Лицензий Autodesk и запуска лицензии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, см. «Лицензирование в Сети» на странице 51.

Использование Расширенной Сетевой Конфигурации

Используйте страницу Advanced Network Configuration (Расширенной Сетевой Конфигурации) для выбора сетевого сервера AdLM, установки регистрационных файлов или установки структуры данных для нескольких развертываний клиентской части. Вы можете выбирать из следующих опций:

- *Configure ACADSERVER Environment Variable (Конфигурирование Переменной Среды ACADSERVER)*, определяет значение для переменной среды ACADSERVER. Когда Вы выберете эту опцию, отображается поле ACADSERVER Value. См. «Указание Сетевого Сервера с Использованием ACADSERVER» на странице 46.
- *Enter a Share Name for the nwclient.log (Введите Сетевое Имя для nwclient.log)*, указывает сетевое имя журнала, который хранит информацию по всем сетевым инсталляциям.
- *Create Client Workstation Log (Создать Файл Регистрации Клиентской Рабочей Станции)*, определяет создание файла регистрации на индивидуальных клиентских рабочих станциях.
- *Use Shared Installer Tree (Совместно Использовать Структуру Инсталляции)*, определяет положение для структуры с совместным доступом. Поле *Shared Installer DATA Tree Location (Положение Структуры Совместных ДАННЫХ Инсталляции)* отображается при выборе этой опции. См. «Использование Инсталляционной Структуры Общего Доступа» на странице 47.

Вы можете выбирать одну или все опции на странице Advanced Network Configuration (Расширенной Сетевой Конфигурации).

Использование Регистрационного Файла Сетевой Инсталляции

Файл *nwclient.log* хранит записи всех клиентских инсталляций. Обратитесь к этому файлу за информацией о состоянии и проблемах пользователей, с которыми они, возможно, столкнулись в процессе инсталляции (например, недостаток дискового пространства или несоответствующие разрешения). Для создания более подробного журнала для каждой клиентской рабочей станции, см. «Создание Журнала Клиентской Части Рабочей Станции» на странице 46.

По умолчанию, *nwclient.log* сохраняется в поддиректории *Image* папки развертывания. Используйте страницу Advanced Network Configuration (Расширенной Сетевой Конфигурации) для изменения положения *nwclient.log*.

Для использования Регистрационного Файла Сетевой Инсталляции

1. Запустите Мастер Сетевой Установки для создания папки развертывания (см. «Развертывание Клиентской Части» на странице 37).

2. На странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), выберите Advanced.

3. На странице Advanced Network Configuration (Расширенная Сетевая Конфигурация), в поле Share Where NWCLIENT.LOG Status File Will Be Written (Совместный Ресурс, где Записывается Файл Состояния NWCLIENT.LOG), введите UNC для места, где Вы хотите сохранять файл регистрации

или

выберите Browse для поиска и указания пути. На сервере Novell, не используйте пиктограмму NDS Tree для поиска этого каталога.

4. Выберите OK.

Продолжайте работу с Мастером Сетевой Установки.

ПРИМЕЧАНИЕ Вы должны отдать в совместное использование папку с файлом *nwclient.log* и обеспечить пользователям доступ для записи в журнал.

Создание Журнала Клиентской Части Рабочей Станции

Файл регистрации Клиентской Части Рабочей станции содержит подробную информацию по инсталляции на отдельной клиентской рабочей станции. На Странице Advanced Network Configuration (Расширенная Сетевая Конфигурация), выберите Create Client Workstation Log (Создать Файл регистрации Клиентской Рабочей Станции) для создания журнала в папке Windows (или Winnt) на каждой клиентской рабочей станции.

Для использования журнала клиентской рабочей станции

1. Запустите Мастер Сетевой Установки для создания папки развертывания (см. «Развертывание Клиентской Части» на странице 37).
2. На Странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), выберите Advanced.
3. На Странице Advanced Network Configuration (Расширенная Сетевая Конфигурация), выберите Create Client Workstation Log (Создать Файл регистрации Клиентской Рабочей Станции).
4. Выберите OK. Продолжайте работу с Мастером Сетевой Установки.

Указание Сетевого Сервера с Использованием ACADSERVER

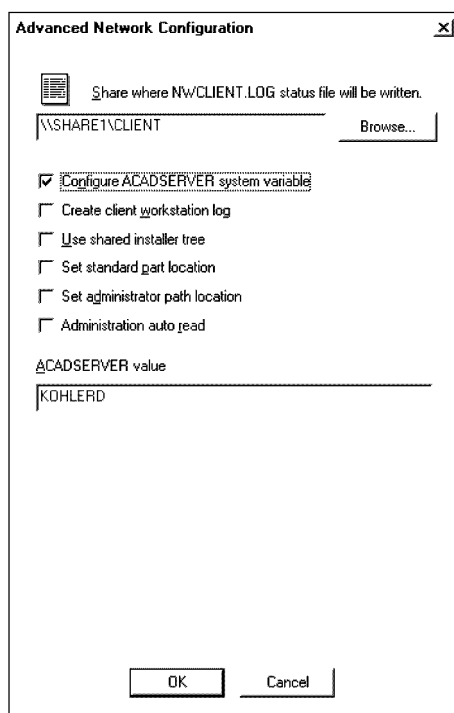
Когда пользователь запускает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, Менеджер Лицензии Autodesk (AdLM) ищет сеть для первого отвечающего сервера AdLM и использует этот сервер в качестве сервера лицензии. Укажите специализированный сервер или путь для поиска, установив переменную среды ACADSERVER. Переменная среды ACADSERVER определяет список серверов для поиска, включая находящиеся вне локальной подсети. Если сервер, указанный в ACADSERVER не доступен, AdLM ищет другой, отвечающий условиям, сервер лицензии. Для явного указания сервера, вставьте перед именем сервера символ (@).

Для указания сетевого сервера при помощи ACADSERVER

1. Запустите Мастер Сетевой Установки для создания папки развертывания. См. «Развертывание Клиентской Части» на странице 37.
2. На Странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), выберите Advanced.
3. На Странице Advanced Network Configuration (Расширенная Сетевая Конфигурация), выберите Configure ACADSERVER Environment Variable (Конфигурирование Переменной Среды ACADSERVER).
3. В поле Value ACADSERVER (Значение ACADSERVER) для ввода списка имен главного (host) компьютера, введите все имена, отделенные точкой с запятой. Для поиска на определенном сервере, введите символ (@) перед именем главного компьютера.

Например, чтобы установить ACADSERVER для поиска списка серверов, введите **hostname1;hostname2;hostnameX**. Вы можете использовать максимум 256 символов, а каждое имя сервера не может превышать 64 символа.

Чтобы заставить ACADSERVER искать на определенной машине с хост-именем PC54321, введите **@PC54321**. AdLM ищет только сервер, обозначенный в ACADSERVER и не продолжает искать в локальной подсети.



5. Выберите OK.

Использование Инсталляционной Структуры Общего Доступа

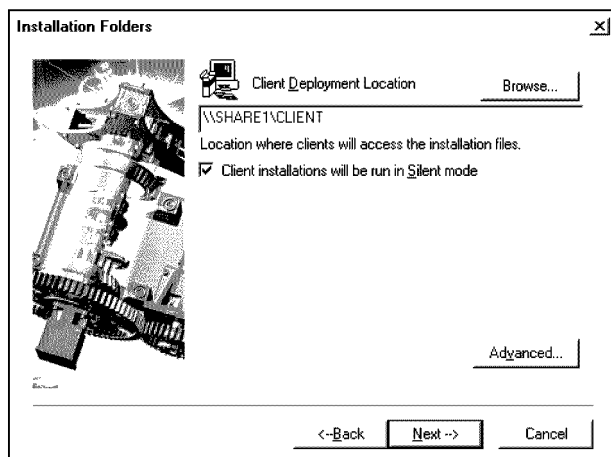
С инсталляционной структурой общего доступа, Вы можете выполнять различные типы инсталляций на одном и том же сервере и использовать некоторых из одинаковых файлов папки развертывания, содержащихся в папке *Image*. Например, Вы можете сконфигурировать инсталляцию Typical и инсталляцию Full на одном сервере. Вы должны запустить Мастер Сетевой Установки дважды, чтобы сконфигурировать два типа инсталляций.

Для конфигурирования двух типов инсталляций

1. Запустите Мастер Сетевой Установки, чтобы создать папку развертывания. См. «Развертывание Клиентской Части» на странице 37.
2. Запомните место развертывания, которое Вы используете.

Мастер Сетевой Установки инсталлирует одно место развертывания, содержащее *setup.exe* и папку *Image* для типа инсталляции, которую Вы выберете.

3. Запустите Мастер Сетевой Установки снова, чтобы выбрать другую опцию, которая создаст следующий тип инсталляции.
4. На Странице Installation Folders (Инсталляционные Папки), в поле Client Deployment Location (Место Размещения Клиентской Части) введите UNC имя для папки, где Вы хотите разместить *setup.exe* и папку *Image* для текущего типа инсталляции.

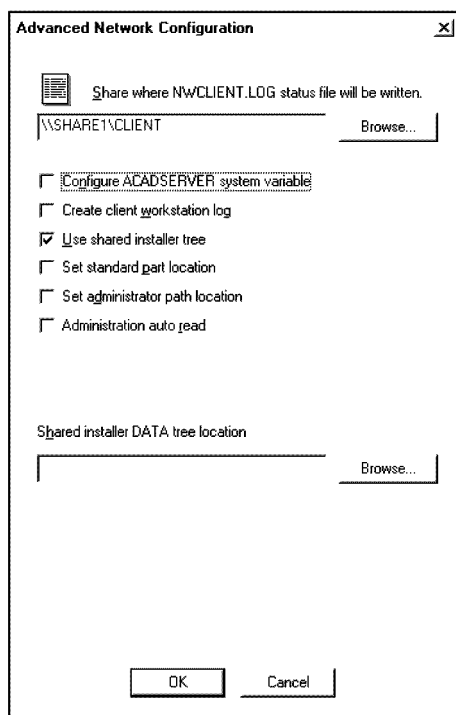


Эта версия *setup.exe* - версия для текущей инсталляции. Папка *Image* содержит конфигурационную информацию только для текущей инсталляции.

5. На Странице Advanced Network Configuration (Расширенная Сетевая Конфигурация), выберите Use Shared Installer Tree (Использовать Совместную Структуру Инсталляции).

6. В поле Shared Installer DATA Tree Location (Положение Структуры Совместных ДАННЫХ Инсталляции), введите UNC имя для совместного места развертывания, которое Вы создали при первом запуске Мастера Сетевой Установки. Вы можете выбрать Browse для поиска и указания папку.

Когда Вы используете совместную структуру инсталляции, многие из файлов в папке *Image*, которую Вы указали при первом запуске Мастера Сетевой Установки, используются обоими типами инсталляции. Это экономит дисковое пространство на сервере.



7. Выберите OK.

Мастер Сетевой Установки проверит файлы в папке *Image*, которую Вы создали при первом запуске Мастера Сетевой Установки. Если файлы,

которые необходимы для текущей инсталляции, отсутствуют в папке *Image*, Мастер Сетевой Установки запросит Вас добавить их в папку *Image*.

Продолжайте конфигурировать текущую инсталляцию в Мастере Сетевой Установки.

Когда второй Мастер Сетевой Установки закончит свою работу, два файла *setup.exe* для двух различных типов инсталляций будут присутствовать на сервере. Каждый *setup.exe* существует в отдельной клиентской папке развертывания. Каждая клиентская папка развертывания содержит отдельную папку *Image*.

Папка *Image*, сконфигурированная при первом запуске Мастера Сетевой Установки, содержит все необходимые инсталляционные файлы и используется обоими типами инсталляций. Папка *Image*, сконфигурированная при втором запуске Мастера Сетевой Установки, содержит небольшое число конфигурационных файлов, указанных для второго типа инсталляции. Файл *setup.exe*, запускаемый пользователем, определяет, который тип инсталляции выполнять.

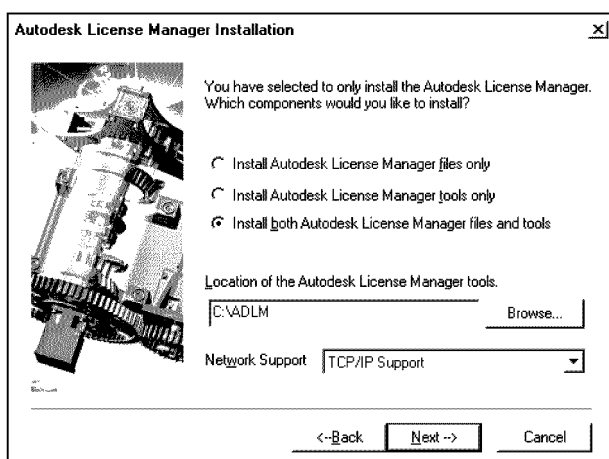
Установка Только Файлов Менеджера Лицензий Autodesk

Выбирая эту опцию инсталляции, Вы устанавливаете только файлы AdLM, его инструментальные средства; или и то, и другое.

1. На странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), выберите Autodesk License Manager Installation Only (Инсталляция Только Менеджера Лицензий Autodesk). Выберите Next.

2. На странице License Manager Installation (Инсталляция Менеджера Лицензий), выберите один из следующего:

- Install License Manager files only (Инсталляция Только Файлов Менеджера Лицензий);
- Install License Manager tools only (Инсталляция Только Инструментальных Средств Менеджера Лицензий);
- Install Both License Manager files and tools (Инсталляция и Файлов, и Инструментальных Средств Менеджера Лицензий);



3. В поле Location of the AutoCAD License Manager Tools (Положение Инструментальных Средств Менеджера Лицензий AutoCAD), укажите папку, которую Вы хотите использовать для файлов AdLM, инструментальных средств или и того, и другого.

Вы можете принять заданную по умолчанию папку или выбрать Browse для указания другого места. Если Вы введете путь, который не существует,

Мастер Сетевой Установки создаст новую папку, используя имя и место, которое Вы указали.

Вы не можете устанавливать файлы AdLM на удаленном диске. Когда Вы устанавливаете AdLM файлы, Вы должны указать путь на местный диск. Укажите имя диска; Универсальное соглашение об именах (UNC) не поддерживается.

4. В списке Network Support (Сетевая Поддержка), выберите тип протокола связи, который Вы будете использовать для AdLM. Выберите Next.

Выбранный протокол должен являться протоколом, используемым вашим сетевым окружением. По умолчанию, устанавливается поддержка сети TCP/IP. Чтобы установить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, используя протокол IPX, выберите поддержку IPX для Novell Client 32.

5. На странице Folder Name (Имя Папки), введите имя папки программы для Менеджера Лицензий Autodesk. Выберите Next.

Вы можете принять заданное по умолчанию место, ввести имя другой папки программы или указать создание новой папки.

Страница Setup Confirmation (Подтверждение Установки) запросит Вас проверить ваши варианты инсталляции.

6. Выберите Next для запуска инсталляции или выберите Back для коррективки какого либо из выбранных вариантов.

На странице Setup Complete (Завершение Установки), Вы можете выбрать просмотр файла *readme*.

7. Если Вы хотите просмотреть файл *readme*, выберите Finish. Иначе, снимите флажок и, затем, выберите Finish.

Установка Менеджера Лицензий Autodesk на Сервер Novell

Если Вы хотите использовать Менеджер Лицензии Autodesk в сети IPX, Вы должны вручную установить AdLM на сервере Novell. Вы должны являться сетевым администратором с правами супервизора или администратора для выполнения следующих шагов.

Для установки AdLM на сервер Novell

1. Проверьте, чтобы версия IPX Менеджера Лицензий Autodesk была установлена в локальной системе. По умолчанию, положение - *c:\adlm*. Ищите файл *adskelmd.nlm* в этом месте. Если Вы его не найдете, вероятно была установлена версия TCP/IP AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

2. При использовании Проводника Windows, назначьте диску символ тома Sys сервера Novell. Например, назначьте Sys для диска F.

3. Скопируйте файл *adskelmd.nlm* из папки *c:\adlm* в папку *System* на томе Sys (например, *\\Novellserver\sys*).

4. На томе Sys, создайте следующую структуру папок:

Adlm\key

Adlm\log

5. Авторизуйте AdLM. См. «Авторизация Менеджера Лицензий Autodesk» на странице 52.

6. Дважды щелкните по значку AdLM в Панели управления Windows.

7. Выберите Launch для запуска AdLM.

Инструкции для Сетевых Пользователей

В зависимости от варианта, который Вы выбрали на Странице Network Installation Selection (Выбор Сетевой Инсталляции), пользователи могут устанавливать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на своих рабочих станциях или конфигурировать свои рабочие станции для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сетевого сервера. Вы должны обеспечить их следующими инсталляционными инструкциями.

Для настройки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop

1. С помощью Проводника Windows, перейдите к папке, содержащей файл *setup.exe* для установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

2. Дважды щелкните по *setup.exe*.

Если Вы устанавливаете клиентские компоненты для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с сетевого сервера, Мастер Сетевой Установки установит AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop без запроса информации с Вашей стороны.

Если Вы устанавливаете AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на вашей клиентской рабочей станции, ваш сетевой администратор сконфигурирует инсталляционную программу для работы в режиме Silent или Interactive. В режиме Silent у Вас не запрашивают никакой информации. В интерактивном режиме у Вас запросят информацию типа требуемой инсталляционной папки.

3. Когда инсталляция будет закончена, перезапустите вашу рабочую станцию.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Если Вы не перезапустите вашу рабочую станцию, Вы можете иметь проблемы при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Лицензирование в Сети

В отличие от покупки однопользовательской лицензии для каждого пользователя или рабочей станции AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, Вы можете приобрести сетевую лицензию для максимального числа параллельных пользователей и купить при необходимости дополнительные лицензии у Вашего дилера. Вы можете также выполнить обновление с пакета с единственной лицензией до пакета сетевой лицензии. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не лицензируется для конкретного места.

Когда пользователь запускает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, программа посылает сообщение AdLM через сетевой протокол и запрашивает лицензию. Если число доступных лицензий не было превышено, AdLM назначает лицензию для пользователя. Сессия AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop затем запускается на рабочей станции, а число доступных лицензий, уменьшается на единицу.

Когда пользователь выходит из AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, AdLM освобождает лицензию для другого пользователя. Несколько сессий на отдельной рабочей станции используют только одну лицензию. Если последняя сессия будет закрыта, лицензия становится доступной.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует либо TCP/IP, либо IPX протокол для связи с AdLM. В настоящее время не существует возможности сконфигурировать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop для использования обоих протоколов. Тип используемого протокола

зависит от вашей сетевой среды. Мастер Сетевой Установки сообщает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и AdLM, который протокол выполняется в вашей сетевой среде.

Авторизация Менеджера Лицензий Autodesk

Инструментальные средства Менеджера Лицензий Autodesk помогут Вам выполнять разнообразные задачи. Вы можете авторизовать, запускать и останавливать установку AdLM, корректировать параметры настройки AdLM, вызывать информацию по серверу и клиентам и генерировать сообщения по использованию лицензии. Авторизация AdLM для поддержки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop сводится к процессу в пять этапов.

Для авторизации AdLM

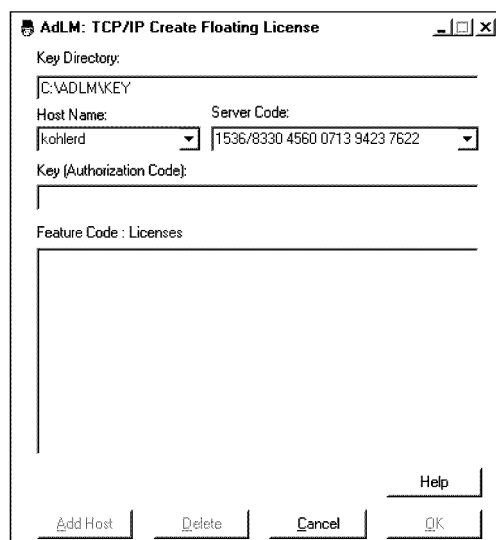
1. Установите AdLM. См. «Установка в Сети» на странице 33.
2. Запустите инструмент Admin AdLM для получения кода сервера.
3. Войдите в контакт с Autodesk, чтобы получить соответствующий код авторизации.
4. При использовании инструмента Admin AdLM, введите код авторизации в поле Key на странице AdLM Create Floating License (Создание Плавающей Лицензии AdLM).
5. Дважды щелкните по значку AdLM в Панели управления Windows.
6. Выберите Launch для запуска AdLM.

Вы должны иметь протоколы TCP/IP или IPX, установленные и функционирующие до запуска AdLM, чтобы получить код сервера. Если Вы изменяете параметры сетевой настройки после получения кодов сервера и авторизации, код сервера может измениться и, затем, Вы должны получить новый код авторизации.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Дата системных часов на клиентской машине должна соответствовать дате системных часов на сервере лицензии. Если это не так, лицензия AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет запрещена и появится Сообщение о сбое Устройства Защиты.

Для авторизации AdLM с использованием протокола TCP/IP

1. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager. В инструментах AdLM, выберите AdLM Admin.



Административные инструментальные средства AdLM получают имя хоста и код сервера и отображают их в AdLM: диалоговое окно Create Floating License TCP/IP.

2. Запомните серийный номер вашей программы, кода сервера, имя хоста и число лицензий, которые Вы купили.

3. Войдите в контакт с Autodesk, чтобы получить код авторизации.

Дайте представителю полный номер, отображаемый в поле Server Code. Когда Вы получите код авторизации, запишите его и сохраните в безопасном месте.

4. В поле Key (код авторизации), введите полный код авторизации.

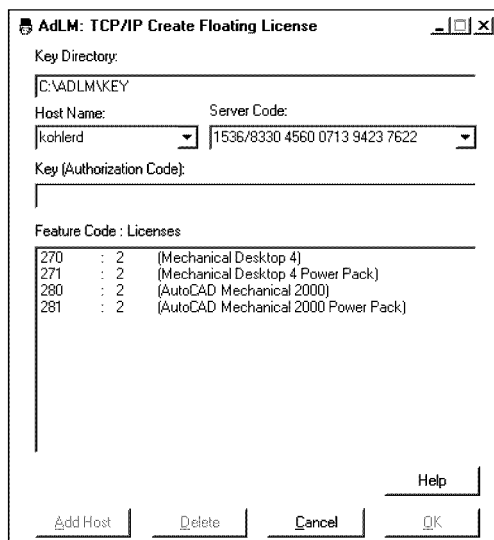
Будет создан ключевой файл Менеджера Лицензий для каждой программы, управляемой AdLM. Ключевой файл получает имя, используя код программы (280 для модулей AutoCAD Mechanical, 281 для AutoCAD Mechanical Power Pack, 270 для модулей Mechanical Desktop и 271 для Mechanical Desktop Power Pack) и расширение *.lic*. Например, ключевой файл Mechanical Desktop называется *270.lic*. Ключевой файл Менеджера Лицензий постоянно находится в папке *AdLM\key*.

5. Выберите OK.

Отображается диалоговое окно Confirmation с кодом модулей и числом лицензий, которые Вы купили. Инструмент Admin AdLM также сообщит Вам, что ключевой файл Менеджера Лицензий был установлен успешно и его местоположение.

Если Вы получили сообщение, что, ключевой файл Менеджера Лицензий не был установлен успешно, убедитесь, что Вы ввели правильный код авторизации. Если это так, то войдите в контакт с Autodesk для проверки кода.

Инструмент Admin AdLM также отображает коды модулей программы и количество лицензий для локального сервера лицензии. Формат отображения - *номер кода модуля программы : количество лицензий*. Название программы может находиться в круглых скобках, как показано в следующем примере:



Если Вы авторизуете несколько программ, Вы получаете различные коды авторизации для каждой программы. Вы должны снова запустить Административный инструмент AdLM для ввода каждого кода.

Для авторизации AdLM с использованием протокола IPX

1. Убедитесь, что каталог Key был создан и запомните его положение. См. «Установка Менеджера Лицензий Autodesk на Сервер Novell» на странице 50.

2. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager. Из инструментов AdLM, выберите AdLM Admin.

3. В диалоговом окне AdLM: Create Floating License IPX, введите следующее:

Key Directory: **\\Novell_server_name\sys\adlm\key**

Host Name: **Novell_server_name**

4. Выберите Add Host (Добавить Хост)

Инструмент AdLM Admin предоставит код сервера.

5. Запомните серийный номер вашей программы, кода сервера, имя хоста и число лицензий, которые Вы купили.

6. Войдите в контакт с Autodesk, чтобы получить код авторизации.

Дайте представителю полный номер, показанный в поле Server Code. Когда Вы получите код авторизации, запишите его и сохраните в безопасном месте.

7. В поле Key (код авторизации), введите полный код авторизации.

8. Выберите OK.

Отобразится диалоговое окно Confirmation с кодом модуля и числом лицензий, которые Вы приобрели. Инструмент Admin AdLM также уведомит Вас, что ключевой файл Менеджера Лицензий был установлен успешно и где он расположен.

Если Вы получаете сообщение, что ключевой файл Менеджера Лицензий не был установлен успешно, убедитесь, что Вы правильно ввели код авторизации. Если это так, войдите в контакт с Autodesk для проверки кода.

Инструмент Admin AdLM также отображает коды модулей программы и количество лицензий для локального сервера лицензий. Формат отображения - *номер кода модуля программы : количество лицензий*. Название программы может находиться в круглых скобках, как показано в следующем примере:

270: 10 (Mechanical Desktop 4)

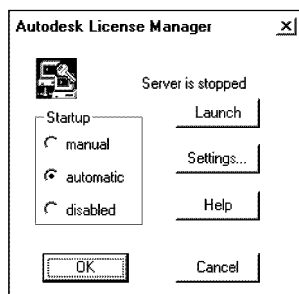
Если Вы авторизуете несколько программ, Вы получаете различные коды авторизации для каждой программы. Вы должны снова запустить Административный инструмент AdLM для ввода каждого кода.

Запуск Менеджера Лицензий Autodesk

После установки файлов AdLM, используйте один из следующих методов для запуска AdLM. Если Вы используете TCP/IP, файлы AdLM расположены на рабочей станции Windows или сервере. Если Вы используете IPX, AdLM файлы расположены на сервере Novell. Вы должны иметь разрешения администратора для запуска AdLM.

Для запуска AdLM, используя TCP/IP

1. В меню Start, выберите Settings → Control Panel. Дважды щелкните по значку AdLM.
2. В диалоговом окне Autodesk License Manager под Startup, выберите одно из следующего:
 - *Manual* запускает AdLM вручную. Вы должны повторять эту процедуру каждый раз при перезапуске сервера.
 - *Automatic* запускает AdLM автоматически каждый раз, когда Вы перезапускают сервер.
 - *Disabled* останавливает AdLM.



3. Выберите Launch, чтобы запустить AdLM.

Даже, если Вы выберете Automatic, Вы должны запустить AdLM, как только выберете Launch. После первого запуска AdLM, он будет запускаться автоматически при каждой перезагрузке сервера.

4. Выберите OK.
5. Закройте Панель управления.

Для запуска AdLM, используя IPX

1. Используйте инструмент Netware Rconsole для получения доступа к системной консоли или перейдите непосредственно к системной консоли.
2. В системной консоли, введите следующее:

load adskelmd -e \adlm\key -l \adlm\log\adlm.log

Обратите внимание, что l - нижний регистр L.

Страница ADSKELMD отобразит информацию по авторским правам.

Инструментальные Средства Менеджера Лицензий Autodesk

Менеджер Лицензии Autodesk предоставляет два набора инструментов: один для TCP/IP и один для IPX. Оба набора функционируют одинаково и

имеют одинаковые названия, но хранятся в отдельных папках. Соответствующий набор инструментальных средств автоматически доступен в зависимости от сетевого протокола, который Вы указываете в процессе инсталляции.

Убедитесь, что Вы используете правильные инструменты для вашего сетевого протокола. Протокол, требуемый для каждого инструмента, отображается в области заголовка диалогового окна. Например, область заголовка версии TCP/IP инструмента Admin AdLM читается AdLM: TCP/IP Create Floating License, в то время как то же для IPX читается IPX Create Floating License.

Следующие инструментальные средства AdLM предусмотрены для обоих протоколов:

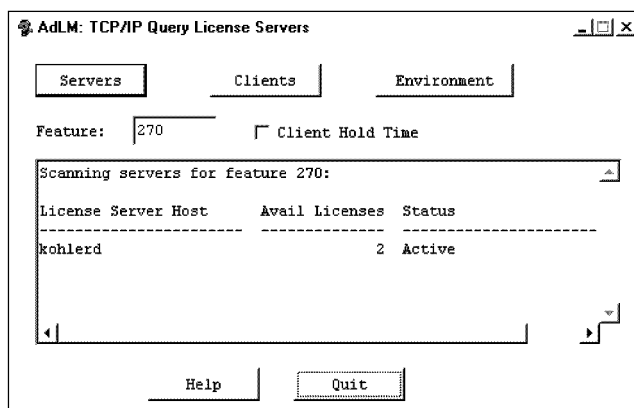
- AdLM Admin (*winadmin.exe*)
- AdLM Control (*wincntrl.exe*)
- AdLM Query (*winquery.exe*)
- AdLM Report (*winrpt32.exe*)
- DDE (Dynamic Data Exchange) Server (*ddeserv32.exe*)

Вызов Информации по Серверу и Клиенту

Наиболее важный инструмент AdLM – Query AdLM. С помощью этого инструмента Вы можете получить как информацию по клиенту и состоянию сервера, так и информацию по среде рабочей станции.

Для использования Query AdLM

1. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager. Из инструментов AdLM, выберите AdLM Query.



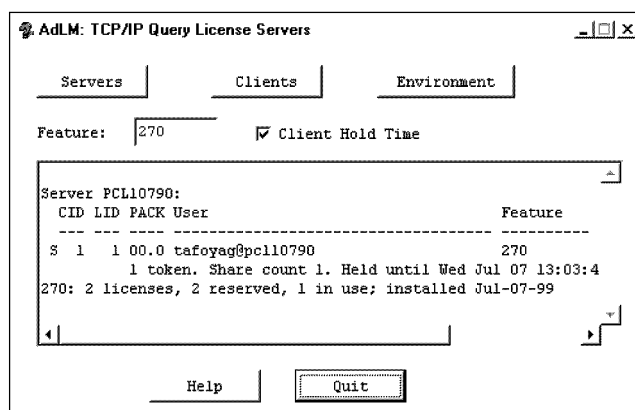
2. В диалоговом окне AdLM Query License Servers TCP/IP, под Feature, введите **280** для модулей AutoCAD Mechanical, **281** для модулей AutoCAD Mechanical Power Pack, **270** для модулей AutoCAD Mechanical или **271** для модулей AutoCAD Mechanical Power Pack.

3. Для получения информации по серверам локальной подсети, выберите Servers.

4. Инструмент Query AdLM отображает имя сервера и его статус.

5. Для получения информации по клиентам локальной подсети, выберите Clients.

Инструмент Query AdLM отображает число доступных и используемых лицензий, кто их использует, имя компьютера пользователя и число сессий.



Если Вы выберете Client Hold Time, инструмент Query AdLM отображает период времени, в течение которого AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop удерживает лицензию для указанного пользователя после того, как пользователь освободил лицензию. Эта опция работает только в том случае, если Вы указали время задержки в файле ресурса. См. «Управление Доступом к Лицензии с Ресурсным Файлом AdLM» на странице 65.

6. Чтобы получить информацию по среде рабочей станции относительно сервера лицензии, выберите Environment.

Инструмент Query AdLM отображает имя хоста рабочей станции, сетевой адрес рабочей станции, текущую установку ACADSERVER и другую информацию по серверу лицензии. См. «Указание Сетевого Сервера с Использованием ACADSERVER» на странице 46.

Информация по Среде динамически не обновляется. Чтобы просмотреть текущую информацию по среде, Вы должны выйти и перезапустить инструмент Query AdLM.

Изменение Установок Сервера

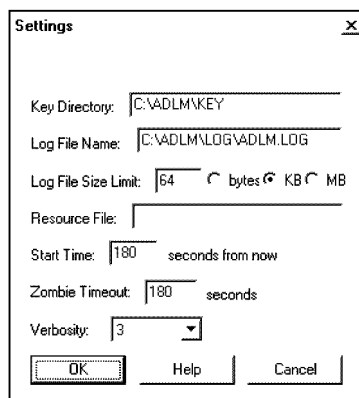
Вы можете изменять множество параметров настройки сервера. Следующая процедура необязательная. После того, как Вы используете эту процедуру по изменению параметров настройки сервера, Вы должны перезапустить сервер. Для изменения параметров настройки сервера, во время работы сервера, используйте инструмент AdLM в Панели управления. Используйте соответствующую процедуру, в зависимости от вашего сетевого протокола.

Для изменения параметров настройки сервера TCP/IP

1. Убедитесь, что никто сетевая копия AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не запущена.
2. В меню Start, выберите Settings → Control Panel. Дважды щелкните по значку AdLM.
3. Остановите сервер, если он запущен.
4. Выберите Settings.
5. В диалоговом окне Settings, установите что либо из следующего:
 - **Key Directory (Каталог Ключей):** Введите полный путь для каталога, который Вы хотите использовать для хранения ключей лицензии. По умолчанию, каталог ключей - каталог или папка, которую Вы ввели для файлов AdLM в процессе инсталляции. Каталог, который Вы здесь укажете, должен соответствовать каталогу, который Вы вводите используя инструмент Admin AdLM.
 - **Log File Name (Имя Файла Журнала):** Введите полный путь для журнала и его имени.

Журнал записывает лицензионную информацию, которая используется инструментом Report AdLM. Если Вы планируете использовать инструмент Report AdLM, Вы должны сначала запустить Сервер DDE. Этот инструмент требует правильного местоположения журнала. Если он не может обнаружить журнал, он запросит Вас указать местоположение. См. Справку AdLM.

- **Log File Size Limit (Ограничение Размера Файла Журнала):** Введите максимальный размер для журнала.
- **Resource File (Файл Ресурсов):** Использование Файла Ресурсов необязательно. Оставьте пустым, или введите путь к вашему Файлу Ресурса. См. «Управление Доступом к Лицензии с Ресурсным Файлом AdLM » на странице 65.
- **Start Time (Время Запуска):** Введите требуемое количество времени ожидания перед запуском сервера. Значение по умолчанию - 60 секунд.
- **Zombie Timeout (Задержка Zombie):** Введите требуемое количество времени, в течении которого AdLM будет удерживать лицензию после того, как она разорвет связь с с AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. После истечения Zombie Timeout, AdLM передает Лицензию для следующего пользователя AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, который ее запросит.
- **Verbosity (Словесное Наполнение):** Введите число, характеризующее насколько подробно Вы хотите вести журнал.



Вы можете экспериментировать с различными параметрами настройки для определения уровня детализации, который удовлетворяет вашим потребностям.

6. Выберите OK.
7. Выберите Launch для перезапуска AdLM.
8. Выберите OK.

Для изменения параметров настройки сервера IPX

1. Убедитесь, что никто сетевая копия AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не запущена.
2. Используйте утилиту NetWare Rconsole для получения доступа к системной консоли или перейдите в системную консоль.
3. В системной консоли, проверьте, загружен ли файл *adskelmd..nlm*. Если да, введите *unload adskelmd..nlm*.
4. Вы теперь готовы к перезагрузке AdLM, используя любой из следующих ключей:

- e path Путь соответствует положению ключевого каталога
- i Отображает информацию по версии

- l file** Файл соответствует пути и имени файла для сохранения всей информации в журнале
- m #** Устанавливает максимальный размер журнала в #
- s #** Указывает инициализацию при запуске в секундах
- v #** Устанавливает уровень детализации в диапазоне от 1 до 9
- z #** Указывает интервал Zombie

Для отображения информации по AdLM, введите **load adskelmd.nlm -i**.

Если используется ключ -i, файлы AdLM не будут загружены. Для загрузки файлов AdLM, не используйте выключатель -i.

Следующий пример использует ключевой файл, расположенный в томе Sys каталога `\adlm\key`, создает файл `adim.log` в томе Sys в каталоге `\adlm\log` и устанавливает инициализацию при запуске в 60 секунд:

load adskelmd.nlm -e \adlm\key -l \adlm\log\adim.log -s 60

Обратите внимание, что l - нижний регистр L.

Следующие Elan ключи больше не поддерживаются Autodesk:

- D** Режим отладки
- f** Работа в приоритетном режиме
- n** Режим Non-network
- p** Использовать порт #
- r file** Указывает файл ресурса

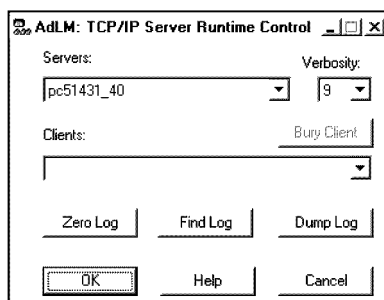
Изменение Установок Сервера в Процессе Его Работы

Вы можете использовать инструмент Control AdLM для изменения некоторых параметров настройки сервера в процессе его работы, дистанционно удалять клиентскую лицензию и управлять журналом.

Вы должны иметь доступ администратора, чтобы использовать инструмент Control AdLM. Используйте этот инструмент с предосторожностями. С операцией Bury Client, Вы можете дистанционно удалять клиентскую лицензию. Клиент вынужден будет завершить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Для использования инструмента Control AdLM

1. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager. Из инструментов AdLM, выберите AdLM Control.
2. В диалоговом окне AdLM Server Runtime Control, под Servers, выберите сервер, который Вы хотите изменить.



3. Вы можете изменять сервер, который запущен или любой сервер в пределах локальной подсети. Вы можете также изменять любой удаленный сервер, который Вы определили в переменной среды ACADSERVER.
3. Выполните любую из следующих операций:

- В Verbosity, скорректируйте уровень детализации, с которой Вы хотите делать записи в журнале.

Для высвобождения лицензии, которая больше не активна, выберите клиента из списка Clients и выберите Bury Client. Сессия будет закончена. Вы можете использовать эту операцию, если установленное Время Ожидания Zombie, слишком высоко и Вы хотите освободить лицензию до истечения полного периода ожидания.

На сервере Novell, Вы должны иметь права Супервизора для использования операции Bury Client.

- Для сброса содержимого журнал, скопируйте журнал и, затем, выберите Zero Log. Чтобы выяснить, где журнал сохраняется, выберите Find Log. Чтобы сделать снимок всей деятельности текущего сервера лицензии в журнал, выберите Dump Log.

Информация Журнала Дамп обозначена в журнале сообщениями "Start Dump" и "End Dump".

Генерация Отчетов AdLM

Инструмент Report AdLM считывает содержимое журнала и предоставляет подробную информацию по AdLM. Вы можете получить информацию по использованию AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, которая может быть полезной при управлении лицензиями AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Вы можете отображать данные сообщения в численной форме или графически. Численное сообщение содержит следующую информацию:

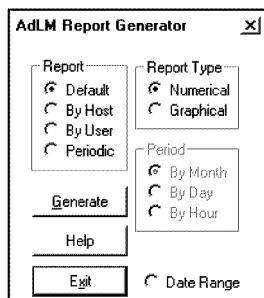
- *Total Requests (Всего Запрошено)* отображает общее количество лицензий, требуемых от сервера лицензий.
- *Total in Use (Всего в Использовании)* отображает пиковое число лицензий, которые были использованы одновременно в течение данного периода времени.
- *Number Issued (Выданное Количество)* отображает число лицензий, выданных сервером лицензии.
- *Number Denied (Отклоненное Количество)* отображает число запросов лицензий, которые были отклонены по причине их отсутствия.
- *Percent Denied (Процент Отклонения)* отображает процент лицензий, отклоненных из общего количества требуемых лицензий.
- *Total Time Used (Полное Время Использования)* отображает продолжительность времени, которое AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop был в использовании всеми пользователями.
- *Soft Limit (Предел ПО)* не применяется для лицензирования AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Сервер DDE не может обнаружить журнал, отображается сообщение об ошибках и Вы можете указать журнал вручную.

Для создания отчета AdLM

1. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager. Из инструментов AdLM, выберите AdLM Report.
 2. В диалоговом окне AdLM Report Generator, под Report, выберите вариант отображения отчета.
- *Default (По Умолчанию)* отображает всю доступную информацию.

- *By Host (По Хосту)* отображает информацию по имени хоста компьютера, запрашивающего лицензию.
- *By User (По Пользователю)* отображает информацию по клиенту-пользователю.
- *Periodic (Периодически)* отображает информации по месяцу, дню или часу.



3. Под Report Type (Тип Отчета), выберите Numerical (Числовой) или Graphical (Графический).
4. Чтобы указать дату отчета, выберите Date Range и введите начальную и конечную дату.
5. Выберите Generate.

Добавление Лицензий AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop

Вы можете добавлять лицензии для Продуктов Autodesk, тем же путем, которым Вы первоначально авторизуете Продукты Autodesk. Вы можете добавлять лицензии без остановки сервера.

Для добавления лицензий

1. Запустите инструмент AdLM Admin, чтобы получить код сервера.
2. Войдите в контакт с Autodesk, чтобы получить новый код авторизации.
3. В диалоговом окне AdLM Create Key File (Создать Ключевой Файл AdLM), в поле Key, введите полный код авторизации.
4. Выберите OK.

AdLM отобразит диалоговое окно подтверждения с кодом модуля и количеством лицензий, которые Вы приобрели. AdLM также уведомит Вас, что ключевой файл Менеджера Лицензий был установлен успешно и где расположен ключевой файл.

Если Вы получите сообщение, что ключевой файл Менеджера Лицензий не был установлен успешно, убедитесь, что Вы правильно ввели код авторизации. Если да, войдите в контакт с Autodesk для проверки кода.

Неисправность Сервера Лицензий

Если сервер лицензий дает сбой, текущие сессии программ Autodesk продолжают работать некоторый период времени, но новые сессии не могут быть запущены, пока сервер не будет восстановлен.

Если ваша программа не может быть продолжена по причине недоступности сервера лицензий, пользователю дают возможность сохранить рисунок. Начинается отсчет шестиминутного периода. Пользователю дают возможность сохранить рисунок еще раз, когда остается четыре минуты и, затем, снова, когда остается две минуты. Через

шесть минут, если рисунок не был сохранен, пользователю дают одну последнюю возможность сделать это.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Если рисунок был открыт с сетевого диска и сетевой диск больше не доступен, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может сохранить рисунок в конце шестиминутного отсчета.

Разрешение Проблем Сетевых Лицензий

Пользователь может не иметь возможности получить лицензию для запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop по следующим причинам:

- Число используемых лицензий превысило предел доступных лицензий.
- AdLM не запущен. См. «Запуск Менеджера Лицензий Autodesk» на странице 55.
- Сеть рабочей станции не правильно сконфигурирована для используемого протокола.
- AdLM сконфигурирован неправильно. См. «Вызов Информации по Серверу и Клиенту» на странице 56.
- Локальная рабочая станция было отсоединена от сети или находится на другой подсети по отношению к файлам AdLM. Установите ACADSERVER на существующий сервер, как описано в «Указание Сетевого Сервера с Использованием ACADSERVER» на странице 46.
- Свойства сервера AdLM (типа IP-адреса, имени хоста, сетевой платы, или сетевого драйвера) были изменены, что послужило причиной изменения кода сервера. В этом случае вы должны получить новый код авторизации.

Резервные Серверы AdLM

Информация в этом разделе предназначена для подготовленных сетевых администраторов.

Используя Резервный Сервер Лицензий AdLM, Вы можете создавать пул серверов, составленный из нечетного числа серверов лицензии. Каждый сервер в пуле запускает AdLM, который авторизован специальным ключевым файлом AdLM. Пока большинство серверов в пуле остается доступными, доступность лицензий не прерывается. Все серверы должны быть в одной подсети.

Для установки пула резервных серверов

1. Выберите компьютеры для использования в резервном серверном пуле. AdLM должен быть установлен на нечетном числе компьютеров, например 3, 5, 7, и так далее.

Код сервера на каждом сервере, добавляемом к пулу, должен иметь идентичные префиксы кода сервера (все 1536 или все 64).

2. Свяжите пул вместе. См. «Для связывания пула вместе» на странице 63.

3. Авторизуйте пул. См., «Авторизация Менеджера Лицензий Autodesk» на странице 52.

4. Запустите каждый AdLM.

Создание Резервного Серверного Пула AdLM

Следующие процедуры описывают, как установить резервный серверный пул AdLM.

Для выбора компьютеров-кандидатов

Выберите компьютеры Pentium, работающие под управлением Windows 95, Windows 98 или Windows NT (рекомендуется) Workstation или Server в качестве кандидатов на серверы AdLM. Выберите большее число компьютеров, чем Вы планируете добавить к пулу, потому что некоторые не будут иметь идентичных префиксов и Вы не сможете их использовать.

2. Установите AdLM на каждом сервере-кандидате. Инструкции см. «Инсталляция Только Файлов Менеджера Лицензий» на странице 49.
3. На каждом сервере-кандидате, перейдите в группу программ Менеджера Лицензий Autodesk и запустите AdLM Admin.
3. Запишите отображаемое имя хоста и код сервера и, затем, закройте инструмент AdLM Admin.
4. Выберите не менее трех компьютеров-кандидатов с идентичными префиксами кода сервера. Помните, Резервный Пул Сервера не выдает лицензии, если коды всех серверов не имеют идентичных префиксов. После выбора сервера-кандидата, Вы должны связать пул серверов вместе.

Для связывания пула вместе

1. После идентификации серверов-кандидатов, выберите один компьютер, и запустите инструмент AdLM Admin.
 2. В диалоговом окне, очистите имя хоста и введите имя хоста другого сервера-кандидата. Выберите Add Host.
 3. Проверьте, чтобы отображаемый код сервера соответствовал коду сервера, который Вы записали в процедуре «Для выбора компьютеров-кандидатов» на странице 63.
 4. Если код сервера не соответствует, удалите этого кандидата из пула, выбирая Cancel.
- Отметьте, что Вы можете не можете использовать этот сервер.
5. Перезапустите инструмент AdLM Admin и попробуйте другой сервер-кандидат.
 6. Повторите шаги 2 и 3, пока успешно не добавите два сервера-кандидата.
 7. Проверьте, чтобы все коды сервера имели идентичные префиксы.
 8. Оставьте инструмент AdLM Admin открытым на основном сервере-кандидате.

Если Вы выйдете из инструмента AdLM Admin в это время, Вы потеряете информацию по серверу, и должны будете повторить процесс Добавления Хоста на основном сервере-кандидате.

9. Повторите шаги с 2 по 8 на втором и третьем сервере-кандидате. После создания резервного пула серверов Вы можете авторизовать AdLM.

Для авторизации резервного пула серверов AdLM

1. Войдите в контакт с вашим авторизованным дилером AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop или Центром Авторизации Autodesk. Объясните, что Вы нуждаетесь в ключевом коде резервного сервера. Вы должны иметь следующую информацию:

- Серийный номер (а) всех программ и пакетов лицензии, проверяемые AdLM.

- Общее количество серверов в лицензии пула (нечетное число).
 - Код Сервера каждой машины в пуле сервера
2. Добавьте ключевой код AdLM, предоставленный Autodesk или дилером AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop к списку Redundant Server Pool Compatible Server.
 3. На каждом сервере-кандидате, введите ключевой код в диалоговое окно AdLM Admin Create Floating License (Создание Плавающей Лицензии AdLM Admin) и, затем, выберите OK.
- Если авторизация прошла успешно, сообщение покажет, что ключевой код авторизации для числа пользователей был успешно записан на серверах. Второе сообщение покажет, что ключевой код был успешно записан в ключевой файл.
- Если сообщение об ошибках покажет, что ключевой файл не может быть записан на указанном сервере, то этот сервер-кандидат несовместим. Запомните точное сообщение об ошибке и имя сервера-кандидата, вернитесь к предыдущему разделу и попробуйте другой сервер-кандидат.
4. Когда Вы успешно авторизуете все серверы-кандидаты, Вы должны первый раз запустить AdLM вручную на каждом компьютере. После того, как Вы сконфигурируете и запустите каждый AdLM в режиме Automatic, Вам больше не потребуется запускать AdLM вручную.

Для запуска каждого AdLM

1. В меню Start, выберите Settings → Control Panel. Дважды щелкните по значку AdLM.
2. В диалоговом окне Autodesk License Manager (Менеджер Лицензий Autodesk), под Startup, выберите Automatic.
3. Для запуска AdLM первый раз, выберите Launch.
4. Выберите OK, чтобы закрыть диалоговое окно Autodesk License Manager. Закройте Панель управления.
5. После диагностики AdLM в течение трех минут, AdLM запускается в режиме Redundant (Резервный) и лицензии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop станут доступными. Используйте инструменты администратора Query AdLM для просмотра, когда AdLM будет активен и готов.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Не запускайте AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в процессе выполнения диагностики.

Специальные Соображения для Резервных Серверов

Примите следующие меры предосторожности для обеспечения доступности лицензии:

- Из-за широкого разнообразия воздействий со стороны сети типа фильтрации, маршрутизации и шлюзов, все резервные серверы должны постоянно находиться на одном сегменте сети.
- Если компьютеры в резервном серверном пуле связаны с сетью в различных сегментах сети, на каждой рабочей станции AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, устанавливается переменная среды ACADSERVER, перечисляющая каждый компьютер в серверном пуле лицензий, как показано в следующем примере:

ACADSERVER =server1;server2;server3

- Если Вы используете ресурсный файл сервера лицензии AdLM для управления доступом к лицензии, скопируйте ресурсный файл на каждый компьютер в пуле файлов AdLM. См. «Управление Доступом к Лицензии с Ресурсным Файлом AdLM» на странице 65.

Управление Доступом к Лицензии с Ресурсным Файлом AdLM

Информация в этом разделе - для подготовленных сетевых администраторов.

Вы можете использовать ресурсный файл Менеджера Лицензий Autodesk для контроля и управления доступностью лицензий. Вы можете резервировать или исключать лицензии для пользователей, групп, рабочих станций или всей сети. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не поставляется с ресурсным файлом; Вы должны его создать. Вы можете создать файл, используя текстовый редактор, который сохраняет в формате ASCII, например Notepad в Windows.

Ресурсный файл - список инструкций. Каждая инструкция должна находиться в отдельной строке. В файле ресурса действуют два типа инструкций – объектно-ориентированные (feature-specific) и IPACCEPT.

Объектно - Ориентированные Инструкции

Вы можете использовать различные объектно-ориентированные инструкции в ресурсном файле для резервирования или исключения лицензии по имени пользователя или имени хоста TCP/IP рабочей станции. Вы также используете объектно-ориентированную инструкцию для определения количества времени, которое лицензия будет доступна после прекращения использования данного объекта.

Объектно-ориентированная инструкция состоит из пяти полей, разделенных двоеточиями. Формат следующий:

feature:group:client1...clientn:n:h

Поля в инструкции обозначают следующее:

- *feature* уникальный код объекта AdLM, назначенный каждой программе, лицензиями которой управляет AdLM. Код объекта для модуля AutoCAD Mechanical - 280; для модуля AutoCAD Mechanical Power Pack, 281; для модуля Mechanical Desktop, 270 и для модуля Mechanical Desktop Power Pack, 271. Все объектно-ориентированные инструкции должны начинаться с кода объекта. Другие программы, управляемые AdLM используют другие объектные коды.
- *group* Метка A для каждой объектно-ориентированной инструкции в ресурсном файле. Имена, используемые для этого поля, не имеют никакого отношения или взаимодействия с сетевыми группами. Каждая объектно-ориентированная инструкция должна иметь имя, которое является уникальным в пределах ресурсного файла. Никакие конфликты не происходят, если два AdLM в одной сети имеют ресурсные файлы, содержащие одинаковые имена группы. Максимальная длина - 20 символов. Пример имени группы - **jims_dept**.
- *client1 ... clientn* список пользователей или машин, на которых применяется специфическая объектно-ориентированная инструкция. Вы можете определять клиентов сетевым регистрационным именем

или именем хоста TCP/IP рабочей станции, где вошли клиенты. Используйте знак (@) для определения имени хоста, например, укажите рабочую станцию с именем хоста Paradise как @Paradise. Имя регистрации в системе и имя хоста зависят от регистра букв. Отделяйте каждое вхождение запятой. Для указания пользователя, регистрирующегося как CarrieT и входящего на рабочую станцию Paradise, введите **CarrieT@Paradise**. Это поле должно всегда иметь по крайней мере одно вхождение до тех пор, пока Вы не установите заданное по умолчанию время задержки. После этого Вы можете оставлять его пустым.

- **K** Число, большее нуля, определяющее число лицензий, зарезервированных для объекта и для клиентов, указанных в первой части инструкции. Слово EXCLUDE в этом поле указывает AdLM отклонять обращение к лицензии для указанных Вами клиентов. Используйте нуль (0), чтобы указать заданное по умолчанию время задержки для указанного объекта.
- **h** Определяет число секунд, которое лицензия сохраняется для пользователя после завершения программы. Если пользователь заканчивает программу, то тот же самый пользователь на той же самой рабочей станции перезапускает программу в пределах указанного времени задержки и удерживаемые лицензией передаются этому пользователю. Это защищает пользователей от потери их лицензии в течение коротких периодов неактивности, типа перезагрузки системы.

Следующая инструкция резервирует три лицензии AutoCAD Mechanical для трех указанных пользователей и назначает имя группы "drafting". Инструкция устанавливает время задержки в одну минуту:

280:drafting:Wendy,Diane,Paul:3:60

Следующая инструкция резервирует четыре лицензии AutoCAD Mechanical для любого пользователя, вошедшего на любую из четырех указанных рабочих станций и назначает имя группы "engineering". Инструкция устанавливает время задержки в полторы минуты:

280:engineering:@Paradise,@Sierra,@Diamond,@Emerald:4:90

Следующая инструкция заставляет AdLM отказать в запросе на лицензию AutoCAD Mechanical любому вошедшему на рабочие станции, с названиями floor1, floor2 или floor3:

280:Sales:floor1, floor2, floor3:EXCLUDE:0

Инструкции IPACCEPT

Инструкция IPACCEPT идентифицирует рабочие станции, которым разрешен доступ к AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Инструкция использует TCP/IP адрес для идентификации этих рабочих станций.

Только одна инструкция IPACCEPT обрабатывается AdLM. Если имеются несколько инструкций IPACCEPT, обрабатывается только последняя. Формат инструкции IPACCEPT следующий:

%IPACCEPT XXX.XXX.XXX.XXX

Формат на базе адреса TCP/IP содержит четыре значения, отделенные пунктирами или точками. В значениях Вы можете использовать следующие синтаксические опции:

- **Звездочка** представляет любое значение от 0 до 255. Например, инструкция IPACCEPT

%IPACCEPT 192.111.*.*

разрешает обращение к сетевой лицензии пользователям, чей адрес TCP/IP начинается с 192.111. Последние два значения могут быть что – то типа от 0 до 255.

- *Группа Цифр* Вы может заменять любое из значений диапазоном цифр, типа с 1 до 13 или указанием цифр, отделенных запятыми. Например

%IPACCEPT 192.111.1-13,16.2,4,6,9

разрешает обращение к сетевой лицензии пользователям, чей адрес TCP/IP начинается с 192.111. Следующим значением может быть любая цифра от 1 до 13 или 16; последним значением может быть только 2,4,6 или 9.

- *Слово THIS* Используйте слово THIS для представления идентичных значений в одном и том же месте в адресе TCP/IP сервера лицензий. Например:

%IPACCEPT THIS.THIS.THIS.1-13,17,25

разрешает обращение к сетевой лицензии пользователям, чей адрес TCP/IP начинается с тех же самых трех значений, что и адрес TCP/IP сервера лицензий. Последнее значение может быть цифрой от 1 до 13, или 17, или 25.

Вы можете включать любые опции в одну инструкцию. Все четыре значения должны быть представлены и отделены пунктирами или точками. Ниже приведены примеры инструкций IPACCEPT:

%IPACCEPT THIS.THIS.THIS,14.1-13,25,65,100-130,235

%IPACCEPT THIS,192.THIS,100,103.THIS,200-224.*

%IPACCEPT THIS.*.119.THIS

Порядок Инструкций Ресурсного Файла

Ресурсный файл AdLM обрабатывает инструкции следующим способом:

- *IPACCEPT инструкции* AdLM обрабатывает только одну инструкцию IPACCEPT в ресурсном файле. Если имеется несколько инструкций IPACCEPT в ресурсном файле, AdLM обрабатывает только последнюю.
- *Объектно-ориентированные инструкции* AdLM оценивают объектно-ориентированные инструкции сверху вниз и слева направо. Когда AdLM обрабатывает объектно-ориентированные инструкции, он выполняет первую инструкцию для которой он определил, что она соответствует объекту и содержит регистрационное имя пользователя или имя хоста рабочей станции. Порядок, в котором инструкции помещаются в ресурсный файл, определяет, как будет предоставляется доступ к сетевым лицензиям.

Например, следующий две инструкции запрещают доступ к сетевой лицензии для любого, вошедшего как floor1, floor2 или floor3. Эти две инструкции разрешают пользователям Wendy, Diane и Paul обращаться к сетевой лицензии только если они не регистрировались как floor1, floor2, или floor3:

150:sales_dept:@floor1,@floor2,@floor3:EXCLUDE:0

150:drafting:Wendy,Diane,Paul:3:60

Если Вы изменяете порядок в этих двух инструкциях по следующему примеру, то Wendy, Diane и Paul могут войти на любой рабочей станции и обращаться к сетевой лицензии. Никакие другие пользователи не могут войти как floor1, floor2 или floor3 и обращаться к сетевой лицензии:

150:drafting:Wendy,Diane,Paul:3:60

150:sales_dept:@floor1,@floor2,@floor3:EXCLUDE:0

Пример Ресурсного Файла

Ниже в качестве примера приведена выборка из ресурсного файла. Строки, начинающиеся с символа фунта (#), являются комментариями и игнорируются AdLM.

#Accept requests from this network only.

%IPACCEPT THIS.THIS.THIS.*

#Do not grant licenses to group sales_dept, which includes

#Harriet and anyone logged on to wonder

150:sales_dept:harriet,@wonder:EXCLUDE:0

#Reserve 3 licenses for the drafting group, which includes users

#Wendy, Diane, Jon, and Paul. Set their hold time to 10 minutes.

150:drafting:Wendy,Diane,Jon,Paul:3:600

#Everyone else has a default hold time of 1 minute

150:T_default::0:60

Развертывание Ресурсного Файла

Вы должны сохранять ресурсный файл в тексте ASCII и хранить его в корневой папке AdLM (по умолчанию *c:\AdLM*). После того, как Вы создали и сохранили ресурсный файл, следуйте следующим инструкциям, чтобы зарегистрировать его с AdLM.

1. В меню Start, выберите Settings → Control Panel.
 2. Дважды щелкните по значку AdLM, чтобы запустить Панель управления AdLM. Если AdLM запущен, выберите Stop.
 3. Выберите Settings.
- AdLM отображает диалоговое окно Settings.
4. В поле Resource File, введите полный путь и имя файла вашего ресурсного файла.
 5. Выберите OK, чтобы вернуться к Панели управления AdLM.
 6. Выберите Launch для запуска AdLM.
 7. Выберите OK для выхода из Панели управления AdLM. Выйдите из Панели управления.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы изменили ваш ресурсный файл, остановите и запустите AdLM, чтобы изменения вступили в силу.

Переменная Среды ACADSERVER

Когда пользователь запускает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, AdLM ищет первый сервер AdLM, который отвечает и использует этот сервер как сервер лицензий. Переменная среды ACADSERVER определяет

один или более серверов для поиска. Вы можете установить ACADSERVER на странице Advanced Мастера Сетевой Установки. Вы можете также устанавливать или изменять ACADSERVER после инсталляции.

Если Вы хотите установить или изменить ACADSERVER для Windows 95 или 98, добавьте строку к файлу *autoexec.bat*.

Для изменения ACADSERVER в Windows 95 или 98

1. Откройте файл *autoexec.bat* для редактирования.
2. Чтобы указать список серверов, добавьте строку SET, которая перечисляет имена серверов, например:

Set ACADSERVER=server1; server2; server3

или

для указания конкретного сервера, добавьте строку SET, которая определяет имя сервера, с предшествующим знаком (@); например:

Set ACADSERVER=@server1

3. Сохраните и закройте файл *autoexec.bat*.
4. Перезагрузите ваш компьютер.

Если Вы хотите установить или изменить ACADSERVER для Windows NT, используйте диалоговое окно System Properties, к которому Вы можете обращаться из Панели управления Windows.

Для изменения ACADSERVER в Windows NT

1. В меню Start (Windows), выберите Settings → Control Panel и, затем, дважды щелкните по значку System.
2. В ярлычке Environment, в Variable, введите **ACADSERVER**.
3. Для определения списка серверов, в Value, введите список имен сервера, отделенных точками с запятой; например, **server1;server2;server3**.

или

чтобы указать конкретный сервер, введите имя сервера с предшествующим символом (@); например, **@сервер1**.

4. Выберите Set.
5. Выберите OK.

Защита Ваших Файлов в Сети

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует метод блокирования файлов для предотвращения доступа пользователей к одному и тому же файлу в один и тот же момент времени. Блокировка файла выполняется по-разному, в зависимости от того, является ли файл файлом рисунка, вспомогательным файлом AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop или файлом внешней ссылки (xref).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Если Вы обращаетесь к файлу в сети, закройте и откройте файлы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop перед использованием опции Suspend (APM) Менеджера Автоматического Питания. Опция Suspend отключает сетевое подключение и блокировка файла AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет потеряна. Это может привести к потере данных.

Блокировка Файлов и Файлы Рисунков

Когда пользователь имеет файл рисунка, открытый для редактирования, другие пользователи могут открывать рисунок только для чтения. Никакие другие пользователи не могут редактировать файл.

Блокировка Файлов и Вспомогательные Файлы

Когда пользователь имеет вспомогательный файл, открытый для редактирования, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может обращаться к такому файлу и возвращает сообщение

"drive:\path\file name": Can't open file.

Блокировка Файлов и Файлы Внешних Ссылок

Используйте диалоговое окно Options, чтобы контролировать, может ли другой пользователь редактировать файл xref, в то время как рисунок, который ссылается на файл, открыт.

Для установки опции блокировки на файлы внешних ссылок

1. В меню Tools, выберите Options и, затем, ярлычок Open и Save.
2. В External References (Xref), под Demand Load Xrefs, выберите опцию в списке:
 - *Disabled (Отключить)* загрузка по требованию выключается для текущего рисунка. Другой пользователь может открывать и редактировать файл внешней ссылки за исключением короткого периода времени, когда файл считывается в текущий рисунок.
 - *Enabled (Разрешить)* загрузка по требованию включена для текущего рисунка. Никакие другие пользователи не могут редактировать файл внешней ссылки, пока текущий рисунок открыт. Другие пользователи могут, однако, ссылаться на файл внешней ссылки.
 - *Enabled with Copy (Разрешить с Созданием Копии)* загрузка по требованию включена для текущего рисунка, но файл внешней ссылки может быть открыт и отредактирован другим пользователем. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует копию файла внешней ссылки и обрабатывает ее как отдельный файл, по отношению к оригинальной внешней ссылки.
3. Выберите OK.

Для получения дополнительной информации по использованию внешних ссылок, см. главу 13, «Использование Блоков и Внешних ссылок» в *Руководстве Пользователей AutoCAD*.

Блокировка Файлов и Hummingbird Maestro

Если Вы используете Hummingbird Maestro для обращения к файлам на сервере Unix, файлы могут открываться ошибочно в состоянии только для чтения, или файлы не могут блокироваться, что может привести к потере данных.

Чтобы обрабатывать запросы файлов AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, клиенты Hummingbird Maestro должны провести аутентификацию по отношению к хосту Unix, запустив демон аутентификации владельца Hummingbird, *hclnfsd*. См. WEB сайт Hummingbird, www.Hummingbird.com, по информации относительно получения исходного текста *hclnfsd* и

компилирования демона. Демон аутентификации Unix, *pcnfsd*, не обеспечивает надлежащую эффективность.

Как только демон *hclnfsd* будет запущен на хосте Unix, Вы должны обновить свойства значений соединения по умолчанию Hummingbird Maestro и проверять свойства соединения для каждого распределенного ресурсного файла Unix.

Для изменения свойств соединения Maestro по умолчанию

1. В Панели управления Windows, дважды щелкните по Network.
2. В диалоговом окне Network Properties, на ярлычке Services, дважды щелкните по Maestro Client.
3. Установите для Def. Auth. Server IP-адрес хоста Unix, где запускается *hclnfsd*.
4. Убедитесь что поле Compat. не выбрано.
5. Выберите OK.

Для проверки свойства распределенного ресурсного файла Unix

1. В Проводнике Windows, щелкните правой кнопкой мыши по распределенному диск, и выберите Properties.
2. На ярлычке Properties NFS диалогового окна Properties, убедитесь что поле Compat. не выбрано.
3. Если поле Compat. выбрано, размонтируйте диск и повторно отобразите его.
4. Проверьте, чтобы поле Compat. осталось невыбранным после повторного отображения диска Unix.

Если поле Compat. автоматически выбирается после отображения или повторного отображения диска Unix, это указывает, что клиент Hummingbird Maestro на рабочей станции не может обнаружить daemon *hclnfsd* на аутентифицируемом хосте Unix. Направьте проблемы с *hclnfsd* в Hummingbird или вашему реселлеру Hummingbird.

Программы и Файлы Предыдущих Версий

Если Вы работаете в среде, где некоторые пользователи работают с более ранними версиями AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop или других приложений Autodesk, Вы можете увидеть сообщения, указывающие, что AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может открыть или сохранить рисунок.

Конфигурирование Для Локальной Рабочей Станции

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop содержит настройки по умолчанию для путей поиска файлов и периферийных устройств типа монитора, указывающего устройства и принтера. Вы можете изменять параметры настройки, чтобы они были уникальными для каждой рабочей станции, выбирая Options в меню Tools и, затем, выбирая ваши установки по путям поиска файлов в ярлычке Files и периферийных устройств в ярлычках Display, Pointer и Printer. Вы можете устанавливать hfpkboxyst конфигурации, сохраняя каждую конфигурацию в отдельном профиле. См.

«Изменение Среды AutoCAD» в главе 3 *Руководства Пользователя AutoCAD.*

Оптимизация Эффективности

Программ Autodesk

Настоящая глава содержит информацию по конфигурированию и оптимизации эффективности работы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Ключи командной строки определяют, в каких каталогах AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop ищет вспомогательные файлы, драйверы устройства и файлы конфигурации. Некоторые параметры настройки среды определяют, как AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop выполняет и ищет файлы.

Использование Ключей Командной Строки

Ключи командной строки - параметры, которые Вы можете добавлять к командной строке *acad.exe* и которые дают возможность AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop выполнить дополнительные операции в момент запуска. Например, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop можно запустить с альтернативной конфигурацией, запуском сценария, загрузкой рисунка прототипа и открытия рисунка на сохраненном виде.

Для изменения ключей командной строки ярлыка вашего AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, Вы должны изменить текст командной строки, связанной со значком или ярлыком AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop. Например, Вы можете создавать ярлыки, которые используют различные файлы конфигурации или Вы можете иметь два ярлыка AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, один для редактирования рисунков, а другой для вывода на печать.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop обрабатывает параметры настройки среды следующим способом:

- Если Вы используете ключи командной строки для определения установок среды, ключ командной строки отменяет параметры настройки, указанные в диалоговом окне Options или переменной среды.
- Если ключ командной строки не установлен, используется соответствующий набор значений в диалоговом окне Options.
- Если ни ключ командной строки, ни значение Options не установлено, используется значение переменной среды.

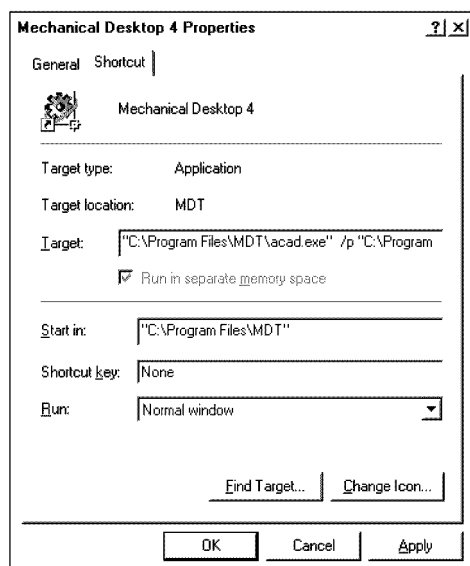
ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Ключи командной строки и переменные среды отменяют значения Options только для текущей сессии. Они не изменяют системный реестр системы.

Для изменения ключа командной строки

1. Щелкните правой кнопкой мыши по значку AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop на Рабочем столе.

2. Выберите Properties.

3. В диалоговом окне Properties AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop, выберите ярлычок Shortcut.



4. В ярлычке Shortcut, отредактируйте параметры ключа в поле Target. Например, Вы можете установить две пиктограммы AutoCAD с различными опциями запуска, вводя следующие команды:

"c:\Program Files\MDT\acad.exe" /p

"c:\progra~1\mdt\acadm\mdtpp.arg" /s c:\acad2000 /c d:\acad2000

"c:\Program Files\MDT\acad.exe" /p

"c:\progra~1\mdt\acadm\mdtpp.arg" /s

c:\acad2000\support;d:\acad2000\dwgs /c d:\altcfg

При использовании опций ключа, Вы должны после ключа ставить пробел, как показано в предыдущих примерах.

Установка Ключа /с

Ключ /с определяет путь для файла аппаратной конфигурации, который Вы хотите использовать. Вы можете указать каталог или конкретный файл. Все файлы конфигурации имеют расширение имени файла .cfg. Заданное по умолчанию имя файла - acad2000.cfg, но Вы можете указать любое имя файла. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop добавляет в конец имени файла расширение .cfg, если расширение отсутствует. Если файл не существует, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop создает его. Если Вы не используете ключ /с, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop создает файл acad2000.cfg в процессе запуска.

Если Вы не установили ключ /с, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop ищет каталог запуска и использует переменную среды ACADCFGW или ACADCFG для определения файла конфигурации и местоположение директории.

Чтобы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop искал ваш файл acad2000.cfg в каталоге с именем d:\wincfg, установите ключ /с следующим образом:

/c d:\wincfg

Установка Ключа /s

Ключ /s определяет дополнительные вспомогательные каталоги помимо текущего каталога. Вспомогательные файлы включают текстовые шрифты, меню, файлы AutoLISP, типы линий и образцы штриховок. Установите этот ключ для направления AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в ваш каталог вспомогательных файлов; иначе, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет использовать путь поиска вспомогательных файлов, указанный в диалоговом окне Options.

Максимальное число каталогов, которые Вы можете указать в пути - 15. Каждое имя каталога разделяется точкой с запятой, как показано в следующем примере:

"c:\Program Files\MDT\acad.exe" /p

"c:\progra~1\mdt\acadm\mdtpp.arg" /s

c:\mapping;d:\acad2000;e:\autolisp;c:\acad

Когда Вы определяете вспомогательные каталоги при помощи ключа /s, каталоги имеют силу только в течение текущей сессии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Установка ключа /s не делает вспомогательные каталоги постоянными, если Вы не измените вспомогательные каталоги в диалоговом окне Options. Все изменения, сделанные в диалоговом окне Options, сохраняются и в следующих сессиях AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Установка Ключа /b

Ключ /b определяет сценарий, исполняемый при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Для вызова сценария при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, используйте следующий синтаксис:

acad [файл рисунка] /b сценарий

Файл сценария должен находиться после ключа /b в командной строке; действительными считаются файлы типа SCR. Если AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может найти файл сценария, он сообщает, что не может открыть файл.

Сценарии могут использоваться для установки параметров рисунка в новом чертежном файле. Например, следующая команда создает новый рисунок, с именем *widget* и запускает сценарий с именем *setup.scr*.

acad widget /b setup

По завершении сценария, отображается командная строка.

Вы должны хорошо представлять последовательность команд AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, чтобы обеспечить соответствующую последовательность ответов в файле сценария.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Подсказки и имена команд AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop могут изменяться в следующих версиях, так что Вы должны будете пересматривать ваши сценарии при обновлении. Рекомендуется, чтобы Вы избегали использовать клавиатурные сокращения.

Установка Ключа /r

Ключ /r восстанавливает заданное по умолчанию указывающее системное устройство. Он создает новый файл конфигурации и переименовывает предыдущий файл *acad2000.cfg* в *acad2000.bak*.

Установка Ключа /t

Ключ /t создает новый рисунок, на основе рисунка прототипа или шаблона. Например, чтобы при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop создавать новый рисунок на основе шаблон рисунка с именем *ansi*, Вы должны ввести:

acad /t ansi

Установка Ключа /nologo

Ключ /nologo запускает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop без отображения заставки.

Установка Ключа /v

Ключ /v определяет указанный вид рисунка для отображения после запуска AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Например, чтобы открыть рисунок, называемый *widget* и указать вид с именем PLOTVIEW, введите:

acad widget /v plotview

Установка Ключа /p

Ключ /p определяет пользовательскую конфигурацию системного реестра при запуске AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Выбранная конфигурация действует только для текущей сессии AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, если Вы не устанавливаете другую конфигурацию текущей в диалоговом окне Options в течение этой сессии.

Вы создаете или импортируете Конфигурации в ярлычке Profiles в диалоговом окне Options. С выключателем /p, Вы можете указать только те конфигурации, которые перечислены в диалоговом окне Options. Если конфигурация не существует, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует текущую конфигурацию:

acad /p profile_name

Если Вы используете пробелы в названии конфигурации, Вы должны взять название в кавычки при использовании ключа /p:

acad /p "profile_name"

Установка Переменных Среды

Вы можете определить некоторые параметры настройки среды, с использованием переменных среды. Например, Вы можете установить переменную, которая определяет путь, содержащий ваши файлы рисунков проекта.

Операционная система, в которой Вы работаете, определяет используемую процедуру для установки переменных среды.

Для установки переменных среды в Microsoft Windows NT и Windows 98

1. В меню Start, выберите Settings → Control Panel и дважды щелкните по значку System.
2. В диалоговом окне System Properties, выберите ярлычок Environment.
3. Поле System Variables отображает набор переменных для каждого пользователя компьютера. Поле User Variables перечисляет набор переменных только для текущего пользователя.
4. Для установки Переменной Системы, щелкните в поле System Variables. Чтобы устанавливать Переменную Пользователя, щелкните в поле User Variables.
5. В поле Variable, введите имя переменной, которую Вы хотите установить. Например, введите **PROJPATH**.
6. В поле Value, введите установку. Например, введите путь к файлам рисунков ваших проектов.
7. Выберите Set.
8. Выберите OK.
9. Перезапустите AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и введите переменную в диалоговое окно Options.

Для установки переменных среды в файле *autoexec.bat* Microsoft Windows 95 или 98

1. Добавьте командную строку SET в файле *autoexec.bat*.

Синтаксис командной строки SET

SET VARIABLE=VALUE

2. Имена переменных среды вводятся в верхнем регистре; DOS преобразует вхождения в нижнем регистре к верхнему регистру. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop различает пробелы в командах set. Не помещайте пробелы до и после знака «равно» (=). Если Вы добавляете пробелы в конце строки, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может распознать введенное значение, и использует значение по умолчанию. Дополнительные конечные пробелы тяжело обнаружить.

3. Перезапустите ваш компьютер.
4. Запустите AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

После того, как Вы установите переменную среды для Windows, Вы должны определить переменную среды в ярлычке Files, в разделе Support File Search Path (Путь Поиска Вспомогательных Файлов) диалогового окна Options.

Для установки переменных среды в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop

1. Следуйте процедуре установки переменной среды для вашей операционной системы, используя диалоговое окно System Properties или файл *autoexec.bat*.
2. Перезапустите AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в Microsoft Windows NT или перезапустите Windows в Windows 95 или Windows 98, перед запуском AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.
3. В AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, в меню Tools, выберите Options.
4. В ярлычке Files, выберите Support File Search Path (Путь Поиска Вспомогательных Файлов) и, затем, выберите Add.
5. Введите имя переменной среды, заключенное между знаками процента (%). Например, если Вы устанавливаете переменную среды PRQJPATH, введите:
%PROJPATH%.
6. Выберите OK.

Вы можете включить переменную в Support File Search Path (Путь Поиска Вспомогательных Файлов). Например, Вы можете ввести **d:\dev%PATH1%** и AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop определяет путь, используя значение PATH1. Однако, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не поддерживает вложенные переменные. Если Вы введете **%PROJPATH%** в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop как Support File Search Path (Путь Поиска Вспомогательных Файлов), а в Windows Вы присвоите переменной среды PRQJPATH значение другой переменной, например, **c:\dev%PATH1%**, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не определит путь.

Указывающее Устройство в AutoCAD Mechanical

Вы можете конфигурировать AutoCAD Mechanical для мыши, дигитайзера или обоих. В процессе запуска, вся область движения указателя - установленная область экрана, и внутри области экрана, действия дигитайзера подобны мыши.

Использование Мыши

Мышь – указывающее на экране устройство управления позицией. Поскольку она не обеспечивает взаимно-однозначное соответствие между позицией мыши и рисунком, она не может использоваться для трассировки рисунка на бумаге или работы с меню планшета. Мышь обычно возвращает координаты относительно ее последнего положения. Это делает мышь лучшим инструментом в использовании для обращения к графическому интерфейсу пользователя Windows (GUI).

Для конфигурирования мыши

1. На панели задач Windows, выберите Start.
2. В меню Start, выберите Settings → Control Panel.
3. В Панели управления, дважды щелкните по значку Mouse.

4. В диалоговом окне Mouse Properties, Вы можете менять функции левой и правой кнопок мыши, изменять скорость отслеживания мыши и изменять скорость двойного щелчка мыши. В соответствии с соглашением, левая кнопка мыши - кнопка выбора.

Использование Дигитайзеров

Дигитайзеры - устройства абсолютного управления позицией. Абсолютное - означает, что каждая точка на планшете имеет взаимно-однозначное соответствие определенному местоположению в рисунке и делает планшет дигитайзера наиболее полезным инструментом для оцифровывания рисунков в AutoCAD Mechanical. Дигитайзеры могут быть калиброваны или конфигурированы.

Цель калибровки состоит в том, чтобы установить пропорциональные отношения между поверхностью дигитайзера и фактическим размером создаваемого объекта. После калибровки дигитайзера, он может использоваться для трассировки геометрии существующего рисунка или фотографии в рисунок AutoCAD Mechanical, с одновременным созданием точных размеров в модели AutoCAD Mechanical. Точки, снятые с рисунка или фотографии представляют фактические координаты. В AutoCAD Mechanical, использование дигитайзера таким способом называется режимом Tablet. Вы можете включать и выключать режим Tablet, используя команду TABLET или опцию Tablet в меню Tools.

Когда планшет будет сконфигурирован, частям поверхности дигитайзера назначаются области меню и области указания на экране. Планшет, сконфигурированный с шаблоном меню AutoCAD Mechanical обеспечивает удобный доступ к наиболее общим инструментам рисования AutoCAD Mechanical и может быть настроен на использование ваших любимых элементов и макрокоманд.

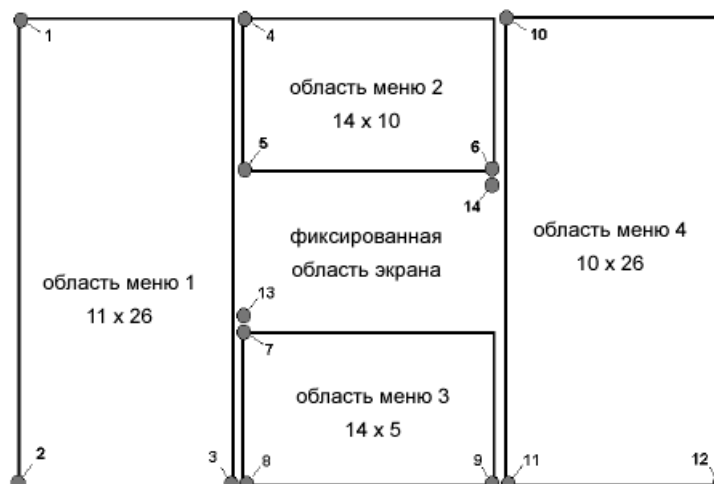
Прежде, чем Вы сконфигурируете планшет, прикрепите рисунок планшета на коврик дигитайзера так, чтобы коврик дигитайзера не двигался при использовании. Прикрепление рисунка планшета гарантирует отслеживание областей меню, которые Вы сконфигурировали.

Хотя шаблон дигитайзера не требуется для конфигурации таблицы, рекомендуется, чтобы Вы конфигурировали планшет вместе с шаблоном.

Конфигурирование Планшета в AutoCAD Mechanical

Используйте команду AMTABLET для определения заданных по умолчанию областей меню планшета. Следующий рисунок иллюстрирует заданные по умолчанию области меню, которые Вы можете выбирать для конфигурирования вашего планшета. После конфигурирования области меню планшета, Вас попросят указать области указания фиксированного экрана.

Планшетное Меню AutoCAD Mechanical 2000



У Вас запросят контрольные точки соответствующих углов для отдельных областей меню. Контрольные точки углов нумеруются в требуемой последовательности выбора. Команды, описанные на рисунке планшета, могут быть затем выбраны, используя дигитайзер.

Вы можете использовать команду AMTABLET для конфигурирования любого планшета. В этом случае, Вы должны ввести количество требуемых планшетных меню. Подробную информацию см. *Руководство по установке AutoCAD*.

Используйте следующую процедуру для конфигурирования вашего планшетного меню. Заданные по умолчанию области меню в процедуре конфигурации подобны иллюстрации. Фактическая конфигурация зависит от конфигурируемого дигитайзера.

Для конфигурирования дигитайзера, используемого с планшетным меню

1. В командной строке введите AMTABLET.
2. На следующий запрос нажмите ENTER.

Введите номер требуемого планшетного меню (0 - 4) или [acadm] для компоновки планшета AutoCAD Mechanical <ACADM>

3. На запрос, укажите левый верхний, левый нижний и нижний правый углы области меню 1.
4. На запрос, укажите левый верхний, левый нижний и нижний правый углы области меню 2.
5. На запрос, укажите левый верхний, левый нижний и нижний правый углы области меню 3.
6. На запрос, укажите левый верхний, левый нижний и нижний правый углы области меню 4.
7. На запрос, укажите левый нижний и правый верхний углы области указания фиксированного экрана.

Конфигурирование Плоттеров и Принтеров

AutoCAD Mechanical и Mechanical Desktop поддерживают несколько графопостроителей и принтеров для вывода твердой копии ваших рисунков. Вы можете выводить в файл, используя разнообразные форматы. Настоящая глава содержит информацию по конфигурированию графопостроителей и принтеров и отправке чертежей в файл. Также включена информация по редактированию конфигурационных файлов плоттера (PC3). Информация по конкретному устройству предоставляется интерактивно.

Поддерживаемые Плоттеры

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует HDI (Интерфейс Устройства Heidi) драйверы для связи с устройствами создания твердых копий. Эти драйверы охватывают три категории: драйверы формата файла, несистемные драйверы HDI и драйверы HDI системного принтера. Кроме того, Hewlett-Packard предоставляет оптимизированный под Microsoft Windows драйвер системного принтера для графопостроителей серии DesignJet. Следующие таблицы перечисляют HDI драйверы, поддерживаемые модели и модели, поддерживаемые оптимизированным под Windows драйвером системного принтера от Hewlett-Packard.

Форматы растровых файла поддерживаются, используя драйвер Raster HDI. Поддерживаются следующие форматы.

Форматы растровых файла, поддерживаемые с использованием драйвера Raster HDI
--

Тип Формата

CALS MIL-R-28002A Type 1 (Сжатие CCITT G4 2D)

Independent JPEG Group JFIF (Сжатие JPEG)

MS-Windows BMP (Без сжатия DIB)

Portable Network Graphics PNG (Сжатие LZH)
--

TIFF Version 6 (Сжатие CCITT G4 2D)

TIFF Version 6 (Без сжатия)

TrueVision TGA Version 2 (Без сжатия)

ZSoft PC Paintbrush PCX (Сжатие ZSOFT PACKBITS)

Вывод Postscript поддерживается с использованием драйвера Adobe Postscript HDI. Поддерживаются следующие типы вывода Postscript.

Форматы файлов Postscript, поддерживаемые с использованием драйвера Adobe Postscript HDI
Тип Вывода Postscript
Level 1
Level 1 Plus (Level 1 с поддержкой цветных изображений)
Level 2

Перьевые графопостроители Hewlett-Packard поддерживаются с использованием драйверов HP-GL и HP-GL/2 HDI. Поддерживаются следующие графопостроители с использованием драйверов HP-GL и HP-GL/2 HDI.

Перьевые графопостроители Hewlett-Packard, поддерживаемые с использованием драйверов HP-GL и HP-GL/2 HDI
Модель Hewlett-Packard
7475A
7550A
7580
7585B
7586
DraftPro (7570A)
DraftPro DXL (7575A)
DraftPro EXL (7576A)
DraftMaster модель RX 7596B
DraftMaster модель MX 7599
DraftMaster SX Plus Sheet Feed (7595C)
DraftMaster RX Plus (7596C)
DraftMaster MX Plus (7599B)
DraftPro Plus (C3171A-36 ")
DraftPro Plus (C31 70A - 24 ")
DraftMaster I (7595A)
7586B Roll Feed
DraftMaster II (7596A) Roll Feed

Кроме того, графопостроители Hewlett-Packard DesignJet поддерживаются пользовательским драйвером системного принтера Windows, созданным Hewlett-Packard и оптимизированным для использования в среде CAD. Этот драйвер поставляется на КОМПАКТ-ДИСКЕ программам Autodesk. Следующие графопостроители поддерживаются оптимизированным драйвером системного принтера Windows Hewlett-Packard.

Графопостроители Hewlett-Packard, поддерживаемые драйвером системного принтера	
Модель Hewlett-Packard	
HP DesignJet 3500CP	
HP DesignJet 3000CP	
HP DesignJet 2500CP	
HP DesignJet 2000CP	
HP DesignJet 1055CM	
HP DesignJet 1050C	
HP DesignJet 755CM	
HP DesignJet 750C Plus	
HP DesignJet 750C	
HP DesignJet 700	
HP DesignJet 650C	
HP DesignJet 600	
HP DesignJet 488CA	
HP DesignJet 455CA	
HP DesignJet 450C	
HP DesignJet 430	
HP DesignJet 350C	
HP DesignJet 330	
HP DesignJet 250C	
HP DesignJet 230	
HP DesignJet 220	
DesignJet 200	
430 monochrome (C4714A=36")	
430 monochrome (C471 3A=24")	
450C color (C4716A=36")	
450C color (C471 5A=24")	
2000CP (C4703A=36")	
2500CP (C4704A=36")	
3000CP (C4723A=54")	
3500CP (C4724A=54")	

Графопостроители Херох поддерживаются драйверами устройств, поставляемых Херох. Следующие графопостроители поддерживаются драйвером Ксерокса.

Графопостроители, поддерживаемые драйвером Херох

Модель Херох

XES 8825 (1 Roll)

XES 8825 (2 Roll)

XES 8830

Графопостроители Осе поддерживаются драйвером устройства, поставляемым Осе. Следующие графопостроители поддерживаются драйвером Осе.

Графопостроители, поддерживаемые драйвером Осе

Модель Осе

G9034-S (FR/FP1.x)

G9035-S (FR/FP1.x)

G9054-S (FR/FP1.x)

9055-S/95xx-S (FR/FP1 .x)

5104 (EM_1.x)

5105 (EM_1.x)

5100CA1 (EC_2.x)

5100CAO (EC_2.x)

5120A1 (LZ_1.x)

5120AO (LZ_1.x)

5200 (MM .x)

9400 (w/ Сканер) (LV_3.x)

9700 (R1.0)

9800 (R3 &t EPC R)

4900

9600

Установка Плоттеров и Принтеров

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поставляется с большим количеством специализированных несистемных драйверов плоттеров. Если Вы хотите вывести что либо на печать с использованием одного из таких несистемных драйверов, используйте Менеджер Плоттера Autodesk (Autodesk Plotter Manager) для конфигурирования вашего локального или сетевого несистемного графопостроителя. Вы можете также использовать Менеджер Плоттера для конфигурирования системного принтера Windows с параметрами настройки не по умолчанию. Если Вы всегда используете системный принтер и только изменяете размер бумаги, Вы не должны использовать Менеджер Плоттера.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Это руководство относится к несистемным устройствам для графопостроителя и системным устройствам Windows для принтера.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop сохраняет информацию по носителям и устройствам печати в файлах конфигурирования печати (PC). Конфигурации печати поэтому являются переносными и могут быть доступны в офисе или для проекта. Если Вы калибруете графопостроитель, информация по калибровке сохраняется в файле параметров графической модели (PMP), который Вы можете присоединять к любым файлам PC, созданным для калибровки графопостроителя.

Вы можете конфигурировать AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop для многих устройств и сохранять многочисленные конфигурации для отдельного устройства. Каждая конфигурация печати содержит информацию типа драйвера устройства и модели, выходного порта, с которым связано устройство и различных аппаратно-зависимых параметров настройки. Вы можете создавать несколько файлов PC3 с различными опциями вывода для одного и того же графопостроителя. После того, как Вы создадите файл PC, он становится доступным в списке имен конфигураций графопостроителя в ярлычке Plot Device при выводе на печать.

Для создания таких файлов PC, используйте мастер Add-a-Plotter (Добавить Плоттер) в Менеджере Плоттера Autodesk. Менеджер Плоттера является окном Windows Explorer. Мастер Add-a-Plotter формируется после мастера Windows Add Printer. Используя мастер Add-a-Plotter, Вы можете указать конфигурирование несистемного, локального или сетевого плоттера или системного принтера. Вы можете создавать любое число конфигураций устройств графопостроителей, которые используют драйверы системного принтера Windows или несистемные драйверы графопостроителя Autodesk. Ваши конфигурации сохраняются в папке ACAD2000\PLOTTERS.

Существует множество способов изменить настройки по умолчанию для системного принтера Windows без создания файла PC. Например, Вы можете широко изменять систему свойств в Панели управления. Вы можете, также, выбрать Properties в диалоговом окне Plot и вывести на печать без сохранения свойств. Используйте следующую процедуру, если Вы хотите создать файл PC, чтобы сохранить конфигурацию вашего системного принтера Windows.

Для открытия менеджера Плоттера Autodesk

1. В меню Start, выберите Settings. Выберите Control Panel.
2. Дважды щелкните по значку Autodesk Plotter Manager.

Вы можете также использовать любой из следующих методов для открытия Менеджера Плоттера Autodesk:

- В меню File, выберите Plotter Manager.
- В командной строке, введите **Plottermanager**.
- В меню Tools, выберите Options. В ярлычке Plotting, выберите Add или Configure Plotter.

Вы можете оставить Менеджер Плоттера Autodesk открытым на вашем рабочем столе, чтобы легко вызывать мастер Add-a-Plotter и ваши файлы PC.

Для создания файла PC3 для системного принтера Windows

1. Откройте Менеджера Плоттера Autodesk.
2. В Менеджере Плоттера Autodesk, дважды щелкните по значку мастера Add-a-Plotter.
3. В мастере Add-a-Plotter, прочитайте Introduction (Введение) и, затем, выберите Next для перехода к странице Begin (Начало).
4. На странице Begin Add-a-Plotter, выберите System Printer. Выберите Next.
5. На странице System Printer Add-a-Plotter, выберите системный принтер, который Вы хотите сконфигурировать.

Список включает все принтеры, известные операционной системе. Если Вы хотите подключиться к принтеру, которого нет в списке, Вы должны сначала добавить принтер, используя мастер Windows Add Printer в Панели управления.

(Необязательно) Импорт PCP или PC2 дает Вам возможность использовать конфигурационную информацию из файла PCP или PC2, созданного в более ранней версии AutoCAD. См. «Импорт Ваших Предыдущих Конфигураций Плоттера» на странице 88.

6. На странице Plotter Name Add-a-Plotter, введите имя, чтобы идентифицировать сконфигурированный текущий графопостроитель. Выберите Next.

7. Когда Вы достигнете страницы Finish, Вы можете выбрать Finish для выхода из мастера Add-a-Plotter.

Файл PC3 для нового сконфигурированного плоттера появляется в окне Plotters и графопостроитель становится доступным для печати в списке устройств.

В это время, Вы можете изменять настройки по умолчанию для графопостроителя, выбирая Edit Plotter Configuration (Редактировать Конфигурацию Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «AutoCAD Mechanical 2000 и AutoCAD Mechanical 2000 Power Pack» на странице 91. Вы можете также выполнять калибровочные тесты на вашем последнем сконфигурированном плоттере, выбирая Calibrate Plotter (Калибровка Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «Калибровка Графопостроителя» на странице 89.

Для конфигурирования локального несистемного плоттера

1. Откройте Менеджера Плоттера Autodesk.
2. В Менеджере Плоттера Autodesk, дважды щелкните по мастеру Add-a-Plotter.
3. В мастере Add-a-Plotter, прочитайте Introduction (Введение) и, затем, выберите Next для перехода к странице Begin (Начало).
4. На странице Begin, выберите My Computer. Выберите Next.

5. На странице Plotter Model (Модель Плоттера) Add-a-Plotter, выберите изготовителя и модель. Выберите Next.

Если Вы конфигурируете устройство Postscript, выберите Adobe в списке изготовителей.

Если ваш плоттер отсутствует в списке доступных графопостроителей и Вы имеете диск с драйвером для вашего плоттера, выберите Have Disk, чтобы указать HIF файл на этом диске и установить драйвер, поставляемый с вашим плоттером.

(Необязательно) Импорт PCP или PC2 дает Вам возможность использовать конфигурационную информацию из файла PCP или PC2, созданного в более ранней версии AutoCAD. См. «Импорт Ваших Предыдущих Конфигураций Плоттера» на странице 88.

6. На странице Ports (Порты) Add-a-Plotter, выберите порт, используемый для вывода на печать. Выберите Next. Отображаются порты, доступные для указанного устройства. См. «Использование Ярлычка Ports» на странице 92.

7. На странице Plotter Name (Название Графопостроителя) Add-a-Plotter, введите имя, идентифицирующее текущий конфигурируемый плоттер. Выберите Next.

8. Когда Вы достигнете страницы Finish, Вы можете выбрать Finish для выхода из мастера Add-a-Plotter.

Файл PC3 для нового сконфигурированного плоттера появляется в окне Plotters и графопостроитель становится доступным для печати в списке устройств.

В это время, Вы можете изменять настройки по умолчанию для графопостроителя, выбирая Edit Plotter Configuration (Редактировать Конфигурацию Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91. Вы можете также выполнять калибровочные тесты на вашем последнем сконфигурированном плоттере, выбирая Calibrate Plotter (Калибровка Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «Калибровка Графопостроителя» на странице 89.

Для конфигурирования сетевого несистемного плоттера

1. Откройте Менеджер Плоттера Autodesk.

2. Дважды щелкните по значку мастера Add-a-Plotter.

3. В мастере Add-a-Plotter, прочитайте Introduction (Введение) и, затем, выберите Next для перехода к странице Begin (Начало).

4. На странице Begin (Начало), выберите Network Plotter Server. Выберите Next.

5. На странице Network Plotter (Сетевой Плоттер) Add-a-Plotter, введите сетевое имя сетевого сервера графопостроителя, который Вы хотите использовать.

Сервер уже должен существовать в сети. Для получения дополнительной информации свяжитесь с вашим системным администратором.

Вы должны использовать (UNC) универсальное соглашение об именах. Правильный формат UNC пути - \\server name\share name. Вы можете выбрать существующее сетевое имя в вашей сети, выбрав Browse.

6. На странице Plotter Model (Модель Плоттера) Add-a-Plotter, выберите изготовителя и модель. Выберите Next.

Если Вы конфигурируете устройство Postscript, выберите Adobe в списке изготовителей.

Если ваш плоттер отсутствует в списке доступных графопостроителей и Вы имеете диск с драйвером для вашего плоттера, выберите Have Disk, чтобы указать HIF файл на этом диске и установить драйвер, поставляемый с вашим плоттером.

(Необязательно) Импорт PCP или PC2 дает Вам возможность использовать конфигурационную информацию из файла PCP или PC2, созданного в более ранней версии AutoCAD. См. «Импорт Ваших Предыдущих Конфигураций Плоттера» на странице 88.

7. На странице Plotter Name (Название Графопостроителя) Add-a-Plotter, введите имя, идентифицирующее текущий конфигурируемый плоттер. Выберите Next.

8. Когда Вы достигнете страницы Finish, Вы можете выбрать Finish для выхода из мастера Add-a-Plotter.

Файл PC3 для нового сконфигурированного плоттера появляется в окне Plotters и графопостроитель становится доступным для печати в списке устройств.

В это время, Вы можете изменять настройки по умолчанию для графопостроителя, выбирая Edit Plotter Configuration (Редактировать Конфигурацию Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91. Вы можете также выполнять калибровочные тесты на вашем последнем сконфигурированном плоттере, выбирая Calibrate Plotter (Калибровка Плоттера) на странице Finish Add-a-Plotter. См. «Калибровка Графопостроителя» на странице 89.

Импорт Ваших Предыдущих Конфигураций Плоттера

Когда Вы используете мастер Add-a-Plotter для создания файла конфигураций плоттера (PC) программ Autodesk, Вы можете импортировать множество параметров настроек конфигураций из более ранних версий AutoCAD. Параметры настройки конфигураций из более ранних версий сохраняются в файлах PCP и PC2.

AutoCAD версии 12,13 и 14 использовал PCP файлы. AutoCAD версии 14 также использовал PC2 файлы. Вы можете импортировать следующие параметры настройки из файлов PCP и PC2:

- имя устройства;
- размер бумаги и ориентация;
- оптимизация перьев;
- назначение печати (с портом или общим сетевым именем);
- чертить по файлу конфигурации;
- разрешающая способность.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы имеете файлы PCP и PC2, Вы можете импортировать информацию по назначению перьев в таблицы стиля печати, и Вы можете импортировать информацию по области печати и масштабу в лист. Используйте мастера Add Plot Style Table (Добавление Таблицы Стилей Печати) и Import R14 Plot Settings (Импорт Стилей Печати R14), соответственно.

Для импорта информации из файлов PCP и PC2

1. Откройте Менеджер Плоттера Autodesk. См., «Для открытия менеджера Плоттера Autodesk» на странице 85.

2. Дважды щелкните по значку мастера Add-a-Plotter.
3. В мастере Add-a-Plotter, когда Вы достигнете страницы Import Pcp or Pc2 (Импорт Pcp или Pc2), выберите Import File.
4. В диалоговом окне Import, выберите PCP или PC2 файл, который имеет требуемое для импорта содержимое. Выберите Import.

Диалоговое окно Imported Data Information (Информация по Импорту Данных) покажет результат.

Калибровка Графопостроителя

Калибровка Графопостроителя - необязательный процесс. Если ваш графопостроитель отвечает спецификации изготовителя в части точности масштаба, 10-дюймовая линия в вычерчиваемом рисунке в масштабе 1:1, должна иметь длину точно 10 дюймов на бумаге. Если Вам требуется исправить несоответствие масштабирования, Вы можете скорректировать калибровку графопостроителя. Если ваш графопостроитель содержит утилиту калибровки, используйте эту утилиту вместо утилиты калибровки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, чтобы калибровка была доступна для всех приложений, использующих графопостроитель.

Для калибровки графопостроителя, Вы должны указать размеры тестового прямоугольника, вывести его на печать, измерить фактические размеры и ввести фактические размеры в мастер калибровки. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop вычислит необходимую калибровку для графопостроителя.

По завершении мастера Калибровки, AutoCAD создаст файл параметров модели печати (PMP), чтобы сохранить результаты калибровки для каждого графического устройства. AutoCAD автоматически присоединяет файл конфигурации плоттера (PC3), который Вы использовали для выполнения калибровочного теста, к созданному PMP файлу. Если Вы имеете более одного файла PC3 для устройства, Вы можете присоединить их к этому же файлу PMP, используя Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Плоттера). Поскольку PMP файлы специфичны для конкретного плоттера, они могут присоединять только один PMP файл к файлу PC3.

ПРИМЕЧАНИЕ Вы должны только произвести калибровку плоттера, если ваши рисунки должны быть выполнены точно в масштабе, а ваш графопостроитель или принтер выдает неточные чертежи. Калибровка Плоттера заставляет AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop повторно масштабировать все чертежи, посылаемые на плоттер, чтобы исправить ошибки в его аппаратном масштабировании.

Для калибровки плоттера

1. Откройте Менеджер Плоттера Autodesk. См. «Для открытия менеджера Плоттера Autodesk» на странице 85.
2. Дважды щелкните по значку мастера Add-a-Plotter.
3. Запустите мастер Add-a-Plotter и сконфигурируйте устройство, которое Вы хотите добавить.
4. Когда Вы достигнете страницы Finish в Add-a-Plotter, выберите Calibrate Plotter.

Вы можете также откалибровать графопостроитель, запустив Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Плоттера) существующего файла PC3 для калибруемого устройства.

5. В списке Paper Size (Размер Бумаги), выберите размер бумаги для тестового чертежа. Выберите Next.

6. В Calibrate Plotter (Калибровка Плоттера), выберите страницу Rectangle Size → Units List и выберите единицы измерения.

7. В полях Length (Длина) и Width (Ширина), введите размеры испытательного прямоугольника. Выберите Next.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop начертит тестовый прямоугольник.

8. Изучите чертеж и измерьте тестовый прямоугольник. В Calibrate Plotter (Калибровка Плоттера), выберите страницу Measured Plot → поля Measured Length (Измеренная Длина) и Measured Width (Измеренная Ширина) и введите фактические размеры напечатанного тестового прямоугольника. Выберите Next.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop сравнивает фактические начерченные размеры с размером, который Вы указали на предшествующем экране и вычисляет коррекцию, необходимую для точной калибровки графопостроителя.

9. В Calibrate Plotter (Калибровать Плоттер), выберите страницу File name (Имя файла) и введите имя файла. Выберите Next.

Полученный PMP файл сохраните в папке ACAD2000\DRV.

10. В Calibrate Plotter (Калибровать Плоттер), на странице Finish, выберите Check Calibration (Проверка Калибровки).

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop снова начертит текстовый (м.б. опечатка, читай **тестовый примечание переводчика**) прямоугольник. Снова измерьте стороны, чтобы убедиться в правильной калибровке.

11. Выберите Finish для возврата к мастеру Add-a-Plotter или Plotter Configuration Editor (Редактору Конфигурации Плоттера).

Связывание Калибровочных файлов с Конфигурационными Файлами

После создания файла PMP, этот файл присоединяется к файлу PC3, по которому Вы запускали мастер Калибровки. Вы можете присоединять существующий файл PMP к различным файлам PC3, используя Редактор Конфигурации Графопостроителя. Точно так же используйте Редактор Конфигурации Графопостроителя для отсоединения файла PMP от файла PC3.

Для присоединения файла PMP к файлу PC3

1. Запустите Редактор Конфигурации Графопостроителя двойным щелчком по файлу PC3 в Менеджере Графопостроителя.

2. Выберите Ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документов).

3. Под Calibration & User-Defined Paper Sizes (Калибровка и Пользовательские Размеры Бумаги), выберите PMP File Name (Имя файла PMP) <название файла>.

Если этот файл PC3 не имеет присоединенного файла PMP, установка PMP File Name (Имя файла PMP) не покажет присоединенный файл.

4. Выберите Attach.

5. Найдите файл PMP, который Вы хотите присоединить к этому файлу PC и выберите Open.

Установка PMP File Name (Имя файла PMP) будет обновлена.

6. Выберите OK, чтобы закрыть Редактор Конфигурации Графопостроителя.

Для отсоединения файла PMP от файла PC3

1. Запустите Редактор Конфигурации Графопостроителя двойным щелчком по файлу PC в Менеджере Графопостроителя
2. Выберите Ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документов).
3. Под Calibration & User-Defined Paper Sizes (Калибровка и Пользовательские Размеры Бумаги), выберите PMP File Name (Имя файла PMP) <название файла>.
4. Выберите Detach File Association (Разорвать Связь Файла).
5. Выберите ОК для закрытия Редактора Конфигурации Графопостроителя.

Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера

После создания файла конфигурации плоттера (PC3), используя мастер Add-a-Plotter, Вы можете редактировать файл, используя Редактор Конфигурации Графопостроителя. Редактор Конфигурации Графопостроителя содержит опции для изменения портов графопостроителя и параметры настройки печати, включая носители, графику, конфигурацию физических перьев, пользовательские свойства, строки инициализации, калибровку и пользовательские размеры бумаги. Вы можете перенести эти опции из одного файла PC3 в другой.

Вы можете запустить Редактор Конфигурации Графопостроителя, используя один из следующих методов:

- Дважды щелкните по файлу PC3 в Проводнике Windows или щелкните правой кнопкой мыши по файлу и выберите Open. (По умолчанию, файлы PC3 хранятся в папке ACAD2000\PLOTTERS.)
- В мастере Add-a-Plotter, выберите страницу Edit Plotter Configuration → Finish.
- В меню File, выберите Page Setup → Properties.
- В меню File, выберите Plot → Properties.

Редактор Конфигурации Графопостроителя содержит три ярлычка. Ярлычок General содержит основную информацию по конфигурированному графопостроителю. Ярлычок Ports содержит информацию по связи между печатающим устройством и вашим компьютером. Устройство Device and Document Settings содержат опции печати. В зависимости от вашего сконфигурированного печатающего устройства, в ярлычке Device and Document Settings доступны дополнительные опции. Например, когда Вы конфигурируете несистемный перьевой графопостроитель, Вы получаете опцию изменения характеристик физических перьев.

Ярлычок General

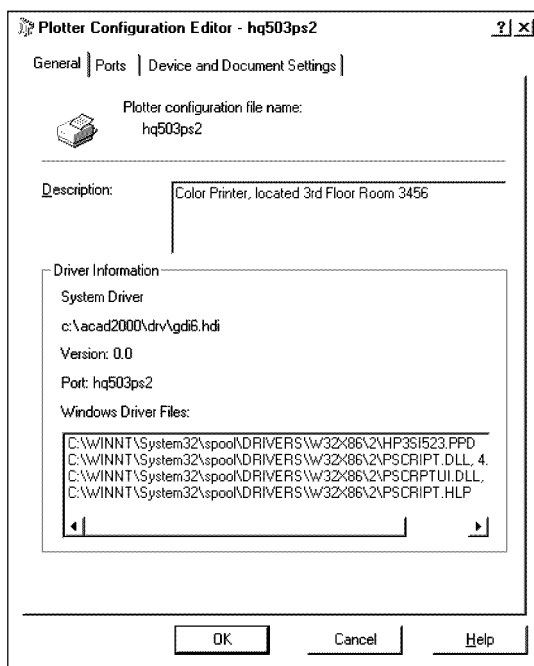
Ярлычок General содержит основную информацию по файлу PC3. Вы можете добавлять или изменять информацию в области Description. Остальная часть ярлычка доступна только для чтения. Информация на ярлычке General включает:

- имя файла сконфигурированного графопостроителя;

- описание или другую информацию, которую Вы хотите включить по графопостроителю;
- тип драйвера графопостроителя (системный или несистемный), название, модель и местоположение;
- номер версии файла драйвера HDI (специализированные файлы драйвера AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop)
- UNC название сетевого сервера (если графопостроитель связан с сетевым сервером), порт ввода-вывода (если графопостроитель подключен локально) или название системного принтера (если сконфигурированный графопостроитель является системным принтером);
- имя файла PMP и местоположение (если файл калибровки графопостроителя (PMP) присоединен к файлу PC3)

Для добавления или изменения описания файла PC3

1. Откройте Редактор Конфигурации Графопостроителя. См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Редакторе Конфигурации Графопостроителя, выберите ярлычок General.



3. Установите курсор в область Description (Описание).
4. Добавьте описание или измените существующее описание для файла PC3.

Использование Ярлычка Ports

Если вы конфигурируете местный несистемный графопостроитель, Вы должны указать порт, с которым связано устройство. Вы можете выбрать последовательный (локальный), параллельный (локальный) или сетевой порт. Для параллельных портов, значение по умолчанию - LPT1. Для последовательных портов, значение по умолчанию - COM1. Измените название порта, если ваше устройство связано с другим портом.

Если вы используете последовательный порт, параметры настройки в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop должны соответствовать

параметрам настройки графопостроителя. Выберите Configure Ports (Конфигурировать Порты) для согласования параметров настройки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop с вашими параметрам настройки графопостроителя. Отображаются доступные для вашего графопостроителя протоколы.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы используете устройство, которое эмулирует конфигурируемое устройство и имеет дополнительные опции порта, выберите Show All Ports.

В ярлычке Ports Вы можете изменять параметры настройки связи между файлом PC3 и вашей компьютерной или сетевой системой. Вы можете выбрать, хотите ли Вы чертить через порт, в файл или использовать особенность AutoSpool для вывода на печать в фоновом режиме, пока Вы продолжаете работать. См. «Использование Программы Автобуферизации» на странице 125.

Если Вы печатаете через параллельный порт, Вы можете указать значение времени ожидания. Если Вы печатаете через последовательный порт, Вы можете изменять скорость в бодах, протокол, управление потоком и значения времени ожидания ввода-вывода.

Существуют три возможности для конфигурирования параметров настройки порта вашего компьютера, в зависимости от подключения Вашего графопостроителя.

Параметры Порта для локально подключенного плоттера, Spooling (Буферизация)

Ваш графопостроитель считается подключенным локально, если он подключен к порту компьютера, на котором запускается AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop помещает чертеж в очередь (посылает его через системный буфер Windows), если Вы также сконфигурировали системный принтер Windows для печати на этот же графопостроитель, используя этот же локальный порт. Вас уведомят, что ваш чертеж помещен в очередь из-за конфликта портов этого типа, хотя Вы можете отключить это предупреждение в установке на ярлычке Plotting в диалоговом окне Options.

Печать через системный буфер более быстрая, но она конфликтует с системным принтером Windows из-за конфигурации порта ввода -вывода. Конфигурационные параметры настройки порта AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в этом случае игнорируются. Для просмотра или корректировки параметров настройки порта, перейдите к Диспетчеру печати Windows в Панели управления и активизируйте принтер, сконфигурированный для вашего графопостроителя. Вы можете корректировать параметры настройки порта в диалоговом окне Properties системного принтера Windows. Вы можете напечатать тестовую страницу в диалоговом окне Properties, чтобы проверить, что графопостроитель и компьютер корректно поддерживают связь.

Параметры Порта для локально подключенного плоттера, Без Буферизации

Если ваш графопостроитель подключен локально, и не имеется никакого конфликта с системным принтером, то AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop может непосредственно управлять параметрами настройки порта ввода-вывода. Вы можете просматривать и корректировать эти параметры настройки, используя следующую процедуру.

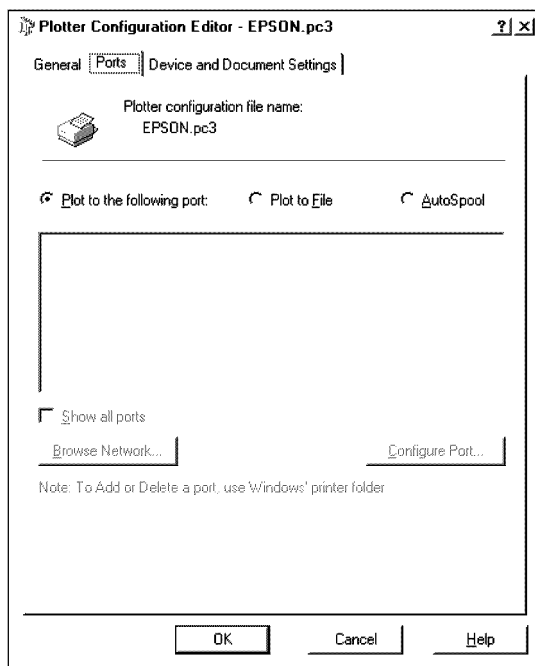
Параметры Порта для плоттера в сети

Если Вы запускаете AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop на одном компьютере, а печатаете на устройство, подключенное к другому компьютеру в сети, удаленный компьютер контролируется параметрами настройки порта и конфигурационные параметры настройки порта AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop игнорируются. Системный принтер

Windows должен быть сконфигурирован на удаленном компьютере. (Графопостроитель предоставлен в совместное пользование в сети и сделан для Вас доступным). Удаленный системный принтер управляет параметрами настройки порта; Вы можете просматривать и изменять эти параметры настройки в диалоговом окне Properties каждого файла системного принтера, на удаленном компьютере.

Для настройки параметров порта

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя) выберите ярлычок Ports.



3. Выберите одну из следующих опций:

- *Plot to the Following Port (Чертить на Указанный Порт)* посылает рисунок на принтер через указанный порт.
- *Plot to File (Чертить в Файл)* посылает рисунок в файл с именем, указанным на ярлычке File в диалоговом окне Options.
- *AutoSpool* использует утилиту AutoSpool, указанную на ярлычке File в диалоговом окне Options для вывода рисунка на печать.

4. Если вы используете устройство, эмулирующее конфигурируемое устройство и имеющее дополнительные опции порта, выберите Show All Ports (Показать Все Порты).

5. Если Вы используете несистемный графопостроитель и хотите подключиться к другому входу устройства, выберите Browse Network (Просмотреть Сеть). В диалоговом окне Browse for Printer (Найти Принтер), выберите устройство. Выберите OK.

Установка Времени Ожидания Устройств

Некоторые графопостроители поддерживают значение времени ожидания, определяющее период времени, в течении которого AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop ждет освобождения буфера графопостроителя перед посылкой большого количества данных. После того, как графопостроитель освобождает свой буфер, он принимает большое количество данных от AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Укажите, сколько времени Вы

хотите, чтобы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop ждал перед выдачей предупреждения о прекращении вывода на печать. Если ваши рисунки достаточно большие, или скорость пера - очень медленная, установите время ожидания, выше значения по умолчанию (30 секунд). Если Вы начинаете часто получать запросы по времени ожидания, ваша установка значения времени ожидания, вероятно, слишком низкая. Для графопостроителей, которые поддерживают значение времени ожидания, Вы можете также установить значение времени ожидания, выбирая Configure Port (Конфигурировать Порт) в ярлычке Ports в процессе начальной конфигурации в мастере Add-a-Plotter.

Для установки значения времени ожидания локального несистемного плоттера

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Ports.
3. В ярлычке Ports, выберите порт, который Вы хотите использовать.
4. Выберите Configure Port (Конфигурировать Порт).

Если Вы конфигурируете параллельный порт, в поле Transmission Retry, введите значение времени ожидания в миллисекундах.

Если Вы конфигурируете последовательный порт, введите значения времени ожидания в миллисекундах для Времени ожидания на Входе и Времени ожидания на Выходе.

Для установки значения времени ожидания сетевого или Windows системного принтера в NT 4.0

1. В меню Start, выберите Settings → Printers.
2. Щелкните правой кнопкой мыши по требуемому принтеру и, затем, выберите Properties.
3. В диалоговом окне Properties, выберите ярлычок Ports.
4. В ярлычке Ports, выберите порт LPT, который использует принтер и, затем, выберите Configure Port.
5. В поле Transmission Retry, введите число секунд.

Для установки значения времени ожидания сетевого или Windows системного принтера в Windows 95

1. В меню Start, выберите Settings → Printers.
2. Щелкните правой кнопкой мыши по требуемому принтеру и, затем, выберите Properties.
3. В диалоговом окне Properties, выберите Details.
4. В области Timeout, введите число секунд.

Интерпретация Контроля Потока

Ваш компьютер может создавать графический файл быстрее, чем большинство графопостроителей смогут его обрабатывать. Графопостроители имеют ограниченный объем памяти и в момент ее заполнения, графопостроитель должен иметь возможность сообщить вашему компьютеру о временном прекращении передачи данных. Затем, когда память графопостроителя будет освобождаться по мере обработки чертежа, графопостроитель должен сообщить компьютеру о возобновлении передачи графических данных. Эта связь называется *управлением потоком данных (control flow)* или *подтверждением связи (handshaking)*.

Имеются два метода подтверждения связи: *аппаратный* и *программный*. Аппаратное подтверждение связи использует дополнительные провода в кабеле между графопостроителем и компьютером. Эти провода специально предназначены для подтверждения связи сигналов или *вкл/выкл питания (on/off voltages)*. Программное подтверждение связи использует отдельный провод для передачи потока команд, включающих старт/стоповые сигналы подтверждения связи (start/stop handshaking). Наиболее общий тип программного подтверждения связи - XON/XOFF. Вы должны иметь различные кабели для аппаратного и программного подтверждения связи.

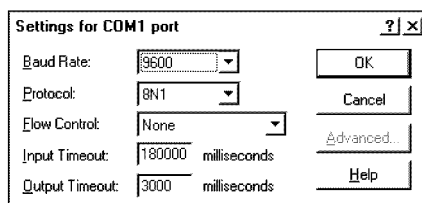
Конфигурирование Последовательных Портов

Вы можете корректировать скорость в бодах, протокол, управление потоком данных и аппаратное подтверждение связи для последовательных портов устройств, которые поддерживают эти параметры настройки. Вы должны использовать самую быструю доступную скорость в бодах и протокол, рекомендуемый вашим изготовителем устройства. См. документацию, поставляемую с вашим устройством.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Параметры настройки вашего графопостроителя должны соответствовать параметрам настройки в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, иначе Вы не сможете вывести на печать.

Для настройки параметров порта

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Ports.
3. В ярлычке Ports, выберите порт, который Вы хотите использовать.
4. Выберите Configure Port (Конфигурировать Порт).



5. Выберите скорость в бодах и протокол для вашего устройства.

Отображаются параметры настройки протокола, доступные для текущего устройства. Вы не сможете установить недействительный протокол.

6. Выберите метод Управления потоком данных.

Установка управления потоком данных по умолчанию - XON/XOFF (программное подтверждение связи) для совместимости с предыдущими версиями AutoCAD. Если Вы выберете аппаратное (hardware) подтверждение связи, Вы сможете определить дополнительные параметры настройки, выбирая Advanced. Следующие параметры настройки соответствуют различным разъемам последовательного порта:

- | | |
|------------|---|
| CTS | Дает возможность Clear to Send (Отчетливо для передачи) подтверждения связи. Он контролирует 5 контакт 25-ти контактного последовательного порта или 8 контакт 9-ти контактного последовательного порта. CTS - входной бит, проверяемый на выходе из графопостроителя или принтера. |
| DSR | Устанавливает Data Set Ready (Готовность Набора Данных) подтверждения связи. Он контролирует 6 контакт 25-ти |

	контактного последовательного порта или 6 контакт 9-ти контактвого последовательного порта. DSR - входной бит, проверяемый на выходе из графопостроителя или принтера.
RLSD	Устанавливает Received Line Signal Detector (Детектор Сигнала Приемной Линии) подтверждению связи. Он иногда называется Data Carrier Detect (Детектором Носителя Данных) или DCD. Это входной контакт, который может быть проверен на наличие выходного сигнала от графопостроителя. Это 8 контакт 25-ти контактвого последовательного порта или 1 контакт 9-ти контактвого последовательного порта.
RTS	Управляет выходным битом Request to Send (Запрос на Пересылку). Он посылает сигнал принтеру или графопостроителю по 4 контакту 25-ти контактвого последовательного порта или 7 контакту 9-ти контактвого последовательного порта. <i>Disabled</i> отключает линию RTS, когда устройство открыто. <i>Enabled</i> включает линию RTS, когда устройство открыто. <i>Handshake</i> включает подтверждение связи RTS. Драйвер поднимает линию RTS, когда буфер клавиатуры (входной) - менее половины полного и понижает линию RTS, когда буфер более чем на три четверти заполнен. <i>Toggle</i> определяет, что линия RTS будет высокой, если байты доступны для передачи. После того, как все буферизированные байты были посланы, линия RTS будет понижена.
DTR	Управляет выходным контактом Data Terminal Ready (Готовности Терминала Данных). Он посылает сигнал на принтер или графопостроитель по 20 контакту 25-ти контактвого последовательного порта или 4 контакту 9-ти контактвого последовательного порта. <i>Disabled</i> отключает линию DTR, когда устройство открыто. <i>Enabled</i> включает линию DTR, когда устройство открыто. <i>Handshake</i> включает подтверждение связи DTR.

Параметры настройки Времени Ожидания на Входе и Времени Ожидания на Выходе обсуждаются в пункте «Установка Времени Ожидания Устройств» на странице 94.

7. Выберите ОК, чтобы закрыть Advanced Settings (Дополнительные Параметры Настройки) в диалоговом окне COM Port. Выберите ОК, чтобы закрыть диалоговое окно Settings for COM Port (Параметры настройки для COM порта).

Использование Ярлычка Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов)

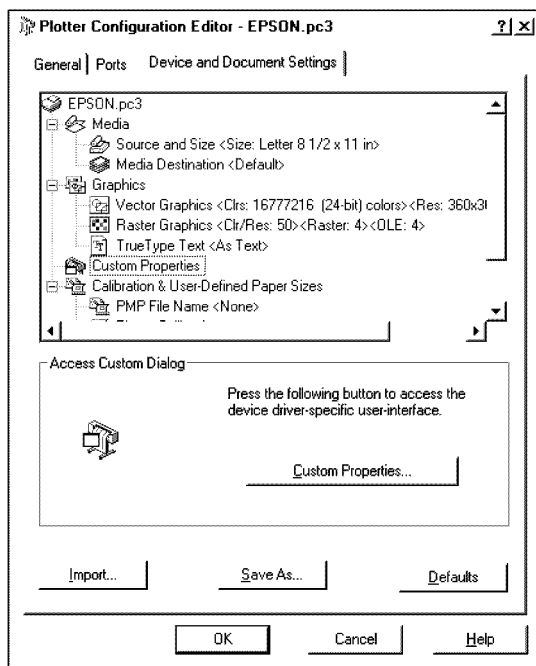
В ярлычке Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов), Вы можете изменять многие из параметров настройки в конфигурационном графическом файле (PC3). Ярлычок содержит следующие шесть областей в иерархическом виде:

- *Media* определяет источник бумаги, размер, тип и назначение.
- *Physical Pen Configuration* определяет параметры настройки для перьевых графопостроителей.
- *Graphics* определяет параметры настройки для печати векторной графики, растровой графики и шрифтов TrueType.
- *Custom Properties* отображают параметры настройки, связанные с драйвером устройства.
- *Initialization Strings* устанавливает строки до-инициализации, после-инициализации и завершения принтера.
- *Calibration and User-Defined Paper Sizes* присоединяет файл параметров модели печати (PMP) к файлу PC3, калибрует графопостроитель и добавляет, удаляет или проверяет пользовательские или стандартные размеры бумаги.

Эти области соответствуют категориям установок в редактируемом файле PC3. Дважды щелкните по любой из этих шести категорий, чтобы просмотреть и изменить определенные параметры настройки. Когда Вы изменяете установку, ваши изменения появляются в угловых скобках (< >) рядом с названием установки, если информация не слишком большая для отображения.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ В иерархическом виде отображаются только параметры настройки, доступные для сконфигурированного устройства. Кроме того, Вы не можете редактировать некоторые параметры настройки, если устройство управляется через установки в опции Custom Properties или не имеет поддержки.

Вы можете импортировать параметры настройки из файлов PCP и PC2, созданных в более ранних версиях AutoCAD. См. «Перемещение Ваших Параметров Перьев из Предыдущих Версий AutoCAD» в главе 16 *Руководства Пользователей AutoCAD*. Вы можете сохранять ваши изменения в новом файле PC3, используя опцию Save As в Ярлычке Device and Document Settings.



Настройка Параметров Носителей Только для Несистемных Плоттеров

В зависимости от возможностей, поддерживаемых вашим сконфигурированным графопостроителем, Вы можете изменять источник бумаги, тип и размер вашей бумаги. Вы можете установить, хотите ли Вы печатать с обеих сторон или только одну сторону. Если ваш принтер поддерживает обрезание, сопоставление и скрепление скобами, Вы можете указать ваш вариант под опцией Media Destination (Назначение Носителя). Для системных принтеров Windows, Вы должны сконфигурировать параметры настройки Носителей, используя опцию Custom Properties.

Source and Size Отображает список доступных источников носителей и стандартные и пользовательские размеры бумаги. Если Вы указываете Roll-fed Source (Подача Рулоном), Вы можете определить ширину бумажного рулона. Если Вы определяете Tray (Лоток), Вы можете определить тип лотка. Выберите Automatic, чтобы позволить принтеру определять соответствующий источник носителей.

Media Type Отображает список типов носителей, поддерживаемых конфигурируемым графопостроителем.

Duplex Printing Определяет, действительно ли чертежи должны быть двусторонними и какие поля они должны иметь. Для Duplex Printing имеются три опции: None (Ни один) - дуплексная печать отключена, Short Side (Короткая Сторона) и Long Side (Длинная Сторона). Ваш выбор Короткой или Длинной Стороны зависит от того, какие края потребуются скреплять. Эти опции доступны только для графопостроителей, поддерживающих двустороннюю печать.

Media Destination Отображает список доступных получателей носителей для сконфигурированного графопостроителя, типа сопоставления, обрезания и скрепления скобами. Эти опции доступны только для графопостроителей, которые поддерживают эту специфическую функцию.

Для настройки параметров носителей

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Media для просмотра параметров настройки носителей.
4. Сделайте одно из следующего:
 - **Выбор Источника и Размера** Под Media Source and Size (Источник Носителей и Размер), выберите источник бумаги в списке Source. Если требуется, выберите ширину рулона в списке Width или лоток в списке Tray Type. Под Size, выберите размер бумаги, который Вы хотите использовать. Выберите Automatic, чтобы предоставить принтеру самостоятельно выбирать соответствующий источник бумаги.
 - **Выбор Типа Носителей** Под Media Type, выберите один из доступных типов носителей.
 - **Выбор Двухсторонней Печати** Под Print on Both Sides (Двухсторонняя печать), выберите Short Side или Long Side. Эта установка может быть недоступна для вашего графопостроителя.

- *Выбор Назначения Носителя* Под Media Destination, укажите одну из доступных опций; например, обрезание. Эта установка может быть недоступна для вашего графопостроителя.

Составление Конфигурации только для Перьевых Плоттеров

Установка Physical Pen Configuration (Конфигурация Физических Перьев) контролирует указанные перья в перьевом графопостроителе. Вы можете указать подстановку перьев для одноперьевого графопостроителя, корректировать прямоугольную область для ширины пера и устанавливать оптимизацию перьев, если конфигурируемый графопостроитель поддерживает эти возможности. Нижняя область ярлычка Device and Document Settings отображает таблицу, которая описывает цвет, ширину и скорость каждого пера в графопостроителе.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может автоматически определять информацию по физическим перьям. Вы должны предоставить эту информацию для вашего перьевого графопостроителя в опции Physical Pen Characteristics.

Вы должны определить параметры настройки перьев, даже если Вы не планируете использовать таблицы стилей печати, программа Autodesk подменяет таблицу перьев. Если Вы выберете вариант не создавать таблицу стилей печати, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop автоматически назначает перья при печати вашего рисунка, используя цвет пера и информацию по ширине, которую Вы здесь указали. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop ищет перо, чей цвет ближе всего к цвету вычерчиваемого объекта. Если имеется более одного пера с ближайшим цветом, то выбирается перо с самой близкой шириной. Если подходящее перо меньше ширины объекта, используется несколько проходов пера для отрисовки объекта. Если Вы выберете создавать таблицу стилей печати, Вы можете определить перо, используемое для каждого объекта, назначая номер физического пера в каждом графическом стиле.

См. «Интерпретация Графических Стилей» в главе 16 *Руководства Пользователей AutoCAD*.

Опция Pen Configuration

Опция Pen Configuration позволяет Вам установить подмену перьев и коррекцию заливки области. Вы можете также указать уровень оптимизации перьевой перьев.

Prompt for Pen Swapping Делает доступным более одного пера при печати на одноперьевом графопостроителе. В Physical Pen Characteristics (Характеристики Физических Перьев), Вы можете определить параметры настройки для всех перьев, которые хотите использовать. AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop запросит Вас при необходимости изменить перо.

Area Fill Correction Делает компенсацию размеров пера AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop при печати залитых цветом областей и широких полилиний. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop уменьшает каждый многоугольник наполовину ширины используемого пера. Эта опция не позволяет графопостроителю переходить границу заливаемой области при использовании широкого пера и гарантирует наибольшую достижимую точность. Вы должны использовать эту опцию, если чертеж должен быть выполнен точно на половину ширины пера, типа отрисовки фототрафаретов.

Pen Optimization Level Уменьшает время печати и увеличивает эффективность работы перьев, оптимизируя их перемещения. Например, Вы можете отключить прохождение повторных линий. Если ваш рисунок использует много цветов или размеров, Вы можете уменьшить время, необходимое для смены перьев, выбирая Adds Pen Sorting (Добавить Сортировку Перьев). AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop сначала начертит все объекты указанным пером перед переходом к другому перу.

В некоторых случаях, оптимизация перемещения перьев может, наоборот, снизить производительность, в зависимости от скорости компьютера, графопостроителя, и механизма смены перьев графопостроителя.

Характеристики Физических Перьев

Для каждого пера в вашем графопостроителе Вы можете определить цвет, скорость и ширину. Поскольку AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop не может автоматически получать информацию по физическим перьям, Вы должны сами предоставить эту информацию.

Color Вы должны указать цвета перьев в вашем графопостроителе. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop выберет цвет пера, который наиболее близко соответствует цвету объекта. Вы можете назначать цвета вашим перьям, которые соответствуют цвету каждого объекта. Используйте список Color для выбора одного из следующих параметров настройки: No Pen (Нет Пера), Red (Красный), Yellow (Желтый), Green (Зеленый), Blue (Голубой), Cyan (Синий), Magenta (Сиреневый), Black (Черный) или Other (Другой). Если Вы выберете Other, отображается диалоговое окно Select Color, обеспечивая доступ к полной цветовой палитре. Используйте No Pen (Нет Пера), чтобы указать, что в указанном положении нет никакого пера.

Speed Корректирует скорость пера от пера к перу. Эта возможность полезна, например, для замедления перьев, которые делают пропуски при черчении. Каждый изготовитель перьев рекомендует скорость пера для каждого типа носителей. Для лучших результатов, используйте рекомендуемые значения. Вы можете определить скорость пера в миллиметрах или дюймах в секунду.

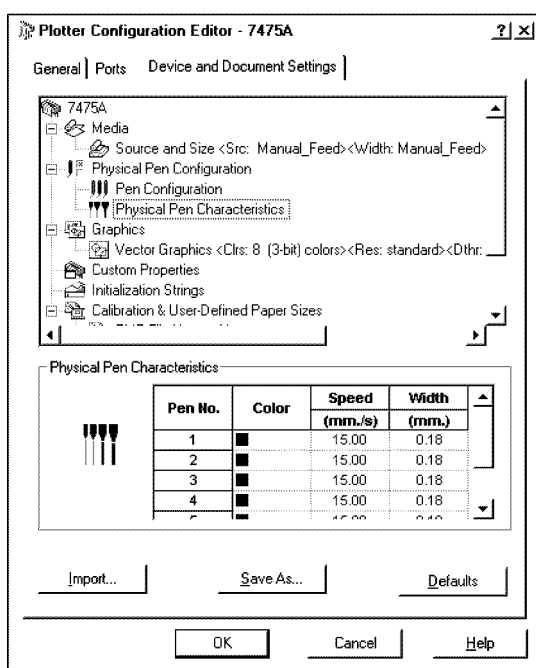
Width Вы должны указать ширину ваших перьев, чтобы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop смог определять, необходимы ли дополнительные проходы перьев для рисования широких линий. Вы можете вводить ширину перьев в дюймах или миллиметрах. Убедитесь, что ввели ширину перьев, соответствующую ширине фактического пера. Выпадающий список обеспечивает выбор стандартных размеров перьев.

Определение перьевых характеристик не заменяет таблицы перьев, которые Вы можете импортировать из файлов PCP, PC2 или CFG предыдущих версий AutoCAD. Подробную информацию по импорту этих параметров настройки, см. «Перемещение Ваших Параметров Перьев из Предыдущих Версий AutoCAD» в главе 16 *Руководства Пользователей AutoCAD*.

Для конфигурирования перьев

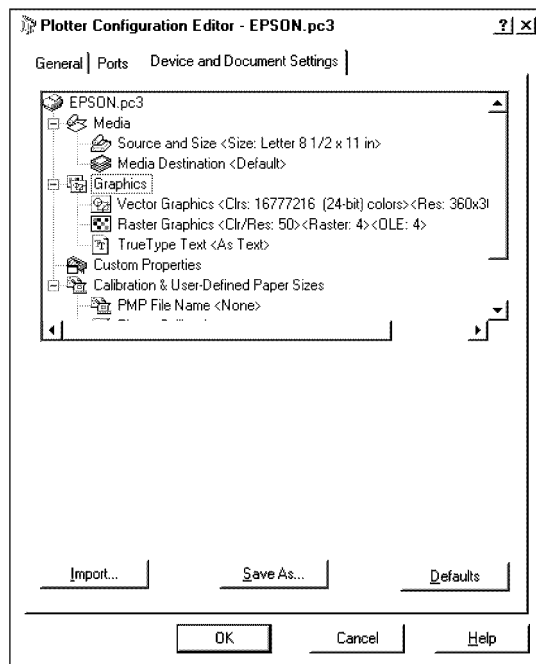
1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Physical Pen Configuration (Конфигурация Физических Перьев), чтобы просмотреть параметры настройки конфигурации перьев.
4. Выберите Pen Configuration. Под Pen Configuration, сделайте одно из следующего:
 - Выберите *Prompt for Pen Swapping* (Запрашивать Подмену Перьев), если Вы используете одноперьевой графопостроитель и хотите использовать различные перья при печати.
 - Выберите *Area Fill Correction* (Коррекцию Заливки Области) для большей точности при черчении заливных областей и широких полилиний. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop перемещает перо внутрь наполовину ширины пера.
 - Под *Pen Optimization Level* (Уровнем Оптимизации Перьев), выберите один из доступных методов. Каждый последующий метод в списке включает предшествующие методы оптимизации (за исключением No Optimization (Без Оптимизации)).
5. Выберите Physical Pen Characteristics (Характеристики Физических Перьев). Для каждого пера в вашем графопостроителе, определите цвет, скорость и ширину. Этот шаг необходим.

ПРИМЕЧАНИЕ Используйте Plot Style Table Editor (Редактор Таблиц Стиля Печати) для назначения определенных цветов и размеров перьев вашим объектам, которые соответствуют вычерчиваемым цветам и размерам для вашего печатающего устройства. См. «Редактирование Стилей Печати» в главе 16 *Руководства Пользователя AutoCAD*.



Указание Настроек Вывода на Печать

В зависимости от возможностей вашего сконфигурированного графопостроителя, Вы можете изменять глубину цвета графопостроителя, разрешающую способность, передачу полутонов и цветную или монохромную печать для векторных рисунков. При печати растровых изображений на графопостроителе с ограниченной памятью, Вы можете определить некоторый компромисс между качеством изображения и производительностью печати. Если Вы используете несистемный графопостроитель, который поддерживает переменное количество установленной оперативной памяти, Вы можете предоставить AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop такую информацию для повышения эффективности.

**Installed Memory (Установленная Память)**

Сообщает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop общее количество памяти (RAM), установленной на несистемном графопостроителе. Драйвер графопостроителя использует информацию о памяти для определения передачи некачественного или качественного изображения для предотвращения системы от нехватки памяти. Опция Install Memory доступна только для не-Windows системных принтеров, которые допускают опциональную память.

Vector Graphics (Векторная Графика) только для Несистемных Плоттеров

В Resolution and Color Depths (Разрешающая способность и Глубина Цвета) Вы можете определить глубину цвета, разрешающую способность и передачу полутонов векторного изображения и печать в цвете или нет. Некоторые из опций Vector Graphics очень близки; изменение одной опции воздействует на изменение других доступных опций.

Color Depth

Отображает список доступной глубины цвета для конфигурируемого графопостроителя. Опции глубины цвета могут изменяться при изменении значений разрешающей способности и передачи полутонов. Большая величина глубины цвета использует большее количество памяти и требует большего времени печати. Вы можете указать или цветную, или монохромную печать.

Resolution

Настраивает разрешающую способность конфигурируемого графопостроителя в точках на дюйм

(DPI). Изменение разрешающей способности DPI изменяет опции, доступные в списке Dithering. Более высокая установка разрешающей способности, использует большее количество памяти и требует большего времени печати по сравнению с низкой установкой разрешающей способности.

Dithering

При передаче полутонов, Вы можете выбрать в списке передачи полутонов варианты для графопостроителей, которые не являются перьевыми. Некоторые варианты смешивания полутонов вызывают замедление печати.

Raster Graphics

В Raster Graphics, Вы можете выбирать между скоростью и качеством печати при печати растровых объектов. Если Вы уменьшаете качество изображения, Вы увеличиваете скорость вывода. Если ваши ресурсы системы ограничены, уменьшение качества изображения может уменьшить вероятность исчерпания памяти при выводе на печать. Эти опции доступны только для растровых устройств, но не перьевых графопостроителей.

Raster

Определяет положение бегунка, который контролирует качество вывода в зависимости от использования памяти и скорости печати. Переместите бегунок в None, чтобы сделать печать растрового изображения недоступной. Снижение качества изображения поможет Вам вывести рисунок на печать за небольшой промежуток времени. Переместите бегунок в положение Best для лучшего качества вывода за счет памяти и скорости печати. Растровые изображения - изображения, вставленные в рисунок AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, используя команду IMAGE.

OLE

Определяет положение бегунка, который контролирует качество вывода в зависимости от использования памяти и скорости печати. Переместите бегунок в None, чтобы сделать печать OLE объектов недоступной. Снижение качества изображения поможет Вам вывести на печать за небольшой промежуток времени. Переместите бегунок в положение Best для лучшего качества вывода за счет памяти и скорости печати. OLE объекты - объекты, вставленные в рисунок AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop из других приложений типа Microsoft Word или Excel.

Trade-off

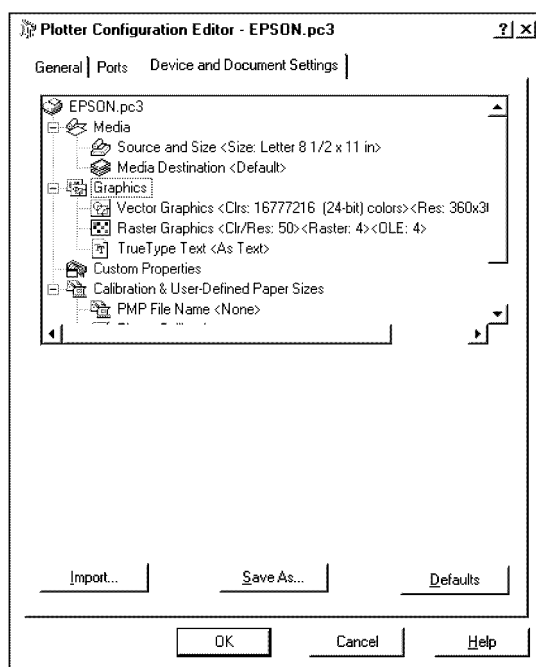
Корректирует дисперсию между цветом и разрешающей способностью. Переместите бегунок в Lower Resolution для увеличения глубины цвета. Переместите бегунок в Fewer Colors для увеличения разрешающей способности. Бегунок не оказывает никакого воздействия, если установлен в Best или None; он только имеет влияние на промежуточных уровнях качества.

Текст True Type только для системных принтеров Windows

Определяет, печатать ли текст TrueType как текст или как графическое изображение на системных принтерах Windows. Печать в виде графики гарантирует, что текст будет выведен так, как он отображается, за счет замедления графопостроителя и использования большего количества памяти (RAM). Печать в виде текста TrueType печатает быстрее и использует меньшее количество памяти. Однако, графопостроитель может использовать шрифт, отличный от отображаемого, в зависимости от доступных встроенных шрифтов принтера.

Для настройки графических параметров

1. В Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя), выберите Ярлычок Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов).



2. Дважды щелкните по Graphics, чтобы просмотреть параметры настройки вывода графики.

3. Сделайте одно из следующего:

- Выберите *Installed Memory (Установленная Память)* и введите объем памяти, доступной графопостроителю.
- Выберите *Vector Graphics (Векторная Графика)* и выберите глубину цвета, разрешающую способность и передачу полутонов.
- Выберите *Raster Graphics (Растровая Графика)*, и установите баланс между качеством вывода и эффективностью печати.
- Выберите *TrueType Text* и укажите вариант, которым Вы хотите печатать текст TrueType.

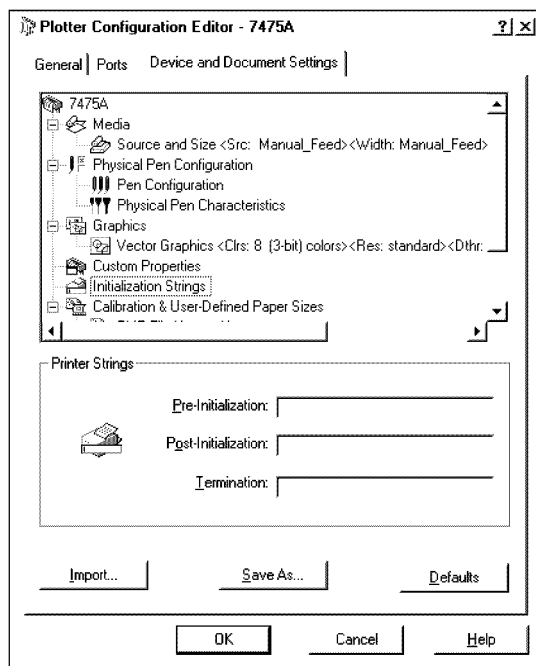
Настройка Пользовательских Свойств

Вы можете изменять аппаратно-зависимые свойства для конфигурирования графопостроителя, выбирая опцию Custom Properties в иерархическом виде в ярлычке Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов). Параметры настройки для каждого графопостроителя различаются. Если изготовитель графопостроителя не включил диалоговое окно Custom Properties для драйвера устройства, опция Custom Properties недоступна. Для других драйверов, типа ePlot, опция Customs Properties - единственная доступная опция иерархического вида. Для системных принтеров Windows, большинство аппаратных настроек производится в этом диалоговом окне. По аппаратной информации, выберите Help в диалоговом окне Custom Properties для драйвера, который Вы сконфигурировали.

Использование Строки Инициализации Только Для Несистемных Графопостроителей

Если Вы чертите на неподдерживаемом графопостроителе в режиме Emulation, Вы можете использовать строку инициализации в виде ASCII для подготовки графопостроителя к печати, установки аппаратных опций и

возврата графопостроителя к его первоначальному состоянию. Только опытные пользователи должны использовать строку инициализации.



Pre-initialization Заставляет графопостроитель эмулировать другой графопостроитель при вводе пред-инициализационной строки. Она посылается на графопостроитель до его инициализации.

Текстовая строка посылается дословно, кроме наклонной черты влево (\). За наклонной чертой влево следует номер, например, \27 интерпретируется и посылается как отдельный символ, чье значение - 27. Коду 27 соответствует символ ESC. Например, \27%-12345X@PJL ENTER LANGUAGE = PostScript\10 посылает лазерному принтеру HP P/L команду переключения на двойной язык до его инициализации и переключает принтер в режим PostScript. \27 посылает символ ESC, а \10 посылает символ перехода на следующую строку. Оставшаяся текстовая строка посылается дословно.

Post-initialization Устанавливает аппаратную опцию, которая поддерживается исключительно в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, при вводе строки пост-инициализации. Она посылается графопостроителю после его инициализации.

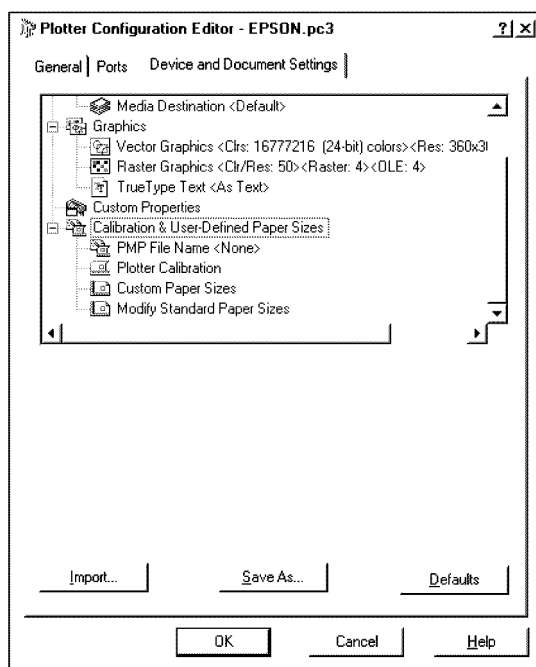
Termination Возвращает принтер к его первоначальному состоянию, вводя строку завершения. Она посылается графопостроителю после завершения вывода на печать.

Работа с файлами Калибровки и Пользовательскими Размерами Бумаги

Если графопостроитель, который Вы используете, был откалиброван, значит существует файл параметров модели графопостроителя (PMP), который содержит информацию по калибровке. Если PMP файл не был присоединен к файлу конфигурирования печати (PC3), который Вы редактировали, Вы должны создать такую связь для использования файла PMP. Если графопостроитель был калиброван в мастере Add-a-Plotter при

создании текущего файла PC, PMP файл уже присоединен. Вы можете использовать опцию Calibration and User Defined Paper Sizes (Калибровка и Пользовательские Размеры Бумаги) для добавления файлов PMP и отсоединения файлов PMP от файла PC, который Вы редактируете. Вы можете также использовать эту опцию для создания, пересмотра и удаления пользовательских размеров бумаги. См. «Калибровка Графопостроителя» на странице 89.

ПРИМЕЧАНИЕ Вы можете выполнить только калибровку графопостроителя, если ваши рисунки должны быть начерчены в точном масштабе, а ваш графопостроитель или принтер, создает неточные чертежи. Калибровка графопостроителя заставит AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop повторно масштабировать все чертежи, посылаемые на графопостроитель для исправления ошибок в его аппаратном масштабировании. Если ваш графопостроитель имеет установку Калибровки, рекомендуется, чтобы Вы использовали ее вместо установки AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.



- | | |
|----------------------------|---|
| PMP File Name | Присоединяет PMP файл к файлу PC, который вы редактируете. Для присоединения PMP файла к файлу PC, выберите Attach. Это даст Вам возможность повторно использовать данные калибровки и пользовательских размеров бумаги, сохраненные в PMP файле. Когда Вы выберете Save PMP, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop отобразит диалоговое окно Save As, где файл сохраняется с уникальным именем в папке <i>Auto2000\Drv</i> . Выберите Detach File Association (Разорвать Связь Файла), чтобы разорвать связь между PMP файлом и редактируемым файлом PC. |
| Plotter Calibration | Исправляет несоответствия в масштабе, настраивая калибровку графопостроителя в мастере Калибровки Графопостроителя. См. «Калибровка Графопостроителя» на странице 89. |
| Custom Paper Size | Создает пользовательский размер бумаги или изменяет стандартную или нестандартную область печати на несистемном графопостроителе. Используя |

мастер Пользовательского Размера Бумаги, Вы можете создать новый размер бумаги или выбрать в списке доступных размеров бумаги (в файле RMP), если графопостроителем является несистемный принтер Windows. Если устройство печати - системный принтер Windows, используйте опцию Custom Properties. Вы можете добавлять, удалять и редактировать ваш размер бумаги, используя мастер Пользовательского Размера Бумаги.

– *Add* Добавляет размер бумаги, создавая новый размер бумаги с эскиза, или новый размер на основе списка доступных размеров бумаги для выбранного конфигурируемого графопостроителя.

– *Delete* Удаляет текущий пользовательский размер бумаги из списка.

– *Edit* Изменяет любой из пользовательских параметров настройки размера бумаги В мастере Пользовательского Размера Бумаги.

Modify Standard Paper Size Изменяет стандартные размеры бумаги для корректировки области печати, чтобы согласовать с настройками принтера. Вы не можете создавать пользовательские размеры бумаги для системных принтеров Windows в Редакторе Конфигурации Графопостроителя, но Вы можете исправлять ошибки в области печати для стандартных размеров бумаги.

Для присоединения файла RMP к файлу PC3

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size (Калибровка и Пользовательские Размеры Бумаги), чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.
4. В RMP File Name выберите <None> .
5. Под RMP File, выберите Attach.
6. В диалоговом окне Open, выберите RMP файл, который Вы хотите использовать. Выберите Open.

Для отсоединения файла RMP от файла PC3

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.
4. В RMP File Name выберите <имя файла> .
5. Под RMP Файлом, выберите Detach File Association.

Для сохранения файла RMP с новым именем

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.

2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).

3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.

4. В PMP File Name выберите Save PMP.

5. В диалоговом окне Save As, введите новое имя файла для PMP файла, который присоединен к редактируемому файлу PC.

6. Выберите Save.

Новое имя файла отображается в угловых скобках около опции PMP File Name в иерархическом виде.

Для добавления нового пользовательского размера бумаги с эскиза

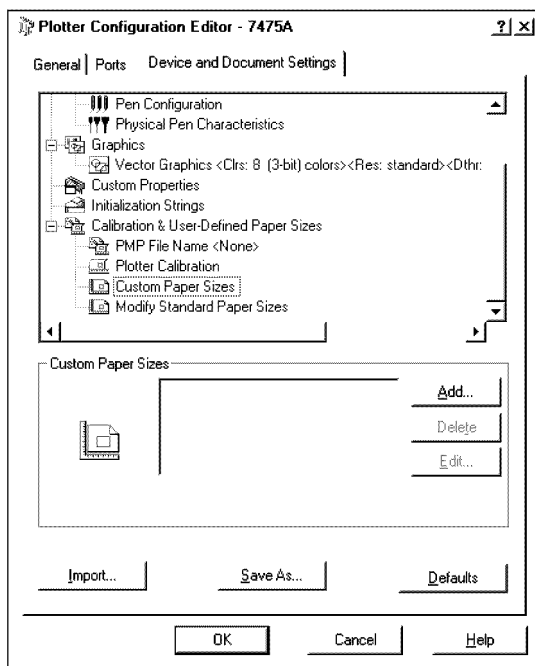
1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.

2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).

3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.

4. Выберите Custom Paper Size.

5. Под Custom Paper Size, выберите Add.



6. В Custom Paper Size, на странице Begin, выберите Start from Scratch. Выберите Next.

7. В Custom Paper Size, на странице Media Bounds, под Units, выберите Дюймы или Миллиметры для размера бумаги.

Если на печать выводится безразмерное растровое изображение, типа BMP или TIFF, размер печатной области определяется в пикселах.

8. В Width and Length, укажите ширину и длину бумаги. Выберите Next.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Каждый графопостроитель имеет максимальную область печати, определяемую захватом бумаги и шириной хода перьевой каретки. Если Вы создаете размер бумаги, превышающий размеры бумаги, предлагаемые в мастере Калибровки, проверьте, чтобы графопостроитель имел возможность чертить новые размеры.

9. В Custom Paper Size на странице Printable Area, используйте Top (Верх), Bottom (Низ), Left (Лево) и Right (Право) для указания полей области печати. Выберите Next.

10. В Custom Paper Size на странице Paper Size Name, введите название для размера бумаги. Выберите Next.

11. В Custom Paper Size на странице File Name, введите имя для PMP файла.

12. В Custom Paper Size, на странице Finish, укажите Sheet-fed (Подача Листом) или Roll-fed (Подача Рулоном) для источника бумаги.

Выберите Print Test Page (Напечатать Тестовую Страницу) для проверки пользовательского размера. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop отобразит крест, который определяет размер бумаги и прямоугольник который, определяет область печати. Если все четыре стороны прямоугольника не видны, увеличьте поля.

13. Выберите Finish, чтобы выйти из мастера Пользовательского Размера бумаги.

Для добавления нового пользовательского размера бумаги, начиная с существующего размера бумаги

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.

2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).

3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.

4. Выберите Custom Paper Size.

5. Под Custom Paper Size, выберите Add.

6. В Custom Paper Size, на странице Begin, выберите Use Existing.

7. В списке существующих, стандартных размеров бумаги, выберите размер бумаги на основании которого будете создавать пользовательский размер бумаги.

8. Следуйте инструкциям «Для добавления нового пользовательского размера бумаги с эскиза» на странице 109 для продолжения выполнения мастера Пользовательского Размера Бумаги.

Новый размер бумаги - размер, определяемый пользователем, а не стандартный размер.

9. Выберите Finish, чтобы выйти из мастера Пользовательского Размера Бумаги.

Для редактирования пользовательского размера бумаги

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.

2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).

3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.
4. Выберите Custom Paper Size.
5. Под Custom Paper Size, выберите размер бумаги из списка. Выберите Edit.
6. В мастере Пользовательского Размера Бумаги, измените размер бумаги, область печати, название пользовательского размера бумаги и источник.
7. Выберите Finish для выхода из мастера Пользовательского Размера Бумаги.

Для удаления пользовательского размера бумаги

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.
4. Выберите Custom Paper Size.
5. Под Custom Paper Size, выберите размер бумаги из списка.
6. Выберите Delete.

Для изменения пользовательского размера бумаги

1. Откройте Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.
2. В Plotter Configuration Editor (Редактор Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Установки Устройства и Документа).
3. Дважды щелкните по Calibration & User-Defined Paper Size, чтобы отобразить опции размера бумаги и калибровки.
4. Выберите Modify Standard Paper Size.
5. Под Modify Standard Paper Size, выберите размер бумаги, который Вы хотите изменить. Затем, выберите Modify.
6. В мастере Пользовательского Размера Бумаги, скорректируйте область печати по мере необходимости. Затем выберите Finish, чтобы выйти из мастера Пользовательского Размера Бумаги.

Импорт Конфигурационной Информации из Предыдущих Версий

Если Вы имеете PCP или PC2 файл более ранней версии AutoCAD, Вы можете импортировать часть информации, содержащейся в этих файлах в файл PC3, используя опцию Import. Информация из PCP и PC2 файлов – информация, сохраняемая в файлах PC3, включая название графопостроителя, информацию по порту, уровень оптимизации перьев, размер бумаги и разрешающую способность.

Для импорта таблицы перьев из файлов PCP или PC2 в таблицы стиля печати, используйте мастер, описанный в «Перемещение Ваших Параметров Настройки Перьев из Предыдущих Версий AutoCAD» в главе 16 *Руководства Пользователя AutoCAD*.

Для импорта информации из файлов PCP или PC2 в файлы PC3

1. Откройте Менеджер Плоттера Autodesk. См. «Для открытия менеджера Плоттера Autodesk» на странице 85.
2. В Менеджере Плоттера Autodesk, дважды щелкните по файлу PC, в который Вы хотите импортировать информацию PCP или PC2.
3. В Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя), выберите Ярлычок Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов).
4. Выберите Import.
5. В диалоговом окне Import, выберите файл PCP или PC2, который Вы хотите импортировать.
6. Выберите Import.

Информация объединяется в файле PC3.

Для сохранения файла PC3 под новым именем

1. Откройте Менеджер Плоттера Autodesk. См., чтобы открыть Менеджера Плоттера Autodesk. См. «Для открытия менеджера Плоттера Autodesk» на странице 85.
2. В Менеджере Плоттера Autodesk, дважды щелкните по файлу PC, который Вы хотите открыть.
3. В Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя), выберите ярлычок Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов).
4. Выберите Save As.
5. В диалоговом окне Save As, введите новое имя файла для файла PC3.
6. Выберите Save.

Конфигурирование Менеджера Печати Windows

Если Вы конфигурируете HDI драйвер твердой копии для локального графопостроителя и конфигурируете системный принтер Windows для этого же локального графопостроителя, HDI драйвер не сможет подключиться непосредственно к локальному порту, потому что драйвер системного принтера Windows его контролирует. Выход драйвера перенаправляется на буфер печати Windows.

Если графопостроитель подключен к последовательному порту, убедитесь, что параметры настройки в Панели управления Windows для этого последовательного порта правильные. Параметры настройки должны соответствовать параметрам настройки графопостроителя и должны соответствовать кабелю, который Вы используете. Вы можете проверить правильность параметров настройки, печатая на конфликтующий системный принтер Windows.

Печать с HDI драйвера на буфер подобна печати в файл, потому что связь с графопостроителем односторонняя. Эффективность изменяется в зависимости от устройства.

Конфигурационная Информация по Графопостроителю

С AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поставляются следующие драйверы:

Adobe PostScript, Autodesk ePlot (DWF), HP-GL and HP-GL/2 (для устройств Hewlett-Packard) и Форматы Raster File. Кроме того, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop включает оптимизированный драйвер системного принтера Windows, созданный Hewlett-Packard для принтеров DesignJet. Для конкретных поддерживаемых моделей, см. страницу Plotter Model в мастере Add-a-Plotter.

Система Справки содержит подробную информацию по конфигурированию пользовательских свойств для следующих устройств.

Для просмотра справки пользовательских свойств

1. Откройте файл конфигурации (PC) для вашего графопостроителя в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). См. «Редактирование Ваших Файлов Конфигурации Плоттера» на странице 91.

Вы можете запустить, Редактор Конфигурации Графопостроителя в мастере Add-a-Plotter или двойным щелчком по файлу PC3.

2. Выберите Ярлычок Device and Document Settings (Настройки Устройства и Документов).

3. Выберите пункт Custom Properties.

4. Выберите Custom Properties.

5. В диалоговом окне Custom Properties для конфигурируемого устройства, выберите Help. Справка содержит информацию по конкретной конфигурации.

Форматы Растровых Файлов

При помощи драйвера растровых форматов файлов, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop может экспортировать растровые файлы в форматах, перечисленных в мастере Add-a-Plotter. Для подробной информации по драйверу Растровых форматов файлов, откройте файл PC3 вашей растровой конфигурации и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также найти справку по растровым форматам в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Adobe PostScript

Чтобы конфигурировать драйвер Adobe PostScript, выберите Adobe из списка Manufacturer и уровень Postscript в списке Model в мастере Add-a-Plotter.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поддерживает три уровня Postscript. Level 1 работает с большинством устройств, но не включает поддержку цветных изображений и создает большие графические файлы по сравнению с более новыми уровнями Postscript. Level 1.5 предназначен для устройств Level 1, которые также поддерживают цветные изображения.

Level 2 предназначен для более новых принтеров и создает меньшие по размеру файлы и быстрее выводит на печать на устройства Level 2.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поддерживает PostScript принтеры и графопостроители, использующие параллельный I/O порт типа Centronics, последовательный порт I/O RS-232C или выводит на печать через сеть. Если Вы используете последовательный порт, убедитесь, что сконфигурировали принтер в соответствии с параметрами настройки, которые Вы выбрали в диалоговом окне Configure Port в мастере Add-a-Plotter на странице Ports.

Для подробной информации относительно использования драйвера Adobe PostScript, откройте файл PC3 для вашей конфигурации Postscript и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также найти справку по Postscript в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Autodesk ePlot (DWF)

С возможностью ePlot программ Autodesk, Вы можете публиковать электронные файлы чертежей в Internet. Файлы, которые Вы создаете, сохраняются в Drawing Web Format (.dwf). Эти .dwf файлы могут быть открыты, просмотрены и выведены на печать любым браузером Internet и приложением Autodesk *WHIP!* 4.0. DWF файлы поддерживают панорамирование и изменение масштаба изображения в реальном времени, контроль отображения слоев, именованные виды и внедренные гиперссылки. Для получения дополнительной информации относительно драйвера ePlot, см. «Использование ePlot для Публикации DWF Файлов» в главе 23 *Руководства Пользователей AutoCAD*.

Плоттеры Hewlett-Packard HP-GL

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поддерживает графопостроители Hewlett-Packard HP-GL через последовательный порт RS-232C. Устанавливайте графопостроители Hewlett-Packard на 9600 бод, с 7 битами данных, 1 стоповым битом и проверкой на четность.

Для подробной разводки, установки ключей и другой информации, связанной с использованием HP-GL драйвера, откройте PC3 файл для вашего устройства HP-GL и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также найти справку по HP-GL в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Границы Изображения на Твердой Копии

Плоттеры 7580, 7585, 7586, DraftPro DXL/EXL, DraftMaster I, 7586B и 7596A возвращают границы изображения на твердой копии в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Эти границы требуют двухсторонней связи между AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и графопостроителем. Графопостроитель посылает размеры точной графической области установленной бумаги, чтобы AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop мог разместить чертеж на бумаге, основываясь на фактическом размере листа. Если Вы выключаете запрос на границы изображения твердой копии, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop позиционирует чертеж на основании размера сконфигурированной бумаги. В большинстве случаев, если Вы выключаете границы изображения твердой копии, Вы должны скорректировать установленный размер бумаги, чтобы отобразить фактическую область печати устройства. Иначе, ваш чертеж может быть

отсечен. Вы можете скорректировать положение чертежа на бумаге, изменяя его начало координат.

Если ваш чертеж послан через буфер печати Windows, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop запрашивает выключить границы изображения на твердой копии из-за конфликта с системным принтером Windows или, если Вы чертите через сетевой порт. Если Вы видите предупреждающее сообщение, Вам, вероятно, придется скорректировать ваш настроенный размер бумаги и начало координат чертежа.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop посылает чертеж на текущий конфигурированный порт тем же способом, которым он посылается в файл. После того, как чертеж будет послан, Вы можете печатать непосредственно в буфер графопостроителя или в сети.

Длинномерная Печать HP-GL

В предыдущих версиях AutoCAD, разрешающая способность для длинномерной печати была уменьшена, чтобы сохранить чертеж внутри 16-разрядного координатного пространства. Это ограничение было разрешено и теперь нет необходимости жертвовать разрешающей способностью для длинномерных чертежей.

Для рулонных носителей устройства HP-GL ограничивают высоту рамки. Высота рамки различается для ширины рулона. Вы должны выполнять длинномерную печать, если высота превышает высоту рамки.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop определяет, есть ли необходимость использовать длинномерную печать, когда Вы конфигурируете на предмет использования длинномерной бумаги и когда Вы создаете длинномерный формат бумаги, используя мастер Add Paper Size (Добавить Размер Бумаги).

Драйвер посылает все векторы в буфер графопостроителя или на жесткий диск. Перьевые графопостроители автоматически продвигают страницу для печати каждой рамки.

Следуйте инструкциям в руководстве пользователя Hewlett-Packard. Для длинномерной многорамочной печати, Вам потребуется черный 0.3 мм. волоконно-пишущий узел (для печатной бумаги) или 0.35 mm перо чертежного устройства (для пергамента или полиэстерной пленки) в перьевой стойке 8. Только эти перья дают возможность графопостроителю определить регистрационные метки, используемые для выравнивания от-рамки-к-рамке.

Когда Вы выполняете длинномерную печать на рулонном графопостроителе 7586B, иногда загорается индикатор Out of Limit. В основном, это - результат взаимодействия между AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и графопостроителем при печати очень больших рисунков.

Остановка длинномерного черчения

Для остановки длинномерного черчения после завершения передачи всех векторов AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, нажмите Cancel на Панели управления графопостроителя для очистки памяти графопостроителя.

Для остановки длинномерного черчения в момент передачи векторов AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, нажмите ESC. См. руководство информацию Hewlett-Packard по отмене печати и очистки буфера памяти.

Вы должны перезапустить ваш графопостроитель после отмены печати, иначе элементы старого чертежа могут наложиться на следующий чертеж.

Устройства Hewlett-Packard HP-GL/2

Несистемный драйвер HP-GL/2 поддерживает разнообразные перьевые графопостроители HP-GL/2 и струйные графопостроители. Это - универсальный HP-GL/2 драйвер; он не оптимизирован для конкретного устройства. Этот драйвер предназначен для поддержки устаревших перьевых графопостроителей и новых устройств, произведенных изготовителями, не относящимися к Hewlett-Packard.

Для подробной разводки, установки ключей и другой информации, связанной с использованием HP-GL драйвера, откройте PC3 файл для вашего устройства HP-GL и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также найти справку по HP-GL в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Длинномерная Печать HP-GL/2

Графопостроителя ряда 7600, DesignJet, DraftPro Plus и DraftMaster с рулонной подачей могут выполнять длинномерное черчение.

Для выполнения длинномерного черчения

1. Выполняйте черчение обычным способом. Для лучших результатов, чертите границы. Не вращайте чертеж. Используйте точный масштаб один к одному (не масштабируйте для совмещения).
2. Для остановки графопостроителя после того, как AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop закончит отправку всех векторов, очистите память графопостроителя, используя Панель управления графопостроитель.
3. Для остановки длинномерного черчения в момент, когда AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop посылает векторы на графопостроитель, нажмите ESC.
4. Очистите память графопостроителя для следующих устройств, как указано:

Серия Draft Master X	Нажмите кнопку Cancel.
HP 7600 240D/E	Нажмите кнопку Reset графопостроителя.
HP 7600 250/255/355	Нажмите клавишу Plot Management. Выберите Queuing Operations и, затем, выберите чертеж и удалите его из очереди.
Серия HP Design Jet	Нажмите кнопку Cancel.
HP DraftPro Plus	Нажмите кнопку Cancel.

Драйвер Системного Принтера Hewlett-Packard

Графопостроители Hewlett-Packard DesignJet поддерживаются драйвером системного принтера Windows, поставляемым на компакт-диске с программами Autodesk. Этот драйвер оптимизирован для использования с CAD приложениями.

Графопостроители других изготовителей, которые эмулируют Hewlett-Packard DesignJets, поддерживаются драйвером HP-GL/2 HDI. Не используйте этот драйвер, если Вы имеете Hewlett-Packard DesignJet.

Для установки драйвера HP

1. В меню Start выберите Settings. Затем выберите Printers.
2. Дважды щелкните по Add Printer, чтобы запустить мастер Windows Add Printer.

3. На запрос по изготовителю и модели, выберите Have Disk.
4. Укажите следующий файл на компакт-диске программ Autodesk:
`\\Windows System Drivers\\HP\\Enu\\NT40 or Win95\\oemsetup.inf`.

5. Завершите работу мастера Windows Add Printer по добавлению драйвера.

Чтобы использовать драйвер Hewlett-Packard, используйте любой из следующих методов:

- В ярлычке Plot Device, под Plotter Configuration, выберите драйвер Hewlett-Packard.
- Используйте мастер Add-a-Plotter для создания PC3 файла для драйвера.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop поддерживает модели графопостроителей Hewlett-Packard DesignJet через последовательный или параллельный порт. Рекомендуется использование параллельного порта. Если Вы используете последовательный порт, установите DesignJet на 9600 бод, с 8 битами данных, 1 стоповым битом, без четности и hardware handshaking XON/XOFF (аппаратным подтверждением связи XON/XOFF).

Все модели DesignJet с рулонной подачей могут выполнять длинномерное черчение. Модели 600 и 650C имеют опциональный расширенный режим для форматов страниц и полей. Вы можете установить режим Expanded на лицевой панели графопостроителя.

Конфигурация Графопостроителя Осе

Хотя первоначально конфигурация плоттеров Осе настроена на параллельный порт, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop может поддерживать плоттеры Осе через последовательный порт RS-232C. Установите плоттер Осе на 9600 или 19.200 бод, с 8 битами данных, 1 стоповым битом и без четности. Инструкции по разводке последовательного порта доступны у дилера или изготовителя.

Для получения дополнительной информации по использованию драйвера Осе, откройте файл PC3 вашего устройства Осе и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также получить помощь по конкретной модели Осе в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Инженерные Системы Херох

Для получения дополнительной информации по использованию драйвера Херох, откройте файл PC3 для вашего устройства Херох и выберите Help в диалоговом окне Custom Properties в Plotter Configuration Editor (Редакторе Конфигурации Графопостроителя). Вы можете также получить помощь по конкретной модели Херох в теме Plotting with AutoCAD, на странице содержания Справки.

Графопостроители CalComp

Если Вы используете графопостроитель CalComp, Вы можете использовать системный принтер Windows. Если ваш графопостроитель обеспечивает эмуляцию HP-GL или HP-GL/2, Вы можете использовать драйверы HP-GL или HP-GL/2 HDI.

Графопостроители Houston Instruments

Если Вы работаете с новым графопостроителем Houston Instruments, используйте универсальные драйверы HP-GL или HP-GL/2 HDI и конфигурируйте ваш графопостроитель в режиме эмуляции HP-GL или HP-GL/2.

Драйвер Системного Принтера Autodesk

С драйвером HDI системного принтера, Вы можете использовать графопостроитель или принтер, который Вы сконфигурировали для Windows. Вы можете использовать любое печатающее устройство, поддерживаемое программами Autodesk для Windows (системного принтера Windows).

Использование драйвера HDI AutoCAD, более соответствует вашему перьевому графопостроителю, чем системный принтер Windows. Драйверы HDI были широко проверены для AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop в Windows. Использование системного принтера Windows рекомендуется для печатающих непрерывных устройств.

Драйвер системного принтера Autodesk поддерживает растровую печать. Однако, объем памяти устройства печати лимитирует способность устройства, подключенного в качестве системного принтера, выводить растровые и векторные данные, посылаемые AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Если Вы имеете несколько системных принтеров Windows, Вы можете выбрать устройство печати из AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop. Эта возможность полезна, например, для использования принтера LaserJet для текстовых документов и струйного принтера для рисунков.

Рекомендуется использовать драйверы системного принтер Windows и графопостроителя AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop следующим образом:

- Используйте драйвер AutoCAD HDI, соответствующий вашему графопостроителю вместо системного принтера Windows, если Вы не имеете графопостроителя Hewlett Packard DesignJet. Hewlett-Packard предоставляет драйвер системного принтера для DesignJets, который оптимизирован для использования AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.
- Используйте системный принтер Windows для непрерывных печатающих устройств типа лазерных принтеров.

Установка системного принтера Windows для AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop состоит из двух частей:

- При конфигурировании системного принтера в Windows (см. документацию Microsoft для вашей операционной системы).
- При конфигурировании системного принтера как AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop графопостроитель, использующий мастера Add-a-Plotter.

Конфигурирование для Печати OLE/HDI

Если Вы используете растровый графопостроитель типа струйного или лазерного принтера, внедренные OLE-объекты типа электронных таблиц Excel будут выводиться на печать из Typical (Стандартной) установки

AutoCAD 2000. Печать OLE/HDI для перьевых графопостроителей не входит в инсталляцию Typical. Вы должны сделать либо инсталляцию Full (Полная) либо инсталляцию Custom (Пользовательская) и выбрать опцию Plot OLE/HDI.

В процесс инсталляции, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop конфигурирует системный принтер, называемый Phantom AutoCAD OLE/HDI Printer, который требуется для печати OLE-объектов через драйверы HDI для перьевых графопостроителей. Не изменяйте параметры настройки Phantom AutoCAD OLE/HDI Printer. При изменении или при удалении этого устройства печать OLE-объектов через HDI драйверы из AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет невозможна и может привести к сбою в работе AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop при печати.

Full (Полная) или Custom (Пользовательская) инсталляция иногда устанавливают драйвер Phantom OLE, как заданный по умолчанию системный принтер Windows, если никакие другие принтеры не установлены. Установите принтер, чтобы избежать проблем с шрифтами TrueType. Также, если пользователь печатает на принтер Phantom OLE не из AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, задание на вывод на печать удаляется из очереди печати.

Интерпретация OLE-объектов

OLE-объекты - объекты, вставленные в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop из другого приложения, типа Microsoft Word или Excel. В зависимости от типа используемого графопостроителя, перьевой или перьевой, Вы получите некоторые ограничения.

Вложенные OLE-объекты потенциально проблематичны, например, электронная таблица Excel, внедренная в документ Word. Они могут быть преобразованы в растровые объекты и привести к сбою при печати. Избегайте вложений, по возможности.

OLE внедренные растровые объекты, не будут печататься на перьевых графопостроителях. Используйте растровый графопостроитель или внедрите объект как метафайл.

Печать OLE-объектов на Перьевых Плоттерах

Если Вы печатаете OLE-объекты, используя перьевой графопостроитель, Вы будете иметь следующие ограничения.

Печать ограничена максимумом восемью цветами для OLE-объектов. По умолчанию, OLE-приложения пытаются назначать цвета для объекта. С таким небольшим выбором цветов, результаты могут быть непредсказуемы. Большинство приложений Windows могут отменять автоматическое назначение цветов и назначать цвета вручную. Методы ручного назначения цветов меняются для каждого OLE-приложения. Пожалуйста см. документацию к приложению для информации по установке цвета.

При печати, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop сообщает Windows, что он печатает на перьевой графопостроитель, заставляя приложения Windows заменять цвета на оттенки серого или заливать область по образцу. Если Вы создаете электронную таблицу Excel, которая имеет некоторые ячейки, заполненные оттенками серого, они не будут печататься, но сетки вокруг затененных ячеек будут начерчены контрастирующим цветом. Доступные цвета - черный, красный, синий, зеленый, желтый, оранжевый, голубой и сиреневый.

В Windows 95, весь OLE-текст печатается перьевыми графопостроителями шрифтом Arial. Некоторые символы могут печататься иначе, чем они отображаются на вашем экране. Попробуйте использовать Arial шрифт в

исходном приложении, чтобы получить соответствие между экранной и печатной копией.

Печать OLE-объектов на Растровых Плоттерах

Современные графопостроители и принтеры - растровые устройства. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop закрашивает OLE-объекты как растр при использовании растрового графопостроителя. Поскольку большие, с высоким разрешением, цветные растры могут потребовать больших затрат при печати, Вы можете контролировать закрашивание каждого объекта AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop и можете контролировать печать каждого объекта.

Ярлычок Plotting диалогового окна Options позволяет Вам указать значение качества печати для OLE-объектов. Line Art - самая низкая установка качества и дает самую быструю печать с наименьшим количеством используемой памяти. High Quality Photograph - установка самого высокого качества и использует большее количество памяти и времени для закрашивания OLE-объекта.

Лист Plotter Configuration Editor's Graphics (Редактирование Графики Конфигурации Плоттера) имеет диалоговое окно Raster Graphics, которое содержит контролирующий бегунок качества OLE-объекта. Вы можете использовать его для контроля, сколько времени и памяти расходовать на печать растрового изображения, тонируемого AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop как внедренного OLE-объекта.

Использование Утилиты Batch Plot

Утилита Batch Plot формирует список из рисунков AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, которые нужно начертить. Вы можете использовать список для немедленного вывода на печать или сохранять список в файле списка пакетного черчения (BP3).

Окно AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop, связанное с Batch Plot нельзя вызвать в процессе печати пакета пока оно ожидает ввода пользователя для загрузки рисунка или при возникновении проблем с печатью.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Утилита Batch Plot не работает с Версией 14 или более ранними версиями AutoCAD.

Основное окно Утилиты Batch Plot отображает следующую информацию для каждого добавляемого рисунка.

Drawing file	Отображает имя печатаемого рисунка.
Path	Отображает полный путь файла рисунка.
Layout	Отображает название листа, который Вы хотите начертить.
Page setup	Отображает название настройки страниц для печати этого рисунка. Вы можете выбрать любую настройку страниц в рисунке.
Plot Device	Отображает название файла PC3 для печати рисунка. Вы можете выбрать любой доступный файл PC3 и переназначить настройки устройства в настройках страниц.

Утилита Batch Plot не обеспечивает возможности редактирования рисунков или модифицирования существующих конфигураций устройств, к тому же она не обеспечивает возможность управления видами, которые нужно

начертить. Поэтому, лучше настроить пакетное черчение в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop следующим образом:

- Проверьте каждый рисунок и сохраните его в виде, который Вы хотите начертить. Утилита Batch Plot распечатает заданный по умолчанию вид.
- Если для пакета должно использоваться единственное печатающее устройство, проверьте заданную по умолчанию конфигурацию графопостроителя. Если Вы хотите использовать несколько конфигураций отдельного устройства, создайте и сохраните конфигурации в файлы PC3 до создания пакета.
- Если для пакета должны использоваться несколько устройств, проверьте конфигурации устройств и сохраните их в файлах PC.
- Утилита Batch Plot сохраняет размер окна AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop в списках пакетных файлов для сохранения отношения сторон изображения при печати с опцией Display. Скорректируйте размер окна AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop перед выводом на печать или сохранением пакета.

По завершении этих предварительных шагов, создайте список пакетного файла путем выбора файлов рисунков и указания листов, установок страниц и печатающих устройств, используемых для каждого рисунка.

Для запуска утилиты Batch Plot

1. В меню Start, выберите Programs. Выберите группу программ AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4.
2. В группе программ AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4, выберите Batch Plot Utility.

Для остановки пакетного черчения, выберите Cancel в диалоговом окне Plot Progress. Утилита Batch Plot остановится после завершения печати текущего рисунка.

Добавление и Удаление Рисунков для Пакетного Черчения

Для создания списка рисунков для черчения, Вы добавляете их в окне Batch Plot. Вы можете добавлять набор рисунков из другого списка пакетного черчения. Вы можете также удалять рисунки из списка.

Для добавления рисунков в пакет

1. В меню File утилиты Batch Plot, выберите Add.
2. В диалоговом окне Add Drawing File (Добавить Файл Рисунка), выберите рисунки, которые Вы хотите добавить.
3. Выберите Open.

Рисунки будут добавлены к списку.

Для присоединения списка рисунков к текущему пакету

1. В меню File утилиты Batch Plot, выберите Append List (Присоединить Список).
2. В диалоговом окне Append Batch Plot List File (Добавить Файл Списка Пакетного Черчения), выберите файл списка пакетного черчения (BP3), который Вы хотите добавить.
3. Выберите Open.

Список будет добавлен к текущему списку.

Для удаления рисунка из списка.

1. В списке Batch Plot, выберите рисунок, который Вы хотите удалить.

2. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Remove.

Открытие, Создание и Сохранение Списка Пакетного Черчения

Вы можете открывать существующий BP3 файл, создавать новый и сохранять изменения.

Для открытия нового файла BP3

1. В меню File утилиты Batch Plot, выберите Open List (Открыть Список). Если в окне Batch Plot имеется список, Вас запросят сохранить его.
2. В диалоговом окне Open Batch Plot List File (Открыть Файл Списка Пакетного Черчения), выберите BP3 файл, который Вы хотите открыть.
3. Выберите Open.

Для создания нового файла BP3

1. В меню File утилиты Batch Plot, выберите New List (Новый Список).
2. Если в окне Batch Plot имеется список, Вас запросят сохранить его. Окно Batch Plot очищается и Вы можете добавлять новые рисунки к списку.

Для сохранения списка BP3

1. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Save List (Сохранить Список).
 2. В диалоговом окне Save Batch Plot List File (Сохранить Файл Списка Пакетного Черчения), введите имя файла списка пакетного черчения.
- Утилита Batch Plot добавляет к названию расширение *.bp3*.

Проверка Пакетного Файла

Вы можете проверять пакетный файл перед выводом на печать. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop загружает, но не печатает каждый рисунок в пакете. Вы можете проверить отсутствующие внешние ссылки, шрифты, или формы. Если Вы обнаружите ошибки, выйдите из утилиты пакетного черчения. Откройте рисунок, устраните проблему и сохраните его.

Для проверки пакетного черчения

1. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Plot Test (Пробная Печать). Окно Plot Test Results (Результаты Пробной Печати) отображает статусные, предупреждающие сообщения и сообщения об ошибках.
2. Если Вы хотите сохранить результаты в журнале, выберите Append to Log (Присоединить к Журналу). Для получения дополнительной информации по журналу, см. «Создание Журнала» на странице 123.
3. Если Вы хотите сохранить результаты в текстовом файле, выберите Save As.
4. Выберите OK.

Печать Чертежей

Когда Вы печатаете список рисунков, окно AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop помещается впереди. Каждый рисунок загружается в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop перед выводом на печать.

Для запуска пакетного черчения

1. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Plot.

Если рисунок напечатан успешно, рядом с названием рисунка в списке отображается галочка. Если рисунок не напечатан, рядом с названием рисунка отображается X.

Создание Журнала

Вы можете разрешить создание журнала регистрации печати и регистрации ошибок. Журнала регистрации печати записывает, кто вывел чертеж на печать и когда. Журнал регистрации ошибок делает запись любых ошибок, которые возникают в процессе печати.

Для включения записи в журнал

1. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Logging (Регистрация).
2. В диалоговом окне Logging, под Plot Journal (Регистрация Печати), выберите Enable Journal Logging (Включить Регистрацию Печати).
3. Под File Name, введите имя и расположение файла журнала.
4. Выберите Overwrite для перезаписывания существующего файла журнала или выберите Append для добавления результатов к существующему файлу журнала.
5. Под Header and Comment (Заголовки и Комментарии), Вы можете ввести пояснение, добавляемое в начале журнала.
6. Выберите OK.

Для включения журнала регистрации ошибок

1. В меню File в утилите Batch Plot, выберите Logging.
2. В диалоговом окне Logging, под Error Log (Регистрация Ошибок), выберите Enable Error Logging (Включить Регистрацию Ошибок).
3. Под File Name, введите название и расположение файла журнала ошибок.
4. Выберите Overwrite для записи поверх существующего файла регистрации ошибок или выберите Append для добавления результатов к существующему файлу регистрации ошибок.
5. Под Header, Вы можете ввести пояснение, добавляемое в начале журнала регистрации ошибок.
6. Выберите OK.

Настройка Установок Печати

После того, как вы добавите рисунок к списку пакетного черчения, Вы можете указать лист для печати и настройку страниц, печатающее устройство и используемые параметры настройки печати при печати списка.

Указание Листа для Печати

Если Вы выберете единственный рисунок в списке пакетного черчения, Вы можете указать лист или листы, которые Вы хотите начертить. Если Вы выберете более одного рисунка, Вы можете начертить только текущий лист, пространство Модели или последней активный Лист.

Для указания печатаемых Листов

1. В окне Batch Plot, выберите один или более рисунков.
2. В меню Options в утилите Batch Plot, выберите Layouts.
3. Если Вы выбрали один рисунок, выполните любую из следующих задач:

- Выберите Show all layouts для обновления списка Листов во всех Листах, доступных в рисунке. Выберите Лист или Листы, которые Вы хотите начертить из списка.
 - В List of Layouts, выберите Current Tab (Текущий Лист), Model Tab (Пространство Модели) или Last Active Layout Tab (Последний Активный Лист).
4. Если Вы выбрали более одного рисунка в списке Листов, выберите Current Tab (Текущий Лист), Model Tab (Пространство Модели), Last Active Layout Tab (Последний Активный Лист) или All Layout Tabs (Все Листы).
5. Выберите OK.

Указание Настройки Страниц

Вы можете указать настройку страниц, используемую при печати списка пакетного черчения.

Для указания настройки страницы, используемой при печати

1. В окне Batch Plot, выберите один или более рисунков.
2. В меню Options в утилите Batch Plot, выберите Page Setups.
3. В списке Page Setups в диалоговом окне Page Setups, выберите установку страниц, которую Вы хотите использовать при печати списка пакетного черчения.

Для использования настройки страницы из рисунка или шаблона, отсутствующего в списке пакетного черчения

1. В диалоговом окне Page Setups, выберите Load Page Setups from Drawing or Template.
2. Выберите рисунок, который содержит требуемую настройку страниц.
3. Выберите Open.

Установки страниц этого рисунка отобразятся в списке Page Setups.

Указание Печатающего Устройства

Вы можете указать печатающее устройство, указанное в установке страниц, для каждого рисунка в списке пакетного черчения.

Для указания печатающего устройства

1. В окне Batch Plot, выберите один или более рисунков.
2. В меню Options в утилите Batch Plot, выберите Plot Devices.
3. В диалоговом окне Plot Devices, под Plot Devices, выберите графопостроитель для выбранного рисунка или рисунков.
4. Для просмотра описания каждого графопостроителя в списке, выберите Show Plot Device Description.
5. Если графопостроитель, который Вы хотите использовать, отсутствует в списке Plot Devices, выберите Browse для указания файла конфигурации графопостроителя (PC), который Вы хотите использовать.
6. Выберите OK.

Настройка Установок Вашего Плоттера

Вы можете указать область печати, масштабирование, имя файла и положение для печати в файл. Если Вы выберете один рисунок в списке пакетного черчения, Вы можете также указать слои для вывода на печать. Для получения дополнительной информации по этим параметрам настройки, см. команду PLOT в интерактивном *Справочнике Команд AutoCAD*.

Для настройки установок плоттера

1. В окне Batch Plot, выберите один или более рисунков.
2. В меню Options в утилите пакетного черчения, выберите Plot Settings.
3. В диалоговом окне Plot Settings, скорректируйте любой из следующих параметров настройки:

Plot Area Укажите часть рисунка, выводимого на печать.

Plot Scale Укажите масштаб печати. Заданная по умолчанию установка масштаба - 1:1 при печати Листа. При печати пространства Модели, настройка по умолчанию Scaled to Fit (Масштабировать по Листу).

Plot to File Укажите имя файла и положение, если Вы печатаете в файл.

4. Выберите OK.

Для включения / выключения печати слоев

1. В окне Batch Plot, выберите один рисунок.
2. В меню Options утилиты пакетного черчения, выберите Plot Settings.
3. Выберите ярлычок Layers.
4. В списке Layer Name, выберите слой.
5. Под Plot Layer, включите или выключите печать слоя.

Дополнительную информацию, см. главу 16, «Вывод на Печать Чертежей» *Руководства Пользователей AutoCAD*.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Команда PLOT выводит рисунок на графопостроитель, принтер или в файл.

Использование Программы

Автобуферизации

Хотя нет необходимости использовать Автобуферизацию для печати на сетевые принтеры и графопостроители, Автобуферизация доступна для пользователей других сетей и для пользователей, которые хотят запустить другое приложение во время печати, используя механизм Автобуферизации.

Когда Вы добавляете принтеры, или графопостроители в мастере Add-a-Plotter, выберите тип порта Network для соответствия требованиям сетевого взаимодействия большинства принтеров и плоттеров.

С программой Автобуферизации Вы можете посылать графический файл на устройство, назначенное для печати, в процессе работы. Программа Автобуферизации совмещает требования собственно черчения и требований к печати файлов типа журналов регистрации или нестандартных сетей. Вы можете также использовать множество программ печати, разработанных для предшествующих версий AutoCAD.

Когда Вы запускаете программу Автобуферизации, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop записывает графическое задание в файл прямого доступа в указанный Вами каталог. Затем он запускает программу представления очереди печати, наряду со списком пользовательских параметров. Список параметров должен включать, как минимум, имя файла прямого доступа AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop,

назначенное для графического задания. Список параметров представлен переменной %s. Другие параметры могут использоваться, например, для повышения разрешения устройства назначения или для создания журналов. Полный список доступных переменных параметров и их описаний представлен в конце настоящего раздела.

Для установки программы Автобуферизации, Вы должны иметь запущенный исполняемый файл AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, и Вы должны указать, исполняемое имя и список параметров в диалоговом окне Options. Исполняемый файл - обычно пакетная программа, созданная Вами, но можете также являться и сторонней программой. Эти команды подразумевают, что Вы будете использовать пакетную программу. Если Вы используете стороннюю программу, установка производится аналогично. Для указания переменных параметров, требуемых для сторонней программы, обратитесь к документации для этой программы.

Конфигурирование Буфера Печати

Вы можете использовать любой из следующих методов для конфигурирования буфера печати.

- Драйвер системного принтера Windows и Диспетчер печати, для включения помещения в очередь
- HDI драйвер, но сконфигурировать драйвер системного принтера Windows на тот же самый порт, чтобы заставить драйвер HDI выводить на системный буфер.
- Автобуферизация.
- Утилита Batch Plot (Пакетного Черчения) (*batchplt.exe*) для пакетной печати и конфигурирования AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop таким образом, чтобы рисунки посылались через буфер, используя один из методов, перечисленных выше.
- См. «Пакетное Черчение», в главе 16 *Руководства Пользователей AutoCAD*.

Если Вы конфигурируете AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop для помещения в очередь чертеж, используя Автобуферизацию, Вы должны сконфигурировать ваш принтер, указать исполняемый файл Автобуферизации и определить местоположение печатаемого файла.

Для конфигурирования с использованием Автобуферизации

1. Запустите мастер Add-a-Plotter.
2. На странице Ports, выберите AutoSpool.
3. В меню Tools, выберите Options. Затем выберите ярлычок Files.
4. Дважды щелкните по Print File, Spooler и Prolog Section Names для отображения опций в этом разделе.
5. Дважды щелкните по Print Spool Executable.
6. Дважды щелкните по стрелке. В диалоговом окне Select a File, укажите программу, которую Вы хотите запустить, когда графический файл будет создан. Добавьте любые параметры командной строки, которые Вы хотите использовать. Например, введите **myspool.bat %s**.

Когда AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop напечатает в файл, он подставит уникальное имя выводимого файла для "%s" в имени Print Spool Executable и pošлет сгенерированную команду DOS.

Опции командной строки исполняемого буфера печати

Опция	Функция
-------	---------

%d или %D	Определяет название чертежа AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, включая полный путь и расширение
%e или %E	Определяет знак «равно» (=)
%h или %H	Возвращает высоту области печати в выбранных единицах печати
%i или %I	Становится первым символом единиц печати
%l или %L	Определяет имя входа в систему; имя входа в систему сохраняется в системной переменной LOGINNAME
%m или %M	Возвращает AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop модель графопостроителя; AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop перечисляет имя модели в процессе конфигурации
%n или %N	Становится именем графопостроителя; AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop использует имя графопостроителя для идентификации изготовителя и типа графопостроителя
%p или %P	Определяет номер графопостроителя; AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop назначает номер сконфигурированному графопостроителю и перечисляет графопостроители в этом порядке
%s или %S	Определяет имя файла буфера печати, включая путь и расширение
%u или %U	Определяет имя пользователя, введенное в процессе инсталляции
%w или %W	Возвращает ширину области печати в выбранных единицах
%%	Определяет знак процента (%)
%с или %C	Определяет описание устройства

Для указания положения файлов печати Автобуферизации

1. В меню Tools, выберите Options. Выберите ярлычок Files.
2. Дважды щелкните по Print Support File Path (Путь Файлов Поддержки Печати).
3. Дважды щелкните по Print Spooler File Location (Местоположение Файлов Очереди Печати).
4. Дважды щелкните по стрелке.
5. В диалоговом окне Select a File, введите путь к каталогу, где Вы хотите, чтобы программа Автобуферизации посылала свои файлы печати.

Создание Пакетного Файла Для Автобуферизации

Следующий образец файла *plot.bat* показывает некоторые из функций, которые могут быть включены в пакетный файл. Этот пакетный файл определяет устройство назначения для получения твердой копии, посылает задание на печать через команду операционной системы COPY и, затем, удаляет временный файл печати, созданный AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Этот пакетный файл требует, чтобы два параметра прошли из AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop, %s и %c, которые внутренне связаны в пакетной программе как %1 и %2, соответственно. В этом примере к локальной рабочей станции присоединены мнимые устройства и два различных сетевых сервера печати. См. следующую таблицу, поясняющую имена устройств и соединения. Обратите внимание, что порядок, в котором параметры проходят в исполняемом файле Автобуферизации, определяет, как переменная размещается в программе или пакетном файле. Например, первая переменная становится %1 и т.д.

Имена устройств и соединения			
Описание	Сервер	Сетевое имя совместного доступа	Имя конфигурации AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop
Локальный лазерный принтер			<i>myJaser</i>
Присоединенный к сети графопостроитель	<i>milana</i>	<i>\\Milana\hp755cm</i>	<i>hp755cm</i>
Присоединенный к сети лазерный принтер	<i>kilo</i>	<i>\\kilo\laser</i>	<i>netJaser</i>
<pre> Rem PLOT.BAT @echo off Rem determine the destination if %2 == my_laser goto PlotA if %2 == hp755cm goto PlotB if %2 == net_laser goto PlotC Rem trap for undefined devices echo *****Warning***** echo %2 is not defined to the Plot Script, PLOT.BAT echo The plot job has been canceled. echo ***** pause goto END Rem send the job :PlotA copy %1 /b LPT1 goto END :PlotB copy %1 /b \\milana\hp755cm goto END :PlotC copy %1 /b \\kilo\laser goto END Rem clean up and exit :END erase %1 exit </pre>			

ПРИМЕЧАНИЕ Имена устройства вводятся с учетом регистра: убедитесь, что имя, сконфигурированное для устройства в AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop точно соответствует имени в вашей пакетной программе.

Удаление Программ AutoCAD

Mechanical

Настоящая глава содержит инструкции по удалению однопользовательских или сетевых версий программ Autodesk и файлов и инструментальных средств Менеджера Лицензий Autodesk. Глава также содержит информацию по возможным причинам и способам разрешения системных сбоев AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop.

Удаление Однопользовательских Версий

При удалении AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop, Вас могут запросить удалить файлы библиотек совместного прямого доступа (DLL), которые были установлены с приложением. Если Вы не имеете других копий AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop, установленных на вашем компьютере и уверены, что никакие другие приложения не используют эти DLL файлы, Вы можете удалить их из вашей системы.

Если Вы создали пользовательские или персональные файлы, типа файлов меню, Вы должны переместить эти файлы в другой каталог перед удалением. Убедитесь, что этот каталог не является каталогом структуры AutoCAD Mechanical/Mechanical Desktop.

Для удаления AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop

1. В меню Start, выберите Settings → Control Panel.
2. В Control Panel, выберите Add/Remove Programs.
3. В диалоговом окне Add/Remove Program Properties, в ярлычке Install/Uninstall, выберите AutoCAD Mechanical 2000 или Mechanical Desktop 4. Выберите Add/Remove.
4. Выберите Yes, чтобы удалить выбранное приложение.
5. Перезапустите ваш компьютер.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ Если Вы удаляете и повторно устанавливаете вашу программу без перезапуска компьютера, ваша программа может не запуститься после перезагрузки компьютера. Сообщение об ошибке укажет на отсутствие файла *heidi6.dll*. Для исправления этой проблемы, скопируйте *heidi6.dll* из системной папки в корневом каталоге AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop компакт-диска в системную папку Microsoft Windows. В Windows 95 и Windows 98, системной папкой является *System*. В Windows NT, скопируйте файлы в каталог *System32*. После копирования файла, перезапустите программу. Нет необходимости переустанавливать AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop.

Удаление Инструментов Менеджера Лицензий

Используйте инструмент Удаления Менеджера Лицензий Autodesk для удаления инструментальных средств Менеджера Лицензий Autodesk.

Для удаления инструментов Менеджера Лицензий

1. В меню Start, выберите Programs → Autodesk License Manager → Uninstall.
2. В диалоговом окне Confirmation, выберите Yes.
3. Перезапустите ваш компьютер.

Удаление Версии TCP/IP Менеджера Лицензий

Для удаления версии TCP/IP Менеджера Лицензий, Вы должны вручную удалить его из вашей системы.

Для удаления менеджера лицензий в Windows NT 4.0

1. Убедитесь, что ни одна сетевая копия AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop не запущена.
2. В меню Start, выберите Settings → Control Panel.
3. Дважды щелкните по значку AdLM.
4. Остановите сервер, если он запущен.
5. Под Startup, выберите Disabled.
6. В каталоге Windows, удалите файл *adlm.ini*. В каталоге System32, удалите файлы *ad_elmd.cpl* и *ad_elmd.exe*.
7. Перезапустите компьютер.

Для удаления менеджера лицензий в Windows 95

1. Убедитесь, что ни одна сетевая копия AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop не запущена.
2. В меню Start, выберите Settings → Control Panel.
3. Дважды щелкните по значку AdLM.
4. Остановите сервер, если он запущен.
5. Под Startup, выберите Manual.
6. В каталоге Windows, удалите файл *adlm.ini*. В каталоге System32, удалите файлы *ad_elmd.cpl* и *ad_elmd.exe*.

Удаление Версии IPX Менеджера Лицензий

Для удаления версии IPX Менеджера Лицензий, Вы должны вручную удалить файл лицензии на сервере Novell.

Для удаления версии IPX менеджера лицензий

1. Убедитесь, что ни одна сетевая копия AutoCAD Mechanical или Mechanical Desktop не запущена.
2. Остановите сервер, если он запущен. Это должно быть сделано с системной консоли.
3. Удалите файл *adskelmd.nlm* с сервера Novell.

Восстановление при Системных Сбоях

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop может быть некорректно завершен из-за сбоя в питании, ошибки в программе, сбоя Диспетчера программ Windows или из-за перезапуска компьютера до завершения AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Чтобы минимизировать потерю данных в случае системного сбоя, используйте установку Automatic Save в ярлычке General. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop будет делать резервную копию файла в указанном Вами интервале времени. Если AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop или другое приложение Windows дает сбой и сообщает об ошибке в приложении, перезапустите Windows перед повторным запуском AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop.

Если Вы обеспокоены возможным нарушением целостности данных, используйте команду AMRECOVER для проверки целостности рисунка или восстановления поврежденного рисунка.

Управление Файлами после Системного Сбоя

После сбоя системы, если Вы находитесь в сети, Вы не должны удалять временные файлы, пока не проверите, что они не являются частью активной сессии редактирования.

Другие временные файлы могут оставаться в каталоге рисунков или каталоге временных файлов. Эти файлы имеют расширение *.ac\$* (временный файл рисунка).

Если Вы используете программы Autodesk в смешанной среде AutoCAD Версий 12, 13 или AutoCAD Data Extension (ADE), Вы можете также увидеть файлы блокировки рисунка с расширениями *.dwk* и *.dwi*. Программы Autodesk не используют эти файлы, но не удаляйте их, пока Вы не убедитесь в их ненужности для пользователей Версий 12, 13 или ADE.

AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop удаляет блокировочные файлы, когда Вы выходите из редактора рисунка и удаляет временные файлы, когда они больше не нужны. Рекомендуется, чтобы Вы удаляли все старые временные файлы, которые Вы находите, но только после проверки, что они не являются частью любой активной сессии редактирования.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ! Не используйте команду SHELL AutoCAD (или оболочки Windows) для выхода из AutoCAD и удаления файлов. Если Вы удаляете текущий временный файл, AutoCAD даст сбой, когда Вы попытаетесь вернуться в редактор рисунка.

Обслуживание Жесткого Диска

Если AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop даст сбой, файл подкачки будет обработан некорректно, и некоторые дисковые кластеры могут быть потеряны. Windows NT автоматически проверяет потерянные дисковые кластеры при запуске.

Если Вы не хотите перезапускать вашу систему, и если Вы используете Windows NT 4.0, Вы можете выполнить команду `chkdsk` в командной строке. Используйте следующую процедуру для проверки вашего диска.

Для сканирования Вашего жесткого диска

1. На рабочем столе Windows, дважды щелкните по значку My Computer.
2. Щелкните правой кнопкой мыши по пиктограмме диска, который Вы хотите проверить и, затем, выберите Properties.
3. В диалоговом окне Properties, выберите ярлычок Tools.
4. В ярлычке Tools, выберите Check Now.
5. В диалоговом окне Check Disk, выберите тип проверки. Выберите Start.

Восстановление Данных из Резервных (Backup) Файлов

Когда Вы сохраняете рисунок первый раз, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop создает резервную копию рисунка, используя имя файла с расширением `.bak`. Каждый раз, когда Вы выполняете команду SAVE или SAVEAS с названием текущего рисунка, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop обновляет файл с резервной копией.

Если ваша программа была завершена некорректно, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop пытается переименовать файл с резервной копией, чтобы предотвратить замену существующего файла с резервной копией поврежденным файлом. AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop переименовывает файл с резервной копией на файл с расширением `.bk1` если такой файл не существует. Если такой файл с резервной копией существует, AutoCAD Mechanical / Mechanical Desktop последовательно генерирует новые файлы от `.bk2` до `.bk9`, от `.bka` до `.bkz`, от `.baa` до `.bzz`, пока не находит уникальное имя файла.

Если ваша система дала сбой и файл с резервной копией содержит предыдущую версию файла рисунка, скопируйте файл с резервной копией в безопасное место в случае, если Вы должны вернуться к этой версии. Чтобы использовать резервную копию рисунка, переименуйте файл на расширение `.dwg`.